



POLITÉCNICA

CAMPUS
DE EXCELENCIA
INTERNACIONAL

PROCESO DE
COORDINACIÓN DE LAS
ENSEÑANZAS PR/CL/001



E.T.S. de Ingenieros
Industriales

ANX-PR/CL/001-01

GUÍA DE APRENDIZAJE

ASIGNATURA

55000435 - Programacion en android

PLAN DE ESTUDIOS

05TI - Grado en Ingenieria en Tecnologias Industriales

CURSO ACADÉMICO Y SEMESTRE

2017-18 - Primer semestre

Índice

Guía de Aprendizaje

1. Datos descriptivos	1
2. Profesorado	1
3. Conocimientos previos recomendados	2
4. Competencias y resultados de aprendizaje	2
5. Descripción de la asignatura y temario	3
6. Cronograma	5
7. Actividades y criterios de evaluación	7
8. Recursos didácticos	9

1. Datos descriptivos

1.1 Datos de la asignatura

Nombre de la Asignatura	55000435 - Programacion en android
Nº de Créditos	3 ECTS
Carácter	Optativa
Curso	Cuarto curso
Semestre	Séptimo semestre
Período de impartición	Septiembre-Enero
Idioma de impartición	Castellano
Titulación	05TI - Grado en Ingeniería en Tecnologías Industriales
Centro en el que se imparte	Escuela Tecnica Superior de Ingenieros Industriales
Curso Académico	2017-18

2. Profesorado

2.1 Profesorado implicado en la docencia

Nombre	Despacho	Correo electrónico	Horario de tutorías*
Angel Garcia Beltran (Coordinador/a)	D. Informatica	angel.garcia@upm.es	M - 10:00 - 13:00 X - 10:00 - 13:00
Santiago Tapia Fernandez	D. Informatica	santiago.tapia@upm.es	M - 10:00 - 13:00 X - 10:00 - 13:00

* Las horas de tutoría son orientativas y pueden sufrir modificaciones. Se deberá confirmar los horarios de tutorías con el profesorado.

3. Conocimientos previos recomendados

3.1 Asignaturas previas que se recomienda haber cursado

- Fundamentos de programación

3.2 Otros conocimientos previos recomendados para cursar la asignatura

El plan de estudios Grado en Ingeniería en Tecnologías Industriales no tiene definidos otros conocimientos previos para esta asignatura.

4. Competencias y resultados de aprendizaje

4.1 Competencias que adquiere el estudiante al cursar la asignatura

CE25A - Conocimiento aplicado de informática industrial y comunicaciones.

CE3 - Conocimientos básicos sobre el uso y programación de los ordenadores, sistemas operativos, bases de datos y programas informáticos con aplicación en ingeniería.

CG10 - Capacidad para generar nuevas ideas (Creatividad).

CG2 - Poseer capacidad para diseñar, desarrollar, implementar, gestionar y mejorar productos, sistemas y procesos en los distintos ámbitos industriales, usando técnicas analíticas, computacionales o experimentales apropiadas.

CG7 - Incorporar nuevas tecnologías y herramientas de la Ingeniería Industrial en sus actividades profesionales.

4.2 Resultados del aprendizaje al cursar la asignatura

RA463 - Desarrollo de trabajos en equipos de tres/cuatro alumnos. Realización de una presentación sobre el trabajo realizado

RA505 - Diseño y desarrollo de aplicaciones para Android

RA28 - Programación Orientada a Objetos

RA318 - Creatividad

5. Descripción de la asignatura y temario

5.1 Descripción de la asignatura

Asignatura presencial eminentemente práctica impartida en el Aula de Ordenadores de la División de Informática Industrial. Cada alumno dispone de un ordenador personal en la clase para la implementación práctica de ejemplos y ejercicios. Por este motivo se recomienda un número máximo de 25 alumnos matriculados por curso. Es imprescindible el desarrollo de un trabajo final a realizar por grupos de alumnos. La programación de dispositivos móviles es una competencia de gran proyección de futuro, tanto por la capacidad creciente de cálculo y prestaciones de los mismos como por su ubicuidad. Con toda probabilidad estas ventajas se aprovecharán muy pronto en entornos profesionales relacionados con la ingeniería.

5.2 Temario de la asignatura

1. Introducción
 - 1.1. Sistema operativo Android
 - 1.2. Herramientas de desarrollo en Android
2. Elementos básicos de Android
 - 2.1. Escribir una aplicación básica
 - 2.2. Las actividades y su ciclo de vida
 - 2.3. Desarrollo para distintos dispositivos
 - 2.4. Arquitectura de la interfaz gráfica de usuario
3. Tecnologías y herramientas en Android
 - 3.1. Acceso a sensores

- 3.2. Acceso a la localización geográfica
- 3.3. Herramientas para la persistencia de la información: archivos, bases de datos e iCloud
- 3.4. Dibujo y gestión de recursos multimedia
- 3.5. Herramientas y protocolos de computación ubicua: acceso a Internet y servicios
- 4. Herramientas para asegurar la calidad y para la distribución de software

6. Cronograma

6.1 Cronograma de la asignatura*

Semana	Actividad Presencial en Aula	Actividad Presencial en Laboratorio	Otra Actividad Presencial	Actividades de Evaluación
1		Clase teórico-práctica en aula con ordenador Duración: 02:00 OT: Otras actividades formativas		Autoevaluación con AulaWeb ET: Técnica del tipo Prueba TelemáticaEvaluación continua Duración: 00:15
2		Clase teórico-práctica en aula con ordenador Duración: 02:00 OT: Otras actividades formativas		Autoevaluación con AulaWeb ET: Técnica del tipo Prueba TelemáticaEvaluación continua Duración: 00:15
3		Clase teórico-práctica en aula con ordenador Duración: 02:00 OT: Otras actividades formativas		Autoevaluación con AulaWeb ET: Técnica del tipo Prueba TelemáticaEvaluación continua Duración: 00:15
4		Clase teórico-práctica en aula con ordenador Duración: 02:00 OT: Otras actividades formativas		Autoevaluación con AulaWeb ET: Técnica del tipo Prueba TelemáticaEvaluación continua Duración: 00:15
5		Clase teórico-práctica en aula con ordenador Duración: 02:00 OT: Otras actividades formativas		Autoevaluación con AulaWeb ET: Técnica del tipo Prueba TelemáticaEvaluación continua Duración: 00:15
6		Clase teórico-práctica en aula con ordenador Duración: 02:00 OT: Otras actividades formativas	Reunion inicial grupos de trabajo Duración: 00:30 AC: Actividad del tipo Acciones Cooperativas	Autoevaluación con AulaWeb ET: Técnica del tipo Prueba TelemáticaEvaluación continua Duración: 00:15
7		Clase teórico-práctica en aula con ordenador Duración: 02:00 OT: Otras actividades formativas		Autoevaluación con AulaWeb ET: Técnica del tipo Prueba TelemáticaEvaluación continua Duración: 00:15 Ejercicio individual TI: Técnica del tipo Trabajo IndividualEvaluación continua Duración: 03:00
8		Clase teórico-práctica en aula con ordenador Duración: 02:00 OT: Otras actividades formativas	Reunion planificacion trabajos en grupo Duración: 00:30 AC: Actividad del tipo Acciones Cooperativas	Autoevaluación con AulaWeb ET: Técnica del tipo Prueba TelemáticaEvaluación continua Duración: 00:15
9		Clase teórico-práctica en aula con ordenador Duración: 02:00 OT: Otras actividades formativas		Autoevaluación con AulaWeb ET: Técnica del tipo Prueba TelemáticaEvaluación continua Duración: 00:15

10		Clase teórico-práctica en aula con ordenador Duración: 02:00 OT: Otras actividades formativas		Autoevaluación con AulaWeb ET: Técnica del tipo Prueba TelemáticaEvaluación continua Duración: 00:15
11		Clase teórico-práctica en aula con ordenador Duración: 02:00 OT: Otras actividades formativas		Autoevaluación con AulaWeb ET: Técnica del tipo Prueba TelemáticaEvaluación continua Duración: 00:15
12		Clase teórico-práctica en aula con ordenador Duración: 02:00 OT: Otras actividades formativas		Autoevaluación con AulaWeb ET: Técnica del tipo Prueba TelemáticaEvaluación continua Duración: 00:15
13		Clase teórico-práctica en aula con ordenador Duración: 02:00 OT: Otras actividades formativas		Autoevaluación con AulaWeb ET: Técnica del tipo Prueba TelemáticaEvaluación continua Duración: 00:15 Ejercicio individual TI: Técnica del tipo Trabajo IndividualEvaluación continua Duración: 03:00
14		Clase teórico-práctica en aula con ordenador Duración: 02:00 OT: Otras actividades formativas		Autoevaluación con AulaWeb ET: Técnica del tipo Prueba TelemáticaEvaluación continua Duración: 00:15
15				Presentación del trabajo en grupo PG: Técnica del tipo Presentación en GrupoEvaluación continua Duración: 00:30
16				Prueba final (solo si no se ha aprobado por evaluación continua) para CE3 EX: Técnica del tipo Examen EscritoEvaluación sólo prueba final Duración: 00:30
17				

* El cronograma sigue una planificación teórica de la asignatura y puede sufrir modificaciones durante el curso.

7. Actividades y criterios de evaluación

7.1 Actividades de evaluación de la asignatura

7.1.1 Evaluación continua

Sem.	Descripción	Modalidad	Tipo	Duración	Peso en la nota	Nota mínima	Competencias evaluadas
1	Autoevaluación con AulaWeb	ET: Técnica del tipo Prueba Telemática	No Presencial	00:15	2%	0 / 10	CE3
2	Autoevaluación con AulaWeb	ET: Técnica del tipo Prueba Telemática	No Presencial	00:15	2%	0 / 10	
3	Autoevaluación con AulaWeb	ET: Técnica del tipo Prueba Telemática	No Presencial	00:15	2%	0 / 10	
4	Autoevaluación con AulaWeb	ET: Técnica del tipo Prueba Telemática	No Presencial	00:15	2%	0 / 10	
5	Autoevaluación con AulaWeb	ET: Técnica del tipo Prueba Telemática	No Presencial	00:15	2%	0 / 10	
6	Autoevaluación con AulaWeb	ET: Técnica del tipo Prueba Telemática	No Presencial	00:15	2%	0 / 10	
7	Autoevaluación con AulaWeb	ET: Técnica del tipo Prueba Telemática	No Presencial	00:15	2%	0 / 10	
7	Ejercicio individual	TI: Técnica del tipo Trabajo Individual	No Presencial	03:00	11%	4 / 10	

8	Autoevaluacion con AulaWeb	ET: Técnica del tipo Prueba Telemática	No Presencial	00:15	2%	0 / 10	
9	Autoevaluacion con AulaWeb	ET: Técnica del tipo Prueba Telemática	No Presencial	00:15	2%	0 / 10	
10	Autoevaluacion con AulaWeb	ET: Técnica del tipo Prueba Telemática	No Presencial	00:15	2%	0 / 10	
11	Autoevaluacion con AulaWeb	ET: Técnica del tipo Prueba Telemática	No Presencial	00:15	2%	0 / 10	
12	Autoevaluacion con AulaWeb	ET: Técnica del tipo Prueba Telemática	No Presencial	00:15	2%	0 / 10	
13	Autoevaluacion con AulaWeb	ET: Técnica del tipo Prueba Telemática	No Presencial	00:15	2%	0 / 10	
13	Ejercicio individual	TI: Técnica del tipo Trabajo Individual	No Presencial	03:00	11%	4 / 10	
14	Autoevaluacion con AulaWeb	ET: Técnica del tipo Prueba Telemática	No Presencial	00:15	2%	0 / 10	
15	Presentacion del trabajo en grupo	PG: Técnica del tipo Presentación en Grupo	Presencial	00:30	50%	5 / 10	CG7 CG2 CG10 CE25A

7.1.2 Evaluación sólo prueba final

Sem.	Descripción	Modalidad	Tipo	Duración	Peso en la nota	Nota mínima	Competencias evaluadas
16	Prueba final (solo si no se ha aprobado por evaluacion continua) para CE3	EX: Técnica del tipo Examen Escrito	No Presencial	00:30	100%	5 / 10	CG7 CG2 CG10 CE3 CE25A

7.1.3 Evaluación convocatoria extraordinaria

No se ha definido la evaluación extraordinaria.

7.2 Criterios de Evaluación

Los ejercicios de autoevaluación se corrigen de forma automática e inmediata por un sistema informático.

Los trabajos individuales se corrigen por los profesores de la asignatura de acuerdo con los siguientes aspectos:

1. Originalidad
2. Corrección
3. Dificultad

El trabajo en grupo se calificará de acuerdo con los siguientes aspectos:

1. Objetivos y finalidad del programa.
2. Trabajo en equipo ? reparto de tareas entre todos los componentes del grupo de trabajo
3. Corrección en el diseño y la implementación.
4. Elementos de programación utilizados.e) Corrección en la ejecución
5. Elegancia del código (comentarios, buen uso de la composición, invocación en cascada, uso de las variables justas...).

CREATIVIDAD: ORIGINALIDAD + FUNCIONALIDAD

8. Recursos didácticos

8.1 Recursos didácticos de la asignatura

Nombre	Tipo	Observaciones
Presentaciones de los temas de la asignatura	Bibliografía	Publicados en AulaWeb en formato PDF
Herramientas de desarrollo	Equipamiento	Software de dominio publico
Referencias en red	Recursos web	http://www.android.com