



POLITÉCNICA

CAMPUS  
DE EXCELENCIA  
INTERNACIONAL

PROCESO DE  
COORDINACIÓN DE LAS  
ENSEÑANZAS PR/CL/001



E.T.S. de Ingenieros  
Informaticos

# ANX-PR/CL/001-01

## GUÍA DE APRENDIZAJE

### ASIGNATURA

**105000033 - Algoritmica numerica**

### PLAN DE ESTUDIOS

10II - Grado en Ingenieria Informatica

### CURSO ACADÉMICO Y SEMESTRE

2017-18 - Primer semestre

## Índice

---

### Guía de Aprendizaje

1. Datos descriptivos .....	1
2. Profesorado .....	1
3. Conocimientos previos recomendados .....	2
4. Competencias y resultados de aprendizaje .....	2
5. Descripción de la asignatura y temario .....	3
6. Cronograma .....	5
7. Actividades y criterios de evaluación .....	8
8. Recursos didácticos .....	11

## 1. Datos descriptivos

---

### 1.1 Datos de la asignatura

<b>Nombre de la Asignatura</b>	105000033 - Algoritmica numerica
<b>Nº de Créditos</b>	6 ECTS
<b>Carácter</b>	105000033
<b>Curso</b>	Segundo curso
<b>Semestre</b>	Tercer semestre
<b>Período de impartición</b>	Septiembre-Enero
<b>Idioma de impartición</b>	Castellano
<b>Titulación</b>	10II - Grado en Ingenieria Informatica
<b>Centro en el que se imparte</b>	Escuela Tecnica Superior de Ingenieros Informaticos
<b>Curso Académico</b>	2017-18

## 2. Profesorado

---

### 2.1 Profesorado implicado en la docencia

<b>Nombre</b>	<b>Despacho</b>	<b>Correo electrónico</b>	<b>Horario de tutorías*</b>
Juan Robles Santamarta	5201	juan.robles@upm.es	- -Consultar Moodle UPM
Juan Luis Perez Camaño	L5002	juanluis.perez@upm.es	- -Consultar Moodle UPM
Antonio Tabernero Galan	5202	antonio.tabernero@upm.es	- -Consultar Moodle UPM

Esther Dopazo Gonzalez (Coordinador/a)	5211	esther.dopazo@upm.es	- -Consultar Moodle UPM
Libia Perez Jimenez	5204	libia.perez@upm.es	- -Consultar Moodle UPM
Julio Setien Villaran	5207	julio.setien@upm.es	- -Consultar Moodle UPM

\* Las horas de tutoría son orientativas y pueden sufrir modificaciones. Se deberá confirmar los horarios de tutorías con el profesorado.

### 3. Conocimientos previos recomendados

---

#### 3.1 Asignaturas previas que se recomienda haber cursado

- Programacion I
- Algebra lineal
- Calculo

#### 3.2 Otros conocimientos previos recomendados para cursar la asignatura

El plan de estudios Grado en Ingenieria Informatica no tiene definidos otros conocimientos previos para esta asignatura.

### 4. Competencias y resultados de aprendizaje

---

#### 4.1 Competencias que adquiere el estudiante al cursar la asignatura

CG-1/21 - Capacidad de resolución de problemas aplicando conocimientos de matemáticas, ciencias e ingeniería.

Ce 0 - Capacidad para la resolución de los problemas matemáticos que puedan plantearse en la ingeniería. Aptitud para aplicar los conocimientos sobre: álgebra lineal; cálculo diferencial e integral; métodos numéricos; algorítmica numérica; estadística y optimización

Ce 2 - Formalización y especificación de problemas reales cuya solución requiere el uso de la informática.

Ce 3/4 - Capacidad de elegir y usar los métodos analíticos y de modelización relevantes, y de describir una

solución de forma abstracta.

Ce 53/54 - Capacidad para trabajar de forma efectiva como individuo, organizando y planificando su propio trabajo, de forma independiente o como miembro de un equipo.

## 4.2 Resultados del aprendizaje al cursar la asignatura

RA274 - Resolución de problemas e implementación de algoritmos numéricos.

RA273 - Fundamentos de métodos numéricos.

RA275 - Manejo de software numérico

## 5. Descripción de la asignatura y temario

---

### 5.1 Descripción de la asignatura

No hay descripción de la asignatura.

### 5.2 Temario de la asignatura

1. Introducción de la asignatura. Introduccion a Matlab

1.1. Introducción de la asignatura: objetivos, situación en el contexto de la Ingeniería Informática

1.2. Introducción a Matlab: estructuras básicas de datos y control. Scripts y funciones. Gráficos

2. Representación de números en coma flotante

2.1. Error absoluto y relativo. Cifras decimales y cifras significativas

2.2. Representación en coma flotante. Mantisa y exponente. Estándares de representación en coma flotante

3. Interpolación

3.1. Problema general de interpolación

3.2. Interpolación polinomial clásica. Fórmula de Newton

3.3. Interpolación polinomial a trozos. Funciones spline

4. Mejor aproximación

4.1. Mejor aproximación por mínimos cuadrados discreta. Ecuaciones normales

5. Resolución numérica de ecuaciones no lineales

- 5.1. Métodos básicos. Método de la bisección
- 5.2. Métodos geométricos. Método de Newton
- 6. Resolución numérica de sistemas de ecuaciones lineales
  - 6.1. Métodos directos de resolución de sistemas de ecuaciones lineales
  - 6.2. Efectos de perturbación y errores. Condicionamiento de matrices

## 6. Cronograma

### 6.1 Cronograma de la asignatura\*

Semana	Actividad Presencial en Aula	Actividad Presencial en Laboratorio	Otra Actividad Presencial	Actividades de Evaluación
1	<b>Clase aula o laboratorio</b> Duración: 02:00 LM: Actividad del tipo Lección Magistral  <b>Clase aula problemas</b> Duración: 01:00 PR: Actividad del tipo Clase de Problemas			
2	<b>Clase aula</b> Duración: 02:00 LM: Actividad del tipo Lección Magistral  <b>Clase aula problemas</b> Duración: 01:00 PR: Actividad del tipo Clase de Problemas	<b>Clase Lab</b> Duración: 02:00 PL: Actividad del tipo Prácticas de Laboratorio		
3	<b>Clase aula</b> Duración: 02:00 LM: Actividad del tipo Lección Magistral  <b>Clase aula problemas</b> Duración: 01:00 PR: Actividad del tipo Clase de Problemas	<b>Clase Lab</b> Duración: 02:00 PL: Actividad del tipo Prácticas de Laboratorio		
4	<b>Clase aula</b> Duración: 02:00 LM: Actividad del tipo Lección Magistral  <b>Clase aula problemas</b> Duración: 01:00 PR: Actividad del tipo Clase de Problemas	<b>Clase Lab</b> Duración: 02:00 PL: Actividad del tipo Prácticas de Laboratorio		
5	<b>Clase aula: Teoría / Problemas</b> Duración: 02:00 LM: Actividad del tipo Lección Magistral  <b>Clase aula problemas</b> Duración: 01:00 PR: Actividad del tipo Clase de Problemas	<b>Clase Lab</b> Duración: 02:00 PL: Actividad del tipo Prácticas de Laboratorio		
6	<b>Clase aula: Teoría / Problemas</b> Duración: 02:00 LM: Actividad del tipo Lección Magistral  <b>Clase aula problemas</b> Duración: 01:00 PR: Actividad del tipo Clase de Problemas	<b>Clase Lab</b> Duración: 02:00 PL: Actividad del tipo Prácticas de Laboratorio		

7	<p><b>Clase aula: Teoría / Problemas</b> Duración: 02:00 LM: Actividad del tipo Lección Magistral</p> <p><b>Clase aula problemas</b> Duración: 01:00 PR: Actividad del tipo Clase de Problemas</p>	<p><b>Clase Lab</b> Duración: 02:00 PL: Actividad del tipo Prácticas de Laboratorio</p>		<p>2/3 Exámenes Computacionales a realizar durante el curso en Aula Informática y en el horario de clase. Se avisará de las fechas anticipadamente a través de Moodle.</p> <p>EP: Técnica del tipo Examen de PrácticasEvaluación continua Duración: 00:00</p>
8	<p><b>Clase aula: Teoría / Problemas</b> Duración: 02:00 LM: Actividad del tipo Lección Magistral</p> <p><b>Clase aula problemas</b> Duración: 01:00 PR: Actividad del tipo Clase de Problemas</p>	<p><b>Clase Lab</b> Duración: 02:00 PL: Actividad del tipo Prácticas de Laboratorio</p>		
9	<p><b>Clase aula: Teoría / Problemas</b> Duración: 02:00 LM: Actividad del tipo Lección Magistral</p> <p><b>Clase aula problemas</b> Duración: 01:00 PR: Actividad del tipo Clase de Problemas</p>	<p><b>Clase Lab</b> Duración: 02:00 PL: Actividad del tipo Prácticas de Laboratorio</p>		<p>PRACTICA de la ASIGNATURA. Se realizará a lo largo del curso. Se iniciará en una sesión de laboratorio y se completará por parte del alumno.</p> <p>TG: Técnica del tipo Trabajo en GrupoEvaluación continua Duración: 00:00</p>
10	<p><b>Clase aula: Teoría / Problemas</b> Duración: 02:00 LM: Actividad del tipo Lección Magistral</p> <p><b>Clase aula problemas</b> Duración: 01:00 PR: Actividad del tipo Clase de Problemas</p>	<p><b>Clase Lab</b> Duración: 02:00 PL: Actividad del tipo Prácticas de Laboratorio</p>		
11	<p><b>Clase aula: Teoría / Problemas</b> Duración: 02:00 LM: Actividad del tipo Lección Magistral</p> <p><b>Clase aula problemas</b> Duración: 01:00 PR: Actividad del tipo Clase de Problemas</p>	<p><b>Clase Lab</b> Duración: 02:00 PL: Actividad del tipo Prácticas de Laboratorio</p>		<p>Primer examen parcial problemas. Se comunicará previamente a través de AulaVirtual la fecha de realización.</p> <p>EX: Técnica del tipo Examen EscritoEvaluación continua Duración: 01:45</p>
12	<p><b>Clase aula: Teoría / Problemas</b> Duración: 02:00 LM: Actividad del tipo Lección Magistral</p> <p><b>Clase aula problemas</b> Duración: 01:00 PR: Actividad del tipo Clase de Problemas</p>	<p><b>Clase Lab</b> Duración: 02:00 PL: Actividad del tipo Prácticas de Laboratorio</p>		
13	<p><b>Clase aula: Teoría / Problemas</b> Duración: 02:00 LM: Actividad del tipo Lección Magistral</p>	<p><b>Clase Lab</b> Duración: 02:00 PL: Actividad del tipo Prácticas de Laboratorio</p>		
14	<p><b>Clase aula: Teoría / Problemas</b> Duración: 02:00 LM: Actividad del tipo Lección Magistral</p> <p><b>Clase aula problemas</b> Duración: 01:00 PR: Actividad del tipo Clase de Problemas</p>	<p><b>Clase Lab</b> Duración: 02:00 PL: Actividad del tipo Prácticas de Laboratorio</p>		



15	<b>Clase aula: Teoría / Problemas</b> Duración: 02:00 LM: Actividad del tipo Lección Magistral	<b>Clase Lab</b> Duración: 02:00 PL: Actividad del tipo Prácticas de Laboratorio		
16				
17				<p><b>Segundo examen parcial problemas</b> EX: Técnica del tipo Examen EscritoEvaluación continua Duración: 01:45</p> <p><b>Examen final problemas</b> EX: Técnica del tipo Examen EscritoEvaluación sólo prueba final Duración: 02:00</p> <p><b>Examen final computacional</b> EP: Técnica del tipo Examen de PrácticasEvaluación sólo prueba final Duración: 02:00</p>

\* El cronograma sigue una planificación teórica de la asignatura y puede sufrir modificaciones durante el curso.

## 7. Actividades y criterios de evaluación

### 7.1 Actividades de evaluación de la asignatura

#### 7.1.1 Evaluación continua

Sem.	Descripción	Modalidad	Tipo	Duración	Peso en la nota	Nota mínima	Competencias evaluadas
7	2/3 Exámenes Computacionales a realizar durante el curso en Aula Informática y en el horario de clase. Se avisará de las fechas anticipadamente a través de Moodle.	EP: Técnica del tipo Examen de Prácticas	Presencial	00:00	40%	3 / 10	Ce 53/54
9	PRACTICA de la ASIGNATURA. Se realizará a lo largo del curso. Se iniciará en una sesión de laboratorio y se completará por parte del alumno.	TG: Técnica del tipo Trabajo en Grupo	No Presencial	00:00	10%	0 / 10	Ce 2 Ce 53/54
11	Primer examen parcial problemas. Se comunicará previamente a través de AulaVirtual la fecha de realización.	EX: Técnica del tipo Examen Escrito	Presencial	01:45	25%	0 / 10	CG-1/21 Ce 2 Ce 3/4 Ce 53/54 Ce 0
17	Segundo examen parcial problemas	EX: Técnica del tipo Examen Escrito	Presencial	01:45	25%	0 / 10	CG-1/21 Ce 2 Ce 3/4 Ce 53/54 Ce 0

#### 7.1.2 Evaluación sólo prueba final

Sem.	Descripción	Modalidad	Tipo	Duración	Peso en la nota	Nota mínima	Competencias evaluadas
17	Examen final problemas	EX: Técnica del tipo Examen Escrito	Presencial	02:00	50%	3 / 10	CG-1/21 Ce 2 Ce 3/4 Ce 53/54 Ce 0
17	Examen final computacional	EP: Técnica del tipo Examen de Prácticas	Presencial	02:00	50%	3 / 10	CG-1/21 Ce 2 Ce 3/4 Ce 53/54 Ce 0

### 7.1.3 Evaluación convocatoria extraordinaria

No se ha definido la evaluación extraordinaria.

## 7.2 Criterios de Evaluación

El método de evaluación normal de la asignatura es evaluación continua. Conforme a la normativa UPM, se admite también el método de evaluación única para aquellos que así lo deseen. Para ello, deberán solicitarlo por escrito al coordinador de la asignatura en un plazo no superior a 30 días tras el inicio de las clases.

### Evaluación habitual (continua):

Para poder ser evaluado de manera continua se requiere una asistencia mínima al 70% a las actividades de la asignatura. La evaluación continua de la asignatura se apoya en varias partes, tal y como se reflejan en la siguiente tabla:

TIPO	Carácter	Nota mínima	Porcentaje de la Nota Final
Exámenes problemas  1er Parcial: 50 %  2do Parcial: 50%  Nota = 0.5P1 + 0.5P2	Obligatorio	3 de media	50%
Exámenes computacionales	Obligatorio	3 de media	40 %
Prácticas	No obligatorio	--	10 %

1) El **1er examen parcial (problemas)** consistirá en varios problemas similares a los resueltos por el profesor en las clases o a los propuestos en las hojas de problemas. Los contenidos se adecuarán a la materia vista hasta la fecha del examen y se anunciarán con antelación. Supondrá un 25% de la nota final. Se realizará aproximadamente a mitad de semestre en la fecha fijada para cada semestre por la Comisión de Coordinación Horizontal. Dicha fecha se publicará previamente en Moodle.

2) El **2do examen parcial (problemas)**, similar al anterior, cubrirá los temas no evaluados en el primer examen parcial. Será al final del semestre, en la fecha fijada por Jefatura de Estudios para cada semestre. Supondrá un 25% de la nota final.

Para poder ser evaluado se precisa tener como mínimo un 3 sobre 10 en la media de ambos exámenes de

problemas:

$$\text{Nota\_problemas} = 0.5 * \text{Parcial\_1} + 0.5 * \text{Parcial\_2}.$$

3) Los **exámenes computacionales de laboratorio** evalúan la capacidad de implementar los algoritmos y métodos aprendidos en un lenguaje concreto (MATLAB). Dicha capacidad se evaluará mediante 2 ó 3 pruebas de igual peso que tendrán lugar durante el curso, en Aula Informática y en horario de clase. Las fechas exactas de realización de estas pruebas dependerán de la disponibilidad de aulas informáticas y del desarrollo del curso en cada grupo y serán anunciadas con antelación a través de Moodle. Estas pruebas, obligatorias, tendrán una duración aproximada de 1h-1:30h. La media de estas pruebas supone un 40% de la nota final y se debe obtener como mínimo un 3 sobre 10 en ella.

4) **Prácticas:** Durante el curso se propondrá al menos una práctica combinando aspectos teóricos con implementaciones prácticas. La nota de la práctica supondrá un 10% de la nota final. Su presentación no es obligatoria para aprobar la asignatura.

La nota media computacional está compuesta por la media de los exámenes computacionales de laboratorio con un peso del 80 % y la práctica con un peso del 20%.

$$\text{Nota\_computacional} = 0.8 * \text{Media\_Exámenes\_Computacionales} + 0.2 * \text{Practica}.$$

La nota final de la asignatura será la media de las notas de problemas y computacional,  $0.5 * \text{Nota\_problemas} + 0.5 * \text{Nota\_computacional}$ .

**Evaluación única:** Acorde a la normativa de exámenes (artículo 20.2) de la universidad, se permite una evaluación única, no continua, para aquellos alumnos que así lo soliciten. Los alumnos que lo deseen deberán solicitarlo por escrito al coordinador de la asignatura en un plazo no superior a 30 días tras el inicio de las clases.

Esta evaluación consistirá en un examen con una parte de práctica (computacional, en aula informática) y otra de teoría (problemas), cada una con igual peso. Se precisa tener como mínimo un 3 sobre 10 puntos en cada parte. Se realizará al final del semestre en las fechas establecidas por jefatura de estudios.

**Examen Extraordinario de Julio:** Acorde a la normativa de la universidad, se establece una convocatoria extraordinaria que se evaluará a través del un examen computacional (en aula informática) y un examen de problemas. La nota final será la media de ambos exámenes, precisándose un mínimo de 3 sobre 10 puntos en cada examen.

Aquellos alumnos que no aprueben la asignatura en la convocatoria de Junio y cuya nota media de problemas

(Nota\_problemas) de Junio sea igual o superior a 5 sobre 10, se les conserva dicha nota para el examen extraordinario de Julio, y tendrán que presentarse únicamente al examen computacional de laboratorio.

Aquellos alumnos que no aprueben la asignatura en la convocatoria de Junio y cuya nota media computacional (Nota\_computacional) de Junio sea igual o superior a 5 sobre 10, se les conserva dicha nota para el examen extraordinario de Julio, y tendrán que presentarse únicamente al examen de problemas.

**Los derechos y deberes de los estudiantes universitarios** están desarrollados en los Estatutos de la Universidad Politécnica de Madrid, EUPM, (BOCM de 15 de noviembre de 2010) y en el Estatuto del Estudiante Universitario (RD 1791/2010 de 30 de diciembre).

El artículo 124 a) de los EUPM fija como deber del estudiante **"Seguir con responsabilidad y aprovechamiento el proceso de formación, adquisición de conocimientos, y aprendizaje correspondiente a su condición de universitario"** y el artículo 13 del Estatuto del Estudiante Universitario, en el punto d) especifica también como deber del estudiante universitario **'abstenerse de la utilización o cooperación en procedimientos fraudulentos en las pruebas de evaluación, en los trabajos que se realicen o en documentos oficiales de la universidad'**.

En el caso de que en el desarrollo de las pruebas de evaluación se aprecie el incumplimiento de los deberes como estudiante universitario, el coordinador de la asignatura podrá ponerlo en conocimiento del Director o Decano del Centro, que de acuerdo con lo establecido en el artículo 74 (n) de los Estatutos de la UPM tiene competencias para **'Proponer la iniciación del procedimiento disciplinario a cualquier miembro de la Escuela o Facultad, por propia iniciativa o a instancia de la Comisión de Gobierno'** al Rector, en los términos previstos en los estatutos y normas de aplicación.

## 8. Recursos didácticos

---

### 8.1 Recursos didácticos de la asignatura

Nombre	Tipo	Observaciones
<a href="http://terpconnect.umd.edu/~nsw/enc_h250/primer.htm">http://terpconnect.umd.edu/~nsw/enc_h250/primer.htm</a>	Recursos web	MATLAB PRIMER 
<a href="http://www.mathworks.com/moler/">http://www.mathworks.com/moler/</a>	Recursos web	Numerical Computing with MATLAB 

BURDEN, R. L.; FAIRES, J. D., Análisis Numérico. Grupo Ed. Iberoamérica (1998).	Bibliografía	
EPPERSON, J. F.: An introduction to numerical methods and analysis. J. Wiley & Sons (2007).	Bibliografía	
KINCAID, D.; CHENEY, W., Análisis Numérico. Las Matemáticas del Cálculo Científico. Addison-Wesley Iberoamericana, (1994).	Bibliografía	
MATHEWS, J.H.; FINK, K.D., Métodos Numéricos con MATLAB. Prentice Hall (1999).	Bibliografía	
INFANTE, J. A.; REY, J. M.: Métodos numéricos. Teoría, problemas y prácticas con MATLAB, Ed. Pirámide (1999)	Bibliografía	
<a href="https://moodle.upm.es/titulaciones/oficiales/">https://moodle.upm.es/titulaciones/oficiales/</a>	Recursos web	Curso Moodle UPM de la asignatura.  Información general de la asignatura: avisos, exámenes, recursos  Información y material de cada tema (hojas de problemas, ejercicios computacionales,..).
Aula informatica	Equipamiento	Aula informática donde se desarrollan las clases y los exámenes computacionales y las prácticas