



UNIVERSIDAD
POLITÉCNICA
DE MADRID

PROCESO DE
COORDINACIÓN DE LAS
ENSEÑANZAS PR/CL/001



E.T.S. de Ingenieros
Informaticos

ANX-PR/CL/001-01

GUÍA DE APRENDIZAJE

ASIGNATURA

105000119 - Programacion para Sistemas

PLAN DE ESTUDIOS

10ML - Grado En Matematicas E Informática

CURSO ACADÉMICO Y SEMESTRE

2019/20 - Primer semestre

Índice

Guía de Aprendizaje

1. Datos descriptivos.....	1
2. Profesorado.....	1
3. Conocimientos previos recomendados.....	2
4. Competencias y resultados de aprendizaje.....	2
5. Descripción de la asignatura y temario.....	3
6. Cronograma.....	4
7. Actividades y criterios de evaluación.....	6
8. Recursos didácticos.....	9

1. Datos descriptivos

1.1. Datos de la asignatura

Nombre de la asignatura	105000119 - Programacion para Sistemas
No de créditos	3 ECTS
Carácter	Obligatoria
Curso	Tercero curso
Semestre	Quinto semestre
Período de impartición	Septiembre-Enero
Idioma de impartición	Castellano
Titulación	10ML - Grado En Matematicas E Informática
Centro responsable de la titulación	10 - Escuela Tecnica Superior de Ingenieros Informaticos
Curso académico	2019-20

2. Profesorado

2.1. Profesorado implicado en la docencia

Nombre	Despacho	Correo electrónico	Horario de tutorías *
Julio Setien Villaran (Coordinador/a)		julio.setien@upm.es	- -
Juan Luis Perez Camaño		juanluis.perez@upm.es	Sin horario.
Angel Herranz Nieva		angel.herranz@upm.es	Sin horario.
Santiago Eibe Garcia		santiago.eibe@upm.es	Sin horario.

Jose Crespo Del Arco		jose.crespo@upm.es	Sin horario.
----------------------	--	--------------------	--------------

* Las horas de tutoría son orientativas y pueden sufrir modificaciones. Se deberá confirmar los horarios de tutorías con el profesorado.

3. Conocimientos previos recomendados

3.1. Asignaturas previas que se recomienda haber cursado

El plan de estudios Grado en Matemáticas e Informática no tiene definidas asignaturas previas recomendadas para esta asignatura.

3.2. Otros conocimientos previos recomendados para cursar la asignatura

- Desarrollar programas sencillos en un lenguaje de programación de propósito general.
- Capacidad de comunicación oral y escrita en español

4. Competencias y resultados de aprendizaje

4.1. Competencias

CE13 - Poseer destrezas fundamentales de la programación que permitan la implementación de los algoritmos y las estructuras de datos en el software.

CE14 - Poseer las destrezas que se requieren para diseñar e implementar unidades estructurales mayores que utilizan los algoritmos y las estructuras de datos, así como las interfaces por las que se comunican estas unidades.

CG10 - Capacidad para usar las tecnologías de la información y la comunicación.

4.2. Resultados del aprendizaje

RA24 - Conocimiento y manejo de las técnicas fundamentales del cálculo numérico y su traducción en algoritmos programables.

RA25 - Modelar mediante procedimientos finitos conjuntos y lenguajes infinitos.

5. Descripción de la asignatura y temario

5.1. Descripción de la asignatura

No hay descripción de la asignatura.

5.2. Temario de la asignatura

1. Lenguaje de programación C y herramientas de desarrollo.

1.1. Programación estructurada y fundamentos de C. Tipos de datos, estructuras de control, Entrada / Salida, funciones

1.2. Herramientas de desarrollo: editor, compilador, enlazador, depurador, make

1.3. Programación C avanzada. Arrays, strings, punteros

2. Sistema operativo Unix y shell Bash

2.1. Introducción a Unix y al intérprete de mandatos. Lenguaje de Shell. Comandos y programas útiles.

2.2. Programación con scripts. Automatización de tareas.

6. Cronograma

6.1. Cronograma de la asignatura *

Sem	Actividad presencial en aula	Actividad presencial en laboratorio	Otra actividad presencial	Actividades de evaluación
1	Tema 1: clase de teoría Duración: 02:00 LM: Actividad del tipo Lección Magistral			
2	Tema 1: clase de teoría Duración: 02:00 LM: Actividad del tipo Lección Magistral			
3	Tema 1: clase de teoría Duración: 02:00 LM: Actividad del tipo Lección Magistral			
4		Tema 1, ejercicios prácticos Duración: 02:00 PL: Actividad del tipo Prácticas de Laboratorio		
5		Tema 1, ejercicios prácticos y realización de la Tarea C Duración: 02:00 PL: Actividad del tipo Prácticas de Laboratorio		
6		Tema 1, ejercicios prácticos y realización de la Tarea C Duración: 02:00 PL: Actividad del tipo Prácticas de Laboratorio		
7	Tema 1: clase de teoría Duración: 02:00 LM: Actividad del tipo Lección Magistral			
8		Tema 1, ejercicios prácticos y realización de la Tarea C Duración: 02:00 PL: Actividad del tipo Prácticas de Laboratorio		
9		Tema 1, ejercicios prácticos y realización de la Tarea C Duración: 02:00 PL: Actividad del tipo Prácticas de Laboratorio		
10		Tema 1, ejercicios prácticos y realización de la Tarea C Duración: 02:00 PL: Actividad del tipo Prácticas de Laboratorio		

11	Tema 2: clase de teoría Duración: 02:00 LM: Actividad del tipo Lección Magistral			Entrega de Práctica Tarea C TG: Técnica del tipo Trabajo en Grupo Evaluación continua Duración: 00:25
12	Tema 2: clase de teoría Duración: 02:00 LM: Actividad del tipo Lección Magistral			
13		Tema 2, ejercicios prácticos Duración: 02:00 PL: Actividad del tipo Prácticas de Laboratorio		
14		Tema 2, ejercicios prácticos y realización de la Tarea Bash Duración: 02:00 PL: Actividad del tipo Prácticas de Laboratorio		
15		Tema 2, realización de la Tarea Bash Duración: 02:00 PL: Actividad del tipo Prácticas de Laboratorio		Entrega de Práctica Tarea Bash TG: Técnica del tipo Trabajo en Grupo Evaluación continua Duración: 00:25
16				
17				Examen escrito Unix-Shell, Lenguaje C, herramientas de desarrollo gdb y make EX: Técnica del tipo Examen Escrito Evaluación continua Duración: 00:30 Examen escrito de carácter práctico EX: Técnica del tipo Examen Escrito Evaluación continua Duración: 01:30 Examen escrito Unix-Shell, Lenguaje C, herramientas de desarrollo gdb y make EX: Técnica del tipo Examen Escrito Evaluación sólo prueba final Duración: 00:30 Examen práctico en un ordenador bajo un sistema Unix EP: Técnica del tipo Examen de Prácticas Evaluación sólo prueba final Duración: 03:00

Las horas de actividades formativas no presenciales son aquellas que el estudiante debe dedicar al estudio o al trabajo personal.

Para el cálculo de los valores totales, se estima que por cada crédito ECTS el alumno dedicará dependiendo del plan de estudios, entre 26 y 27 horas de trabajo presencial y no presencial.

* El cronograma sigue una planificación teórica de la asignatura y puede sufrir modificaciones durante el curso.

7. Actividades y criterios de evaluación

7.1. Actividades de evaluación de la asignatura

7.1.1. Evaluación continua

Sem.	Descripción	Modalidad	Tipo	Duración	Peso en la nota	Nota mínima	Competencias evaluadas
11	Entrega de Práctica Tarea C	TG: Técnica del tipo Trabajo en Grupo	Presencial	00:25	22.3%	5 / 10	CE13 CE14
15	Entrega de Práctica Tarea Bash	TG: Técnica del tipo Trabajo en Grupo	Presencial	00:25	22.2%	5 / 10	
17	Examen escrito Unix-Shell, Lenguaje C, herramientas de desarrollo gdb y make	EX: Técnica del tipo Examen Escrito	Presencial	00:30	33.3%	4 / 10	CE13 CE14
17	Examen escrito de carácter práctico	EX: Técnica del tipo Examen Escrito	Presencial	01:30	22.2%	4 / 10	CE13 CE14 CG10

7.1.2. Evaluación sólo prueba final

Sem	Descripción	Modalidad	Tipo	Duración	Peso en la nota	Nota mínima	Competencias evaluadas
17	Examen escrito Unix-Shell, Lenguaje C, herramientas de desarrollo gdb y make	EX: Técnica del tipo Examen Escrito	Presencial	00:30	33.3%	4 / 10	CE13 CE14
17	Examen práctico en un ordenador bajo un sistema Unix	EP: Técnica del tipo Examen de Prácticas	No Presencial	03:00	66.7%	5 / 10	CE13 CE14 CG10

7.1.3. Evaluación convocatoria extraordinaria

Descripción	Modalidad	Tipo	Duración	Peso en la nota	Nota mínima	Competencias evaluadas
Examen escrito Unix-Shell, Lenguaje C, herramientas de desarrollo gdb y make	EX: Técnica del tipo Examen Escrito	Presencial	00:30	33.3%	4 / 10	CE13 CE14
Examen práctico en un ordenador bajo un sistema Unix	EP: Técnica del tipo Examen de Prácticas	Presencial	03:00	66.7%	5 / 10	CE13 CE14 CG10

7.2. Criterios de evaluación

La asignatura de Programación para Sistemas se configura como una asignatura con sistema general de **evaluación continua** en la que las prácticas constituyen la parte principal de la asignatura. La asignatura consta de prácticas informáticas y de dos exámenes escritos. Los exámenes escritos se realizarán en la fecha marcada por Jefatura de Estudios. En uno se evaluará todo el temario de la asignatura siendo de carácter teórico. En el otro examen escrito se evaluará de manera práctica el Tema I con especial relación con la práctica realizada de este tema. La duración de estos exámenes escritos son, aproximadamente, media hora y hora y media, respectivamente. La nota numérica final (NF) se calculará de acuerdo a la fórmula que combina los exámenes escritos con las tareas prácticas que se proponen en la asignatura:

$$NF = (2/3) P + (1/3) T$$

donde P es la nota de prácticas y T la de examen teórico escrito, siempre y cuando P sea mayor o igual a 5,0 y T superior o igual 4,0

La nota de prácticas se calcula de la siguiente manera:

$$P = (1/3) \text{TareaC} + (1/3) \text{TareaBash} + (1/3) \text{Examen Práctico escrito}$$

Se debe tener un aprobado en ambas partes TareaC y TareaBash para aprobar la nota de prácticas. En el Examen Práctico escrito se debe obtener una nota superior o igual a 4,0

Un aprobado en prácticas, bien en la TareaC o bien en la TareaBash, se guarda para futuras convocatorias.

Un aprobado en la nota de teoría solamente se guarda durante el presente curso académico.

Las fechas límite de entregas de la tareaC y de la tareaBash se publicarán en el Aula Virtual de la asignatura.

Adicionalmente se habilitará un nuevo periodo de entrega, pero las tareas entregadas en este segundo periodo no podrán obtener una nota superior a 5,0

Evaluación en el periodo extraordinario. La evaluación en el periodo extraordinario tendrá un sistema de

evaluación mediante sólo prueba final (ver siguiente punto).

Sistema de evaluación mediante sólo prueba final

En este caso consta de un examen teórico escrito, en el que se debe obtener una nota T superior o igual a 4,0 y un examen práctico realizado en un ordenador con sistema operativo Unix donde se deberán implementar dos programas del tipo Tarea Bash y Tarea C . En este examen práctico se debe obtener una nota mayor o igual a 5,0 La nota media, si se cumplen los requisitos, se calcula $NF = (2/3) P + (1/3) T$

En el caso de que la normativa oficial de la UPM establezca que necesariamente deba existir un sistema de evaluación alternativo con sólo prueba final, los alumnos que lo soliciten en las condiciones establecidas en dicha normativa serán evaluados con prueba final fuera del sistema normal de evaluación continua. Como en el caso del sistema general de evaluación continua, un aprobado en prácticas se guarda para futuras convocatorias. En la convocatoria ordinaria, la elección entre el sistema de evaluación continua o el sistema de evaluación mediante sólo prueba final corresponde al estudiante. Quien desee seguir el sistema de evaluación mediante sólo prueba final, deberá OBLIGATORIAMENTE comunicarlo DURANTE LOS 15 PRIMEROS DÍAS a contar desde el inicio de la actividad docente de la asignatura , mediante un email al coordinador de la asignatura desde una cuenta oficial de alumno (como @alumnos.upm.es) En dicho escrito deberá constar:

D./Dña.

DNI _____

Nº de matrícula _____

SOLICITA:

Ser evaluado en este semestre mediante el "Sistema de evaluación mediante sólo prueba final":

Asignatura _____

Titulación(*) _____ curso(*) _____

Esta solicitud sólo se considerará a los efectos del semestre en curso. En posteriores semestres deberá necesariamente ser cursada de nuevo.

Los derechos y deberes de los estudiantes universitarios están desarrollados en los Estatutos de la Universidad Politécnica de Madrid, EUPM, (BOCM de 15 de noviembre de 2010) y en el Estatuto del Estudiante Universitario

(RD 1791/2010 de 30 de diciembre).El artículo 124 a) de los EUPM fija como deber del estudiante...Seguir con responsabilidad y aprovechamiento el proceso de formación, adquisición de conocimientos, y aprendizaje correspondiente a su condición de universitario... y el artículo 13 del Estatuto del Estudiante Universitario, en el punto d) especifica también como deber del estudiante universitario "abstenerse de la utilización o cooperación en procedimientos fraudulentos en las pruebas de evaluación, en los trabajos que se realicen o en documentos oficiales de la universidad".En el caso de que en el desarrollo de las pruebas de evaluación se aprecie el incumplimiento de los deberes como estudiante universitario, el coordinador de la asignatura podrá ponerlo en conocimiento del Director o Decano del Centro, que de acuerdo con lo establecido en el artículo 74 (n) de los

Estatutos de la UPM tiene competencias para "Proponer la iniciación del procedimiento disciplinario a cualquier miembro de la Escuela o Facultad, por propia iniciativa o a instancia de la Comisión de Gobierno" al Rector, en los términos previstos en los estatutos y normas de aplicación.

8. Recursos didácticos

8.1. Recursos didácticos de la asignatura

Nombre	Tipo	Observaciones
Material de apoyo	Otros	Material didáctico y de apoyo proporcionado por los profesores de la asignatura.
Antonakos	Bibliografía	Programación estructurada en C, J.L. Antonakos, K.C. Mansfield Jr. Prentice-Hall 1997.
Hoover	Bibliografía	System Programming with C and Unix, A. Hoover, Pearson Education, 2009
Kernighan-Pike	Bibliografía	The C programming language, B. Kernighan, D.Ritchie. Segunda edición. Prentice-Hall 1988.

Newham	Bibliografía	Learning the bash shell, C. Newham, B. Rosenblatt. O'Reilly 2005.
Manual Bash	Bibliografía	The GNU Bash Reference Manual (revised for version 3.2), Chet Ramey and Brian Fox http://www.network-theory.co.uk/bash/manual
Aula virtual	Recursos web	Página web de la asignatura: http://web3.fi.upm.es/AulaVirtual/course/view.php?id=135
Hardware	Equipamiento	Laboratorio: Salas de ordenadores
Software	Equipamiento	Software: Sistem Operativo GNU/Linux + herramientas de desarrollo C y Bash (gcc, gdb/ddd, make, bash).