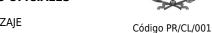
#### UNIVERSIDAD POLITÉCNICA DE MADRID

E.T.S. de Ingenieros Informaticos

## PROCESO DE SEGUIMIENTO DE TÍTULOS OFICIALES



ANX-PR/CL/001-02: GUÍA DE APRENDIZAJE

# ANX-PR/CL/001-02 GUÍA DE APRENDIZAJE

## **ASIGNATURA**

Ingenieria lingüistica

# **CURSO ACADÉMICO - SEMESTRE**

2015-16 - Primer semestre

#### UNIVERSIDAD POLITÉCNICA DE MADRID

E.T.S. de Ingenieros Informaticos

## PROCESO DE SEGUIMIENTO DE TÍTULOS OFICIALES



ANX-PR/CL/001-02: GUÍA DE APRENDIZAJE

# **Datos Descriptivos**

Nombre de la Asignatura	Ingenieria lingüistica		
Titulación	10AN - Master Universitario en Ingenieria Informatica		
Centro responsable de la titulación	E.T.S. de Ingenieros Informaticos		
Semestre/s de impartición	Tercer semestre		
Carácter	Optativa		
Código UPM	103000654		
Nombre en inglés	Linguistic Engineering		

## **Datos Generales**

Créditos	4.5	Curso	2
Curso Académico	2015-16	Período de impartición	Septiembre-Enero
Idioma de impartición	Castellano	Otros idiomas de impartición	

# **Requisitos Previos Obligatorios**

## **Asignaturas Superadas**

El plan de estudios Master Universitario en Ingenieria Informatica no tiene definidas asignaturas previas superadas para esta asignatura.

## **Otros Requisitos**

El plan de estudios Master Universitario en Ingenieria Informatica no tiene definidos otros requisitos para esta asignatura.

## **Conocimientos Previos**

## **Asignaturas Previas Recomendadas**

Sistemas inteligentes

## **Otros Conocimientos Previos Recomendados**

Linguistica computacional

bases de datos

Inteligencia artificial

#### UNIVERSIDAD POLITÉCNICA DE MADRID

E.T.S. de Ingenieros Informaticos

#### PROCESO DE SEGUIMIENTO DE TÍTULOS OFICIALES



ANX-PR/CL/001-02: GUÍA DE APRENDIZAJE

# **Competencias**

- CE12 Capacidad para aplicar métodos matemáticos, estadísticos y de inteligencia artificial para modelar, diseñar y desarrollar aplicaciones, servicios, sistemas inteligentes y sistemas basados en el conocimiento.
- CE19 Capacidad para desarrollar e implantar una solución informática en un entorno empresarial
- CG1 Capacidad de organizar y planificar
- CG12 Capacidad de trabajar de forma independiente en su campo profesional
- CG2 Capacidad de gestionar la información
- CG6 Capacidad de pensamiento creativo con el objetivo de desarrollar enfoques y métodos nuevos y originales
- CG9 Apreciación de los límites del conocimiento actual y de la aplicación práctica de la tecnología más reciente

# Resultados de Aprendizaje

- RA56 Conocer los procedimientos y herramientas para la creación de recursos lingüísticos
- RA59 Conocer y diseñar los componentes del sistema UNL
- RA55 Conocer los principales sistemas que representan las aplicaciones de la Ingeniería Lingüística
- RA57 Conocer y diseñar sistemas de Traducción automática
- RA58 Conocer y diseñar sistemas de extracción de Información



E.T.S. de Ingenieros Informaticos

## PROCESO DE SEGUIMIENTO DE TÍTULOS OFICIALES



ANX-PR/CL/001-02: GUÍA DE APRENDIZAJE

# **Profesorado**

## **Profesorado**

Nombre	Despacho	e-mail	Tutorías
Cardeñosa Lera, Jesus <b>(Coordinador/a)</b>	L-3310	jesus.cardenosa@upm.es	M - 19:00 - 21:00 Puedo atender tutorías cualquier día y hora previa cita por email.
Boguslavskiy, Igor	2201	igor.boguslavskiy@upm.es	X - 15:00 - 17:00 Puede atender cualquier día y hora previa cita por email

**Nota.-** Las horas de tutoría son orientativas y pueden sufrir modificaciones. Se deberá confirmar los horarios de tutorías con el profesorado.

#### UNIVERSIDAD POLITÉCNICA DE MADRID

E.T.S. de Ingenieros Informaticos

#### PROCESO DE SEGUIMIENTO DE TÍTULOS OFICIALES



ANX-PR/CL/001-02: GUÍA DE APRENDIZAJE

# Descripción de la Asignatura

La asignatura de Ingeniería Lingüística. está orientada a dar a conocer al estudiante los distintos tipos de sistemas que existen, sus componentes básicos y las tecnologías y recursos que los soportan. Es una asignatura muy orientada al diseño de sistemas y también a su análisis para poder proceder al diseño de nuevas aplicaciones y solución de necesidades en entornos corporativos, que conlleven el manejo de documentos, su búsqueda y la extracción de información principalmente.

## **Temario**

- 1. Creación de recursos lingïuísticos
  - 1.1. Recursos léxicos ¿Qué son?
  - 1.2. Lexicones. Tesauros
  - 1.3. Corpus. Tipos
  - 1.4. Diseño, construcción y evaluación de corpus
- 2. Traducción automática
  - 2.1. Estado del Arte
  - 2.2. Sistemas comerciales
  - 2.3. Evaluación
- 3. Sistemas de extracción de información
  - 3.1. Recuperación de información. Tipos de sistemas (Booleano, Probalistico, VSM)
  - 3.2. Extracción de información (NER, eventos, relaciones)
  - 3.3. Evaluación. Métricas
  - 3.4. El sistema FLEX
- 4. El sistema UNL
  - 4.1. Interlinguas. ¿Qué son? Tipos
  - 4.2. Sistemas basados en interlinguas. Arquitecturas. Componentes
  - 4.3. Desarrollo de componentes
  - 4.4. Procesos y Visualización



E.T.S. de Ingenieros Informaticos

## PROCESO DE SEGUIMIENTO DE TÍTULOS OFICIALES



ANX-PR/CL/001-02: GUÍA DE APRENDIZAJE

# Cronograma

**Horas totales:** 114 horas **Horas presenciales:** 66 horas (54.3%)

Peso total de actividades de evaluación continua: Peso total de actividades de evaluación sólo prueba final:

00% 300%

Semana	Actividad Prensencial en Aula	Actividad Prensencial en Laboratorio	Otra Actividad Presencial	Actividades Evaluación
Semana 1	Tema 1.1: Recursos léxicos. ¿Qué son?			
	Duración: 03:00			
	LM: Actividad del tipo Lección Magistral			
Semana 2	Tema 1.2: Lexicones; Tesauros			
	Duración: 03:00			
	LM: Actividad del tipo Lección Magistral			
Semana 3	Tema 1.3: Corpus. Tipos			
	Duración: 03:00			
	LM: Actividad del tipo Lección Magistral			
Semana 4	Tema 1.4: Diseño, construcción y evaluación de	Evaluación de corpus		
	corpus	Duración: 02:00		
	Duración: 03:00	PL: Actividad del tipo Prácticas de Laboratorio		
	PL: Actividad del tipo Prácticas de Laboratorio	2000100110		
Semana 5	Tema 2.1: Traducción automática. Estado del Arte			Realización de práctica I
	Duración: 03:00			Duración: 04:00
	LM: Actividad del tipo Lección			TG: Técnica del tipo Trabajo en Grupo  Evaluación continua y sólo prueba
	Magistral			final
				Actividad no presencial
Semana 6	Tema 2.2: Sistemas			Realización de la práctica I
	comerciales de traducción automática			Duración: 04:00
	Duración: 03:00			TI: Técnica del tipo Trabajo Individual
	LM: Actividad del tipo Lección			Evaluación continua y sólo prueba final
	Magistral			Actividad no presencial
Semana 7	Tema 2.3: Evaluación de		Prueba de métricas	Realización de la práctica I
	sistemas de traducción automática		Duración: 01:00	Duración: 04:00
	Duración: 02:00		OT: Otras actividades formativas	TI: Técnica del tipo Trabajo Individual
	LM: Actividad del tipo Lección			Evaluación continua y sólo prueba final
	Magistral			Actividad no presencial
Semana 8	Tema 3.1:Recuperación de información. Tipos de sistemas			Realización de la práctica II y entrega de la práctica I
	(Booleano; Probabilístico; VSM).			Duración: 04:00
	Duración: 03:00			TI: Técnica del tipo Trabajo Individual
	LM: Actividad del tipo Lección			Evaluación continua y sólo prueba
	Magistral			final Actividad no presencial
Semana 9	3.2. Extracción de Información			Realización de la práctica II
	(NER; eventos; relaciones)			Duración: 04:00
	Duración: 03:00			TI: Técnica del tipo Trabajo Individual
	LM: Actividad del tipo Lección Magistral			Evaluación continua y sólo prueba final
				Actividad no presencial



E.T.S. de Ingenieros Informaticos

## PROCESO DE SEGUIMIENTO DE TÍTULOS OFICIALES



ANX-PR/CL/001-02: GUÍA DE APRENDIZAJE

Código PR/CL/001

Semana 10	3.3. Evaluación. Métricas		Prueba de métricas	Realización de práctica III y entrega de práctica II
	Duración: 03:00		Duración: 02:00	Duración: 04:00
	AC: Actividad del tipo Acciones Cooperativas		OT: Otras actividades formativas	TI: Técnica del tipo Trabajo Individual
				Evaluación continua y sólo prueba final
				Actividad no presencial
Semana 11	3.4. El sistema FLEX			Realización de práctica III
	Duración: 03:00			Duración: 04:00
	AC: Actividad del tipo Acciones			TI: Técnica del tipo Trabajo Individual
	Cooperativas			Evaluación continua y sólo prueba
				final
				Actividad no presencial
Semana 12	4.1: Interlinguas. ¿Qué son? tipos.			Realización de práctica III y entrega de práctica III
	Duración: 03:00			Duración: 04:00
	LM: Actividad del tipo Lección			TI: Técnica del tipo Trabajo Individual
	Magistral			Evaluación continua y sólo prueba
				final
				Actividad no presencial
Semana 13	Tema 4.2: Sistemas basados			Realización de práctica IV
	en interlinguas. Arquitecturas. Componentes			Duración: 04:00
	Duración: 03:00			TI: Técnica del tipo Trabajo Individual
	LM: Actividad del tipo Lección			Evaluación continua y sólo prueba
	Magistral			final Actividad no presencial
Semana 14				+
ocinana 11	Tema 4.3: 4.3 Desarrollo de componentes		Diseño y desarrollo de componentes	Realización de práctica IV
	Duración: 03:00		Duración: 04:00	Duración: 04:00
	LM: Actividad del tipo Lección		PR: Actividad del tipo Clase de	TI: Técnica del tipo Trabajo Individual
	Magistral		Problemas	Evaluación continua y sólo prueba final
				Actividad no presencial
Semana 15	Tema 4.4: Procesos y	Visualización de grafos		Realización de práctica IV
	visualización	semanticos		Duración: 04:00
	Duración: 03:00	Duración: 04:00		TI: Técnica del tipo Trabajo Individual
	AC: Actividad del tipo Acciones Cooperativas	OT: Otras actividades formativas		Evaluación continua y sólo prueba final
				Actividad no presencial
Semana 16	Resumen, evaluación y entrega de trabajos		Confección de documentación técnica	Realización de práctica IV y entrega de práctica IV
	Duración: 03:00		Duración: 04:00	Duración: 04:00
	AC: Actividad del tipo Acciones		OT: Otras actividades formativas	TI: Técnica del tipo Trabajo Individual
	Cooperativas			Evaluación continua y sólo prueba final
				Actividad no presencial
Semana 17	Presentaciones de trabajos			
	cocintaciones de trabajos	İ	i e	1
	individuales			
	individuales  Duración: 02:00			

Nota.- El cronograma sigue una planificación teórica de la asignatura que puede sufrir modificaciones durante el curso.

**Nota 2.-** Para poder calcular correctamente la dedicación de un alumno, la duración de las actividades que se repiten en el tiempo (por ejemplo, subgrupos de prácticas") únicamente se indican la primera vez que se definen.



E.T.S. de Ingenieros Informaticos

## PROCESO DE SEGUIMIENTO DE TÍTULOS OFICIALES

ANX-PR/CL/001-02: GUÍA DE APRENDIZAJE



Código PR/CL/001

## Actividades de Evaluación

Semana	Descripción	Duración	Tipo evaluación	Técnica evaluativa	Presencial	Peso	Nota mínima	Competencias evaluadas
5	Realización de práctica l	04:00	Evaluación continua y sólo prueba final	TG: Técnica del tipo Trabajo en Grupo	No	25%	5 / 10	CE18, CB7, CG9, CG8, CG1
6	Realización de la práctica l	04:00	Evaluación continua y sólo prueba final	TI: Técnica del tipo Trabajo Individual	No	25%	5 / 10	CG8, CG9, CE19, CB7, CG1
7	Realización de la práctica l	04:00	Evaluación continua y sólo prueba final	TI: Técnica del tipo Trabajo Individual	No	25%	5 / 10	CB7, CG9, CE18, CG8, CG1
8	Realización de la práctica II y entrega de la práctica I	04:00	Evaluación continua y sólo prueba final	TI: Técnica del tipo Trabajo Individual	No	25%	5 / 10	CG8, CG9, CE18, CE12, CB7, CB9
9	Realización de la práctica II	04:00	Evaluación continua y sólo prueba final	TI: Técnica del tipo Trabajo Individual	No	25%	5 / 10	CB9, CG8, CG9, CE12, CE19, CB7, CG2
10	Realización de práctica III y entrega de práctica II	04:00	Evaluación continua y sólo prueba final	TI: Técnica del tipo Trabajo Individual	No	25%	5 / 10	CB10, CG4, CG8, CE12, CE19, CG12, CB7
11	Realización de práctica III	04:00	Evaluación continua y sólo prueba final	TI: Técnica del tipo Trabajo Individual	No	25%	5 / 10	CG4, CB7, CB10, CG8, CE12, CE19, CG12
12	Realización de práctica III y entrega de práctica III	04:00	Evaluación continua y sólo prueba final	TI: Técnica del tipo Trabajo Individual	No	25%	5 / 10	CB7, CE12, CE19, CB10, CG4, CG8, CG12
13	Realización de práctica IV	04:00	Evaluación continua y sólo prueba final	TI: Técnica del tipo Trabajo Individual	No	25%	5 / 10	CG8, CG9, CE16, CB7, CG4
14	Realización de práctica IV	04:00	Evaluación continua y sólo prueba final	TI: Técnica del tipo Trabajo Individual	No	25%	5 / 10	CB7, CG4, CG8, CG9, CE16
15	Realización de práctica IV	04:00	Evaluación continua y sólo prueba final	TI: Técnica del tipo Trabajo Individual	No	25%	5 / 10	CG8, CG9, CE16, CB7, CG4
16	Realización de práctica IV y entrega de práctica IV	04:00	Evaluación continua y sólo prueba final	TI: Técnica del tipo Trabajo Individual	No	25%	5 / 10	CB7, CG4, CG8, CG9, CE16

# Criterios de Evaluación

La asignatura tiene un marcado carácter práctico, por lo que la interacción con el profesor de manera libre (quedando con él mediante cita, incluso fuera de horas de tutoría) es muy importante. Las clases magistrales se reservan para introducción teórica de las diferentes materias seguidas de interacción a voluntad del alumno para concluir las diferentes prácticas que se plantean de cada tema. Los trabajos son en principio de tipo individual sin que ello suponga que no puedan trabajar en grupo. A medida que se vayan presentando las prácticas se van corrigiendo pasando luego el alumno si lo desea por un examen oral sobre la práctica al objeto de subir nota. La nota final es la media de las 4 prácticas que "pesan" lo mismo cada una.



E.T.S. de Ingenieros Informaticos

## PROCESO DE SEGUIMIENTO DE TÍTULOS OFICIALES



ANX-PR/CL/001-02: GUÍA DE APRENDIZAJE

Código PR/CL/001

La evaluación de la asignatura se hará exclusivamente a través de las prácticas. El peso de cada una de ellas es el mismo. La asistencia a clase es obligatoria en al menos un 80% de las clases. Práctica

Se realizarán cuatro prácticas obligatorias individualmente. Hay que aprobar las cuatro prácticas con cinco puntos sobre 10. La nota total es la media de las prácticas. Si alguna práctica estuviese suspensa, el alumno que la ha realizado debería defenderla mediante entrevista oral con el profesor correspondiente. Si algún alumno aprobado quiere subir nota podrá hacerlo mediante presentación oral del trabajo.



E.T.S. de Ingenieros Informaticos

#### PROCESO DE SEGUIMIENTO DE TÍTULOS OFICIALES



ANX-PR/CL/001-02: GUÍA DE APRENDIZAJE

## **Recursos Didácticos**

Descripción	Tipo	Observaciones
Apuntes de la asignatura	Bibliografía	
Aplicaciones informáticas	Equipamiento	Herramientas de manejo y gestión de recursos linguisticos
artículos y libros	Bibliografía	colección de artículos de referencia

## Otra Información

Schank, R.C., "Conceptual Dependency: A Theory of Natural Language Understanding" Cognitive Psychology, 1972 Vol 3, 532-631

Sowa, John F., ed. (1991) Principles of Semantic Networks: Explorations in the Representation of Knowledge, Morgan Kaufmann Publishers, San Mateo, CA, 1991.

R.Mitkov (Ed.) 2003. The Oxford Handbook of Computational Linguistics. Oxford University Press, (Chapter 21. Lexical Knowledge Acquisition, Chapter 24. Corpus Linguistics).

Igor Boguslavsky, Jesús Cardeñosa, Carolina Gallardo, Luis Iraola. (2005) The UNL Initiative: An Overview. Lecture Notes in Computer Science, Volume 3406 (11 páginas). ISSN: 0302-9743

Jesús Cardeñosa, Carolina Gallardo, Luis Iraola (2005). Using an Interlingua for Document Knowledge Representation. Proceedings of Fourth Conference of the European Society for Fuzzy Logic and Technology. pp 1231-1236.. Sep 09, 2005. Barcelona. ISBN: 84-7653-872-3

Ronen Feldman y James Sanger. "The Text Mining Handbook". Cambridge University Press. 2006.

Jesús Cardeñosa, Carolina Gallardo, Luis Iraola (2006). Interlinguas: A Classical Approach for the Semantic Web. A Practical Case.MICAI 2006: Advances in Artificial Intelligence. Lecture Notes in Computer Science. pp 932 ? 942 pp. Springer Berlin / Heidelberg. ISSN: 302-9743

Boguslavsky I., Cardeñosa J., Gallardo C.; (2008). A Novel Approach to Creating Disambiguated Multilingual Dictionaries. International Journal on Applied Linguistics. Oxford Journals. Oxford University Press. Vol. 30, pp. 70-92. (ISSN: 1477-450X)

J. Davies Goker. "Information Retrieval: Searching in the 21st Century". Whiley. 2009

Bing Liu. Sentiment Analysis and Subjectivity en "Handbook of Natural Language Processing", Second Edition, (eds: N. Indurkhya and F. J. Damerau). 2010.

David Nadeau, and Satoshi Sekine (2007). A survey of named entity recognition and classification. Lingvisticae Investigationes 30(1):3-26

Daniel Gildea and Daniel Jurafsky (2002). Automatic labeling of semantic roles. Comput. Linguist. 28, 3 (September 2002), 245-288.