



PERFIL DE LA BECA

CENTRO: ESCUELA TÉCNICA SUPERIOR DE ARQUITECTURA DE MADRID

VICEDECANATO/UNIDAD: Jefatura de Estudios/ FAB LAB

TÍTULO DEL PROYECTO: Colaboración con el FAB LAB ETSAM

1. RESUMEN

El FAB-LAB es un espacio abierto donde se promueve la innovación a través de la tecnología digital. La filosofía está basada en la colaboración, en compartir el conocimiento con la comunidad como manera de hacernos crecer los unos a los otros y en crear proyectos reales.

Competencias y habilidades necesarias:

- Conocimiento de la cultura maker.
- Capacitación en máquinas CNC, corte láser y vinilo .
- Experiencia en entornos FABLAB.

2. RESPONSABLE QUE TUTORIZA EL PROYECTO:

Jefatura de Estudios. FAB LAB. Profesora responsable: Almudena Ribot/José Ballesteros

3. FUNCIONES A REALIZAR:

Aprendizaje tutelado sobre la gestión y el mantenimiento del espacio y de las máquinas.

Aprendizaje tutelado respecto a las actividades formativas para estudiantes del Centro en relación con el FAB LAB.

Aprendizaje tutelado en trabajos de fabricación digital vinculados al FAB LAB.

Aprendizaje académico y prácticas en el desarrollo de los programas de publicidad de las actividades del FAB LAB.

Aprendizaje académico en la atención a la oferta de usuarios externos de fabricación y diseño vinculado al FAB LAB.

4. RÉGIMEN DE DEDICACIÓN Y TAREAS A REALIZAR:

Horario a determinar según necesidades, 20 horas semanales. Total horas de la beca: 380 horas.



S. REQUISITOS/ HABILIDADES AVALORAR:

Estudiantes del Grado Fundamentos de la Arquitectura o del Máster Universitario en Arquitectura .
Conocimientos de software básico de diseño asistido: Rhino, Autocad, etc... y herramientas de preparación de corte e impresión (Panneling tools , etc....)
Conocimientos de software básico de editores de Gcode para la transmisión de datos a impresoras 3d y máquinas CNC.
Conocimientos básicos de HTML y CSS plano y/o editores de páginas web y blogs del tipo Wordpress etc...

Se valorará además:

Conocimientos de software paramétrico (Grasshopper, etc ..)
Conocimientos básicos de Java y programación en entornos de Arduino.
Conocimientos de Javascript en entornos web.
Familiaridad con componentes y prototipado en Arduino, Raspberry, etc...
Experiencia en otros trabajos y colaboraciones en entornos Fablab