



POLITÉCNICA

CAMPUS
DE EXCELENCIA
INTERNACIONAL

PROCESO DE
COORDINACIÓN DE LAS
ENSEÑANZAS PR/CL/001



E.T.S. de Ingenieros
Informaticos

ANX-PR/CL/001-01

GUÍA DE APRENDIZAJE

ASIGNATURA

105000016 - Programacion para sistemas

PLAN DE ESTUDIOS

10II - Grado en Ingenieria Informatica

CURSO ACADÉMICO Y SEMESTRE

2017-18 - Primer semestre

Índice

Guía de Aprendizaje

1. Datos descriptivos	1
2. Profesorado	1
3. Conocimientos previos recomendados	2
4. Competencias y resultados de aprendizaje	3
5. Descripción de la asignatura y temario	4
6. Cronograma	5
7. Actividades y criterios de evaluación	7
8. Recursos didácticos	10

1. Datos descriptivos

1.1 Datos de la asignatura

Nombre de la Asignatura	105000016 - Programacion para sistemas
Nº de Créditos	3 ECTS
Carácter	105000016
Curso	Segundo curso
Semestre	Tercer semestre
Período de impartición	Septiembre-Enero
Idioma de impartición	Castellano
Titulación	10II - Grado en Ingenieria Informatica
Centro en el que se imparte	Escuela Tecnica Superior de Ingenieros Informaticos
Curso Académico	2017-18

2. Profesorado

2.1 Profesorado implicado en la docencia

Nombre	Despacho	Correo electrónico	Horario de tutorías*
Julio Setien Villaran (Coordinador/a)	5207	julio.setien@upm.es	- -Consultar las tutorías en el Aula Virtual de la asignatura.
Juan Luis Perez Camaño		juanluis.perez@upm.es	- -Consultar las tutorías en el Aula Virtual de la asignatura.

Jose Crespo Del Arco		jose.crespo@upm.es	- -Consultar las tutorías en el Aula Virtual de la asignatura.
Raul Correal Tezanos	2306	raul.correal@upm.es	- -Consultar las tutorías en el Aula Virtual de la asignatura.
Santiago Eibe Garcia		santiago.eibe@upm.es	- -Consultar las tutorías en el Aula Virtual de la asignatura.

* Las horas de tutoría son orientativas y pueden sufrir modificaciones. Se deberá confirmar los horarios de tutorías con el profesorado.

3. Conocimientos previos recomendados

3.1 Asignaturas previas que se recomienda haber cursado

- Programacion I

3.2 Otros conocimientos previos recomendados para cursar la asignatura

- Desarrollar programas sencillos en un lenguaje de programación de propósito general.
- Capacidad de comunicación oral y escrita en español

4. Competencias y resultados de aprendizaje

4.1 Competencias que adquiere el estudiante al cursar la asignatura

CG-19 - Capacidad de usar las tecnologías de la información y la comunicación.

Ce 8 - Poseer destrezas fundamentales de la programación que permitan la implementación de los algoritmos y las estructuras de datos en el software.

Ce 9 - Poseer las destrezas que se requieren para diseñar e implementar unidades estructurales mayores que utilizan los algoritmos y las estructuras de datos, así como las interfaces por las que se comunican estas unidades.

4.2 Resultados del aprendizaje al cursar la asignatura

RA431 - Programar aplicaciones, en al menos un lenguaje procedimental ampliamente utilizado, como puede ser C, que le permiten la comunicación con el sistema

RA291 - Programar aplicaciones, en al menos un lenguaje procedimental ampliamente utilizado, como puede ser C, que le permiten la comunicación con el sistema.

RA430 - Programar scripts que automaticen determinadas tareas o faciliten llevar a cabo pruebas funcionales de programas

RA292 - Programar scripts que automaticen determinadas tareas o faciliten llevar a cabo pruebas funcionales de programas.

5. Descripción de la asignatura y temario

5.1 Descripción de la asignatura

No hay descripción de la asignatura.

5.2 Temario de la asignatura

1. Sistem operativo Unix y shell Bash

1.1. Introducción a Unix y al intérprete de mandatos. Lenguaje de Shell. Comandos y programas útiles.

1.2. Programación con scripts. Automatización de tareas.

2. Lenguaje de programación C y herramientas de desarrollo.

2.1. Programación estructurada y fundamentos de C. Tipos de datos, estructuras de control, Entrada / Salida, funciones

2.2. Herramientas de desarrollo: editor, compilador, enlazador, depurador, make

2.3. Programación C avanzada. Arrays, strings, punteros

6. Cronograma

6.1 Cronograma de la asignatura*

Semana	Actividad Presencial en Aula	Actividad Presencial en Laboratorio	Otra Actividad Presencial	Actividades de Evaluación
1	Tema 1: clase de teoría Duración: 02:00 LM: Actividad del tipo Lección Magistral			
2	Tema 1: clase de teoría Duración: 02:00 LM: Actividad del tipo Lección Magistral			
3	Tema 1: Clase de reoría. Duración: 02:00 LM: Actividad del tipo Lección Magistral			
4		Tema 1, ejercicios prácticos Duración: 02:00 PL: Actividad del tipo Prácticas de Laboratorio		
5		Tema 1, ejercicios prácticos y realización de la Tarea 1 Duración: 02:00 PL: Actividad del tipo Prácticas de Laboratorio		
6		Tema 1, realización de la Tarea 1 Duración: 02:00 PL: Actividad del tipo Prácticas de Laboratorio Tema 1, ejercicios prácticos y realización de la Tarea 1 Duración: 02:00 PL: Actividad del tipo Prácticas de Laboratorio		
7	Tema 2: clase teoría Duración: 02:00 LM: Actividad del tipo Lección Magistral	Tema 1: Realización de la Tarea .1 Duración: 02:00 PL: Actividad del tipo Prácticas de Laboratorio		Entrega de práctica. Tarea1 Se comunicará previamente a través del Aula Virtual la fecha límite de entrega. TG: Técnica del tipo Trabajo en GrupoEvaluación continua Duración: 00:25
8	Tema 2: clase teoría Duración: 02:00 LM: Actividad del tipo Lección Magistral			
9		Tema 2, ejercicios prácticos y realización de Tarea 2.1 Duración: 02:00 PL: Actividad del tipo Prácticas de Laboratorio		

10		Tema 2, ejercicios prácticos y realización de Tarea 2.1 y de Tarea 2.2 Duración: 02:00 PL: Actividad del tipo Prácticas de Laboratorio		
11		Tema 2, ejercicios prácticos y realización de Tarea 2.2 Duración: 02:00 PL: Actividad del tipo Prácticas de Laboratorio		
12	Tema 2: clase teoría Duración: 02:00 LM: Actividad del tipo Lección Magistral			
13		Tema 2, ejercicios prácticos y realización de Tarea 2.3 Duración: 02:00 PL: Actividad del tipo Prácticas de Laboratorio		Entregas (2-3) de práctica. Tarea2 Se comunicará previamente a través del Aula Virtual las fechas límite de entrega. TG: Técnica del tipo Trabajo en GrupoEvaluación continua Duración: 00:25
14	Tema 2: clase teoría Duración: 02:00 LM: Actividad del tipo Lección Magistral			
15		Tema 2, ejercicios prácticos y realización de Tarea 2.3 Duración: 02:00 PL: Actividad del tipo Prácticas de Laboratorio		
16				
17				Examen escrito de todo el temario de la asignatura EX: Técnica del tipo Examen EscritoEvaluación continua Duración: 01:00 Examen de todo el temario de la asignatura EX: Técnica del tipo Examen EscritoEvaluación sólo prueba final Duración: 01:00 Examen práctico en un ordenador bajo un sistema Unix EP: Técnica del tipo Examen de PrácticasEvaluación sólo prueba final Duración: 03:00

* El cronograma sigue una planificación teórica de la asignatura y puede sufrir modificaciones durante el curso.

7. Actividades y criterios de evaluación

7.1 Actividades de evaluación de la asignatura

7.1.1 Evaluación continua

Sem.	Descripción	Modalidad	Tipo	Duración	Peso en la nota	Nota mínima	Competencias evaluadas
7	Entrega de práctica. Tarea1 Se comunicará previamente a través del Aula Virtual la fecha límite de entrega.	TG: Técnica del tipo Trabajo en Grupo	No Presencial	00:25	22.2%	5 / 10	CG-19 Ce 8 Ce 9
13	Entregas (2-3) de práctica. Tarea2 Se comunicará previamente a través del Aula Virtual las fechas límite de entrega.	TG: Técnica del tipo Trabajo en Grupo	No Presencial	00:25	44.4%	5 / 10	CG-19 Ce 8 Ce 9
17	Examen escrito de todo el temario de la asignatura	EX: Técnica del tipo Examen Escrito	Presencial	01:00	33.3%	5 / 10	Ce 8 Ce 9

7.1.2 Evaluación sólo prueba final

Sem.	Descripción	Modalidad	Tipo	Duración	Peso en la nota	Nota mínima	Competencias evaluadas
17	Examen de todo el temario de la asignatura	EX: Técnica del tipo Examen Escrito	Presencial	01:00	33.3%	5 / 10	Ce 8 Ce 9
17	Examen práctico en un ordenador bajo un sistema Unix	EP: Técnica del tipo Examen de Prácticas	Presencial	03:00	66.7%	5 / 10	CG-19 Ce 8 Ce 9

7.1.3 Evaluación convocatoria extraordinaria

No se ha definido la evaluación extraordinaria.

7.2 Criterios de Evaluación

La asignatura de Programación para Sistemas se configura como una asignatura con sistema general de evaluación continua en la que las prácticas constituyen la parte principal de la asignatura. La asignatura consta de prácticas informáticas y de un único examen escrito. El examen escrito se realizará en la fecha marcada por Jefatura de Estudios. Se evaluará todo el temario de la asignatura. La duración de este examen escrito es, aproximadamente, entre media hora y cincuenta minutos. La nota numérica final (NF) se calculará de acuerdo a la fórmula que combina el examen escrito con las tareas prácticas que se proponen en la asignatura:

$$NF = (2/3) P + (1/3) T$$

donde P es la nota de prácticas y T la de examen escrito, siempre y cuando ambas partes (P y T) estén aprobadas (superiores o iguales a 5,0

La nota de prácticas se calcula de la siguiente manera:

$$P = (1/3) \text{Tarea1} + (2/3) \text{Tarea2}$$

donde Tarea1 es la parte práctica sobre shell (bash) y programación con scripts, y Tarea2 es la parte práctica sobre programación en C

Se debe tener un aprobado en ambas partes Tarea1 y Tarea2 para aprobar la nota de prácticas. Un aprobado en prácticas, bien en la Tarea1 o bien en la Tarea2, se guarda para futuras convocatorias.

Las fechas límite de entregas de la tarea1 y de las 2-3 partes de la tarea2 se publicarán en el Aula Virtual de la asignatura. Adicionalmente se habilitará un nuevo periodo de entrega, pero las tareas entregadas en este segundo periodo no podrán obtener una nota superior a 5,0

Evaluación en el periodo extraordinario La evaluación en el periodo extraordinario tendrá un sistema de evaluación mediante sólo prueba final (ver siguiente punto).

Sistema de evaluación mediante sólo prueba final

En el caso de que la normativa oficial de la UPM establezca que necesariamente deba existir un sistema de evaluación alternativo con sólo prueba final, los alumnos que lo soliciten en las condiciones establecidas en dicha normativa serán evaluados con prueba final fuera del sistema normal de evaluación continua. Como en el caso del sistema general de evaluación continua, un aprobado en prácticas se guarda para futuras convocatorias. En la

convocatoria ordinaria, la elección entre el sistema de evaluación continua o el sistema de evaluación mediante sólo prueba final corresponde al estudiante. Quien desee seguir el sistema de evaluación mediante sólo prueba final, deberá OBLIGATORIAMENTE comunicarlo DURANTE LOS 15 PRIMEROS DÍAS a contar desde el inicio de la actividad docente de la asignatura , mediante un email al coordinador de la asignatura desde una cuenta oficial de alumno (como @alumnos.upm.es.) En dicho email deberá constar: D./Dña.

DNI _____

Nº de matrícula _____

SOLICITA:

Ser evaluado en este semestre mediante el "Sistema de evaluación mediante sólo prueba final":

- Asignatura _____

- Titulación(*) _____ curso(*) _____

Esta solicitud sólo se considerará a los efectos del semestre en curso. En posteriores semestres deberá necesariamente ser cursada de nuevo.

Los derechos y deberes de los estudiantes universitarios están desarrollados en los Estatutos de la Universidad Politécnica de Madrid, EUPM, (BOCM de 15 de noviembre de 2010) y en el Estatuto del Estudiante Universitario (RD 1791/2010 de 30 de diciembre).El artículo 124 a) de los EUPM fija como deber del estudiante...Seguir con responsabilidad y aprovechamiento el proceso de formación, adquisición de conocimientos, y aprendizaje correspondiente a su condición de universitario... y el artículo 13 del Estatuto del Estudiante Universitario, en el punto d) especifica también como deber del estudiante universitario "abstenerse de la utilización o cooperación en procedimientos fraudulentos en las pruebas de evaluación, en los trabajos que se realicen o en documentos oficiales de la universidad".En el caso de que en el desarrollo de las pruebas de evaluación se aprecie el incumplimiento de los deberes como estudiante universitario, el coordinador de la asignatura podrá ponerlo en conocimiento del Director o Decano del Centro, que de acuerdo con lo establecido en el artículo 74 (n) de los Estatutos de la UPM tiene competencias para "Proponer la iniciación del procedimiento disciplinario a cualquier miembro de la Escuela o Facultad, por propia iniciativa o a instancia de la Comisión de Gobierno" al Rector, en los términos previstos en los estatutos y normas de aplicación.

8. Recursos didácticos

8.1 Recursos didácticos de la asignatura

Nombre	Tipo	Observaciones
Material de apoyo	Otros	Material didáctico y de apoyo proporcionado por los profesores de la asignatura.
Antonakos	Bibliografía	Programación estructurada en C, J.L. Antonakos, K.C. Mansfield Jr. Prentice-Hall 1997.
Hoover	Bibliografía	System Programming with C and Unix, A. Hoover, Pearson Education, 2009
Kernighan-Pike	Bibliografía	The UNIX programming environment, B. Kernighan, R. Pike, Second Edition. Prentice-Hall 1988.
Kernighan-Ritchie	Bibliografía	The C programming language, B. Kernighan, D. Ritchie. Segunda edición. Prentice-Hall 1988.
Newham	Bibliografía	Learning the bash shell, C. Newham, B. Rosenblatt. O'Reilly 2005.
Manual Bash	Bibliografía	The GNU Bash Reference Manual (revised for version 3.2), Chet Ramey and Brian Fox http://www.network-theory.co.uk/bash/manual
Aula virtual	Recursos web	Página web de la asignatura: http://web3.fi.upm.es/AulaVirtual/course/view.php?id=135
Hardware	Equipamiento	Laboratorio: salas de ordenadores
Software	Equipamiento	Software: sistema operativo GNU/Linux + herramientas de desarrollo C y Bash (gcc, gdb/ddd, make, bash).