UNIVERSIDAD POLITÉCNICA DE MADRID

E.T.S. de Ingenieros Informaticos

PROCESO DE SEGUIMIENTO DE TÍTULOS OFICIALES

ANX-PR/CL/001-02: GUÍA DE APRENDIZAJE



ANX-PR/CL/001-02 GUÍA DE APRENDIZAJE

ASIGNATURA

Aplicaciones numericas de la informatica

CURSO ACADÉMICO - SEMESTRE

2015-16 - Primer semestre

UNIVERSIDAD POLITÉCNICA DE MADRID

E.T.S. de Ingenieros Informaticos

PROCESO DE SEGUIMIENTO DE TÍTULOS OFICIALES



ANX-PR/CL/001-02: GUÍA DE APRENDIZAJE

Datos Descriptivos

Nombre de la Asignatura	Aplicaciones numericas de la informatica			
Titulación	10II - Grado en Ingenieria Informatica			
Centro responsable de la titulación	E.T.S. de Ingenieros Informaticos			
Semestre/s de impartición	Sexto semestre Quinto semestre			
Materia	Optatividad			
Carácter	Optativa			
Código UPM	105000041			
Nombre en inglés	Numerical Applications Of Informatics			

Datos Generales

Créditos	3	Curso	3
Curso Académico	2015-16	Período de impartición	Septiembre-Enero
Idioma de impartición	Castellano	Otros idiomas de impartición	

Requisitos Previos Obligatorios

Asignaturas Superadas

El plan de estudios Grado en Ingenieria Informatica no tiene definidas asignaturas previas superadas para esta asignatura.

Otros Requisitos

El plan de estudios Grado en Ingenieria Informatica no tiene definidos otros requisitos para esta asignatura.

Conocimientos Previos

Asignaturas Previas Recomendadas

Algoritmica numerica

Otros Conocimientos Previos Recomendados

El coordinador de la asignatura no ha definido otros conocimientos previos recomendados.

UNIVERSIDAD POLITÉCNICA DE MADRID

E.T.S. de Ingenieros Informaticos

PROCESO DE SEGUIMIENTO DE TÍTULOS OFICIALES



ANX-PR/CL/001-02: GUÍA DE APRENDIZAJE

Competencias

CG-1/21 - Capacidad de resolución de problemas aplicando conocimientos de matemáticas, ciencias e ingeniería.

Resultados de Aprendizaje

RA464 - RA274 - Resolución de problemas e implementación de algoritmos numéricos

RA463 - RA273 - Fundamentos de métodos numéricos

RA465 - RA275 - Manejo de software numérico

RA504 - RA4 - Aplicar algoritmos numéricos al modelado de problemas prácticos



E.T.S. de Ingenieros Informaticos

PROCESO DE SEGUIMIENTO DE TÍTULOS OFICIALES



ANX-PR/CL/001-02: GUÍA DE APRENDIZAJE

Profesorado

Profesorado

Nombre	Despacho e-mail		Tutorías		
Tabernero Galan, Antonio	5202	antonio.tabernero@upm.es	Consultar horario en AulaVirtual		
Robles Santamarta, Juan (Coordinador/a)	5201	juan.robles@upm.es	Consultar horario en AulaVirtual		
Dopazo Gonzalez, Esther	5211	esther.dopazo@upm.es	Consultar horario en AulaVirtual		

Nota.- Las horas de tutoría son orientativas y pueden sufrir modificaciones. Se deberá confirmar los horarios de tutorías con el profesorado.

UNIVERSIDAD POLITÉCNICA DE MADRID

E.T.S. de Ingenieros Informaticos

PROCESO DE SEGUIMIENTO DE TÍTULOS OFICIALES



ANX-PR/CL/001-02: GUÍA DE APRENDIZAJE

Descripción de la Asignatura

La computación científica o computación numérica es el campo de estudio que consiste en la construcción de modelos matemáticos y formales, la algorítmica para el diseño y desarrollo de los modelos computacionales, y las técnicas eficientes para su ejecución y análisis. Estos modelos y técnicas sirven para resolver problemas científicos, de ciencias sociales y de la ingeniería.

El curso cubre una introducción a los fundamentos matemáticos, los modelos y los métodos numéricos aplicados a la simulación computacional de los siguientes problemas:

- 1. Posicionamiento GPS (sistema de posicionamiento global), y
- 2. Algoritmo PageRank de Google, como motor de búsqueda en la Web.

Temario

- 1. Posicionamiento GPS
 - 1.1. Introducción al sistema GPS
 - 1.2. Modelos de posicionamiento
 - 1.3. Interpolación de posiciones orbitales
 - 1.4. Resolución iterativa de las ecuaciones de posicionamiento
- 2. Algoritmos de búsqueda en la Web
 - 2.1. Modelos matemáticos y algoritmos de indexación
 - 2.2. Motor de búsqueda Google: algoritmo PageRank



E.T.S. de Ingenieros Informaticos

PROCESO DE SEGUIMIENTO DE TÍTULOS OFICIALES



ANX-PR/CL/001-02: GUÍA DE APRENDIZAJE

Cronograma

Horas totales: 32 horas **Horas presenciales:** 32 horas (41%)

Peso total de actividades de evaluación continua: Peso total de actividades de evaluación sólo prueba final:

00% 100

100%

100%	100%						
Semana	Actividad Prensencial en Aula	Actividad Prensencial en Laboratorio	Otra Actividad Presencial	Actividades Evaluación			
Semana 1	Clase Aula Duración: 02:00 LM: Actividad del tipo Lección Magistral						
Semana 2		Clase Laboratorio Duración: 02:00 PL: Actividad del tipo Prácticas de Laboratorio					
Semana 3	Clase Aula Duración: 02:00 LM: Actividad del tipo Lección Magistral						
Semana 4		Clase Laboratorio Duración: 02:00 PL: Actividad del tipo Prácticas de Laboratorio					
Semana 5	Clase Aula Duración: 02:00 LM: Actividad del tipo Lección Magistral						
Semana 6		Clase Laboratorio Duración: 02:00 PL: Actividad del tipo Prácticas de Laboratorio					
Semana 7	Clase Aula Duración: 02:00 LM: Actividad del tipo Lección Magistral						
Semana 8		Clase Laboratorio Duración: 02:00 PL: Actividad del tipo Prácticas de Laboratorio		Actividades de evaluación del Tema 1 DISTRIBUIDAS DURANTE LAS SEMANAS 1-8: problemas, ejercicios, prácticas, etc. individuales o en grupo Duración: 00:00 OT: Otras técnicas evaluativas Evaluación continua Actividad presencial			
Semana 9	Clase Aula Duración: 02:00 LM: Actividad del tipo Lección Magistral						
Semana 10		Clase Laboratorio Duración: 02:00 PL: Actividad del tipo Prácticas de Laboratorio					
Semana 11	Clase Aula Duración: 02:00 LM: Actividad del tipo Lección Magistral						



E.T.S. de Ingenieros Informaticos

PROCESO DE SEGUIMIENTO DE TÍTULOS OFICIALES



ANX-PR/CL/001-02: GUÍA DE APRENDIZAJE

Código PR/CL/001

Semana 12		Clase Laboratorio Duración: 02:00	
		PL: Actividad del tipo Prácticas de Laboratorio	
Semana 13	Clase Aula		
	Duración: 02:00		
	LM: Actividad del tipo Lección Magistral		
Semana 14		Clase Laboratorio	
		Duración: 02:00	
		PL: Actividad del tipo Prácticas de Laboratorio	
Semana 15	Clase Aula		
	Duración: 02:00		
	LM: Actividad del tipo Lección		
	Magistral		
Semana 16		Clase Laboratorio	Actividades de evaluación del
		Duración: 02:00	Tema 2 DISTRIBUIDAS
		PL: Actividad del tipo Prácticas de Laboratorio	DURANTE LAS SEMANAS 9-16: prácticas, entregas de clase, examen de laboratorio.
			Duración: 00:00
			OT: Otras técnicas evaluativas
			Evaluación continua
			Actividad presencial
Semana 17			Examen Final del Tema 1
			Duración: 01:30
			OT: Otras técnicas evaluativas
			Evaluación sólo prueba final
			Actividad presencial
			Examen Final del Tema 2
			Duración: 01:30
			EP: Técnica del tipo Examen de Prácticas
			Evaluación sólo prueba final
			Actividad presencial

Nota.- El cronograma sigue una planificación teórica de la asignatura que puede sufrir modificaciones durante el curso.

Nota 2.- Para poder calcular correctamente la dedicación de un alumno, la duración de las actividades que se repiten en el tiempo (por ejemplo, subgrupos de prácticas") únicamente se indican la primera vez que se definen.



E.T.S. de Ingenieros Informaticos

PROCESO DE SEGUIMIENTO DE TÍTULOS OFICIALES





Actividades de Evaluación

Semana	Descripción	Duración	Tipo evaluación	Técnica evaluativa	Presencial	Peso	Nota mínima	Competencias evaluadas
8	Actividades de evaluación del Tema 1 DISTRIBUIDAS DURANTE LAS SEMANAS 1-8: problemas, ejercicios, prácticas, etc. individuales o en grupo	00:00	Evaluación continua	OT: Otras técnicas evaluativas	Sí	50%	3 / 10	CG-1/21
16	Actividades de evaluación del Tema 2 DISTRIBUIDAS DURANTE LAS SEMANAS 9-16: prácticas, entregas de clase, examen de laboratorio.	00:00	Evaluación continua	OT: Otras técnicas evaluativas	Sí	50%	3/10	CG-1/21
17	Examen Final del Tema 1	01:30	Evaluación sólo prueba final	OT: Otras técnicas evaluativas	Sí	50%	3 / 10	CG-1/21
17	Examen Final del Tema 2	01:30	Evaluación sólo prueba final	EP: Técnica del tipo Examen de Prácticas	Sí	50%	3 / 10	CG-1/21

Criterios de Evaluación

En la convocatoria ordinaria el método de evaluación habitual de la asignatura es el de evaluación continua. Conforme a la normativa prevista por la UPM, se admite también el método de evaluación única para aquellos que así lo deseen.

Evaluación continua:

Para poder ser evaluado por el método de evaluación continua se requiere la asistencia mínima del 70% a las actividades evaluables desarrolladas en el aula, bien sean problemas, ejercicios o prácticas de laboratorio. Estas actividades evaluables se resolverán de forma individual o en grupo y serán anunciadas a lo largo del curso, pudiendo ser entregadas a través de AulaVirtual o directamente recogidas en clase. Las actividades de evaluación se agruparán en dos bloques, correspondientes a los respectivos bloques de contenidos. Para superar la asignatura es necesario obtener una nota mínima de 3 sobre 10 en cada uno de los dos bloques. En este caso la nota obtenida será la media aritmética de la conseguida en ambos partes.

Evaluación única:

Acorde a la normativa de exámenes (artículo 19.2) de la universidad, se permite una evaluación única para aquellos alumnos que así lo soliciten. Los alumnos que lo deseen deberán solicitarlo por escrito al coordinador de la asignatura durante los primeros treinta días desde el inicio de las clases. Aquellos alumnos que se acojan al método de evaluación única serán evaluados mediante un examen final que constará de dos partes, cada una asociada a cada uno de los dos temas de la asignatura. Los alumnos que decidan ser evaluados por este método necesitarán obtener un mínimo de 3/10 en cada parte para superar la asignatura.

Evaluación extraordinaria:

En la convocatoria extraordinaria, el método y los criterios de evaluación serán los mismos establecidos en la evaluación ordinaria única.



E.T.S. de Ingenieros Informaticos

PROCESO DE SEGUIMIENTO DE TÍTULOS OFICIALES



ANX-PR/CL/001-02: GUÍA DE APRENDIZAJE

Recursos Didácticos

Descripción	Tipo	Observaciones
GPS, Theory and Practice. Hofman-Wellenhof et al. Springer, New York, 2001	Bibliografía	
GPS, Theory, Algorithms and Applications. Guochang Xu. Springer, Berlin, 2003	Bibliografía	
Google's PageRank and beyond, the science of search engine ranking. L. Langville, C.D. Meyer. Princeton University Press, 2006na, México (1989).	Bibliografía	
http://www.mathworks.com/moler	Recursos web	
http://web3.fi.upm.es/AulaVirtual	Recursos web	Curso Moodle