



UNIVERSIDAD
POLITÉCNICA
DE MADRID

PROCESO DE
COORDINACIÓN DE LAS
ENSEÑANZAS PR/CL/001



E.T.S. de Ingenieros de
Telecomunicacion

ANX-PR/CL/001-01

GUÍA DE APRENDIZAJE

ASIGNATURA

95000502 - Fundamentos de Procesado de Datos

PLAN DE ESTUDIOS

09ID - Grado en Ingeniería y Sistemas de Datos

CURSO ACADÉMICO Y SEMESTRE

2020/21 - Primer semestre

Índice

Guía de Aprendizaje

1. Datos descriptivos.....	1
2. Profesorado.....	1
3. Competencias y resultados de aprendizaje.....	2
4. Descripción de la asignatura y temario.....	3
5. Cronograma.....	5
6. Actividades y criterios de evaluación.....	8
7. Recursos didácticos.....	11
8. Otra información.....	12

1. Datos descriptivos

1.1. Datos de la asignatura

Nombre de la asignatura	95000502 - Fundamentos de Procesado de Datos
No de créditos	6 ECTS
Carácter	Básica
Curso	Primer curso
Semestre	Primer semestre
Período de impartición	Septiembre-Enero
Idioma de impartición	Castellano
Titulación	09ID - Grado en Ingeniería y Sistemas de Datos
Centro responsable de la titulación	09 - Escuela Técnica Superior de Ingenieros de Telecomunicación
Curso académico	2020-21

2. Profesorado

2.1. Profesorado implicado en la docencia

Nombre	Despacho	Correo electrónico	Horario de tutorías *
Ruben San Segundo Hernandez (Coordinador/a)	B-109	ruben.sansegundo@upm.es	Sin horario. Se publicarán en el espacio de Moodle de la asignatura
Fernando Fernandez Martinez	B-109	fernando.fernandezm@upm.es	Sin horario. Se publicarán en el espacio de Moodle de la asignatura

* Las horas de tutoría son orientativas y pueden sufrir modificaciones. Se deberá confirmar los horarios de tutorías

con el profesorado.

3. Competencias y resultados de aprendizaje

3.1. Competencias

CB01 - Que los estudiantes hayan demostrado poseer y comprender conocimientos en un área de estudio que parte de la base de la educación secundaria general, y se suele encontrar a un nivel que, si bien se apoya en libros de texto avanzados, incluye también algunos aspectos que implican conocimientos procedentes de la vanguardia de su campo de estudio

CB02 - Que los estudiantes sepan aplicar sus conocimientos a su trabajo o vocación de una forma profesional y posean las competencias que suelen demostrarse por medio de la elaboración y defensa de argumentos y la resolución de problemas dentro de su área de estudio

CB03 - Que los estudiantes tengan la capacidad de reunir e interpretar datos relevantes (normalmente dentro de su área de estudio) para emitir juicios que incluyan una reflexión sobre temas relevantes de índole social, científica o ética

CB04 - Que los estudiantes puedan transmitir información, ideas, problemas y soluciones a un público tanto especializado como no especializado

CB05 - Que los estudiantes hayan desarrollado aquellas habilidades de aprendizaje necesarias para emprender estudios posteriores con un alto grado de autonomía

CE06 - Que los estudiantes tengan la capacidad de construir la infraestructura necesaria para la generación, transformación y transmisión de datos de cualquier fuente, volumen o velocidad.

CE17 - Que los estudiantes tengan la capacidad de utilizar los fundamentos de la programación, sistemas operativos, bases de datos, tecnología web y las redes y servicios de telecomunicación en proyectos de ingeniería de datos y sistemas.

CG01 - Tener capacidad de trabajar en entornos internacionales y multidisciplinares, haciendo uso de la lengua inglesa en forma oral y escrita.

CG03 - Ser capaz de explicar de forma oral o escrita las soluciones planteadas para la resolución de un problema.

CG04 - Saber identificar y utilizar las herramientas de las Tecnologías de la Información y de las Comunicaciones más adecuadas para plantear y construir soluciones a problemas

CG05 - Tener la capacidad de concebir y proponer soluciones creativas aplicando los métodos científico y de ingeniería para la definición y resolución de problemas formalizando los objetivos buscados y considerando los recursos disponibles.

CG09 - Desarrollar la capacidad de aprendizaje a lo largo de la vida (lifelong learning) para adaptarse a un sector tecnológico en continua evolución.

3.2. Resultados del aprendizaje

RA036 - Diseñar la arquitectura de un sistema de adquisición de datos.

RA035 - Reconocer las partes de una arquitectura básica con microprocesador.

RA034 - Conocer las bases de la computación y los sistemas operativos.

RA037 - Determinar los elementos principales de los centros de datos.

4. Descripción de la asignatura y temario

4.1. Descripción de la asignatura

Esta asignatura introduce al alumno en los fundamentos del procesamiento de datos. La asignatura comienza con un tema de introducción en el que se ve la estructura de un sistema de adquisición y procesamiento de datos, llegando hasta los centros de procesamiento de datos. A continuación, la asignatura aborda los tres temas principales. Se comienza con los fundamentos de computación y circuitos digitales que permiten al alumno recorrer el camino desde la representación digital de los números hasta el análisis de circuitos digitales secuenciales con registros. Posteriormente se aborda la arquitectura básica de un procesador que da paso al tema de programación. En el tema de programación se describe el entorno de trabajo, así como la sintaxis de un lenguaje que permita la programación a bajo nivel de un microcontrolador.

4.2. Temario de la asignatura

1. Tema 1: Introducción al procesado masivo de datos.
 - 1.1. Sistemas de adquisición y almacenamiento de datos.
 - 1.2. Sistemas de procesado de datos: centros de datos.
2. Tema 2: Fundamentos de computación y circuitos digitales
 - 2.1. La abstracción digital. Características de las señales digitales
 - 2.2. La representación digital de los números
 - 2.3. Operaciones lógicas básicas
 - 2.4. Sistemas combinacionales
 - 2.5. Sistemas secuenciales
3. Tema 3: Arquitectura de un procesador
 - 3.1. Memoria. Estructura y tipos
 - 3.2. Diagrama de bloques de un procesador
 - 3.3. CPU: instrucciones y microarquitectura
 - 3.4. Periféricos: entrada/salida, interrupciones y timers
4. Tema 4: Programación de un procesador.
 - 4.1. Proceso de compilación y ensamblado. Entorno de desarrollo
 - 4.2. Sintaxis: tipos de datos, estructuras de control, funciones y punteros
5. Tema 5: Introducción a los sistemas operativos
 - 5.1. Conceptos de gestión de recursos y tareas

5. Cronograma

5.1. Cronograma de la asignatura *

Sem	Actividad presencial en aula	Actividad presencial en laboratorio	Tele-enseñanza	Actividades de evaluación
1	Tema 1: Introducción Duración: 02:00 LM: Actividad del tipo Lección Magistral Tema 2: Fundamentos de computación y circuitos digitales Duración: 02:00 LM: Actividad del tipo Lección Magistral			
2	Tema 2: Fundamentos de computación y circuitos digitales Duración: 02:00 LM: Actividad del tipo Lección Magistral Tema 2: Fundamentos de computación y circuitos digitales Duración: 02:00 LM: Actividad del tipo Lección Magistral			
3	Tema 2: Fundamentos de computación y circuitos digitales Duración: 02:00 LM: Actividad del tipo Lección Magistral Tema 2: Fundamentos de computación y circuitos digitales Duración: 02:00 PR: Actividad del tipo Clase de Problemas			
4	Tema 2: Fundamentos de computación y circuitos digitales Duración: 02:00 LM: Actividad del tipo Lección Magistral Tema 2: Fundamentos de computación y circuitos digitales Duración: 02:00 PR: Actividad del tipo Clase de Problemas			
5	Tema 2: Fundamentos de computación y circuitos digitales Duración: 02:00 LM: Actividad del tipo Lección Magistral Tema 2: Fundamentos de computación y circuitos digitales Duración: 02:00 PR: Actividad del tipo Clase de Problemas			

6	<p>Tema 2: Fundamentos de computación y circuitos digitales Duración: 02:00 PR: Actividad del tipo Clase de Problemas</p> <p>Tema 3: Arquitectura de un microprocesador Duración: 02:00 LM: Actividad del tipo Lección Magistral</p>			
7	<p>Tema 3: Arquitectura de un microprocesador Duración: 02:00 LM: Actividad del tipo Lección Magistral</p> <p>Tema 3: Arquitectura de un microprocesador Duración: 02:00 PR: Actividad del tipo Clase de Problemas</p>			
8	<p>Tema 3: Arquitectura de un microprocesador Duración: 02:00 LM: Actividad del tipo Lección Magistral</p> <p>Tema 3: Arquitectura de un microprocesador Duración: 02:00 PR: Actividad del tipo Clase de Problemas</p>			
9	<p>Tema 3: Arquitectura de un microprocesador Duración: 02:00 LM: Actividad del tipo Lección Magistral</p> <p>Tema 3: Arquitectura de un microprocesador Duración: 02:00 PR: Actividad del tipo Clase de Problemas</p>			<p>Primer parcial EX: Técnica del tipo Examen Escrito Evaluación continua Presencial Duración: 02:00</p>
10	<p>Tema 4: Programación de un microprocesador Duración: 02:00 LM: Actividad del tipo Lección Magistral</p> <p>Tema 4: Programación de un microprocesador Duración: 02:00 LM: Actividad del tipo Lección Magistral</p>			
11	<p>Tema 4: Programación de un microprocesador Duración: 02:00 PR: Actividad del tipo Clase de Problemas</p>	<p>Tema 4: Programación de un microprocesador Duración: 02:00 PL: Actividad del tipo Prácticas de Laboratorio</p>		
12	<p>Tema 4: Programación de un microprocesador Duración: 02:00 PR: Actividad del tipo Clase de Problemas</p>	<p>Tema 4: Programación de un microprocesador Duración: 02:00 PL: Actividad del tipo Prácticas de Laboratorio</p>		

13	Tema 4: Programación de un microprocesador Duración: 02:00 PR: Actividad del tipo Clase de Problemas	Tema 4: Programación de un microprocesador Duración: 02:00 PL: Actividad del tipo Prácticas de Laboratorio		
14	Tema 5: Introducción a los Sistemas Operativos Duración: 02:00 LM: Actividad del tipo Lección Magistral	Tema 4: Programación de un microprocesador Duración: 02:00 PL: Actividad del tipo Prácticas de Laboratorio		Entrega de las prácticas TG: Técnica del tipo Trabajo en Grupo Evaluación continua y sólo prueba final Presencial Duración: 02:00
15				
16				
17				Segundo parcial EX: Técnica del tipo Examen Escrito Evaluación continua Presencial Duración: 02:00 Examen final EX: Técnica del tipo Examen Escrito Evaluación sólo prueba final Presencial Duración: 03:00

Para el cálculo de los valores totales, se estima que por cada crédito ECTS el alumno dedicará dependiendo del plan de estudios, entre 26 y 27 horas de trabajo presencial y no presencial.

* El cronograma sigue una planificación teórica de la asignatura y puede sufrir modificaciones durante el curso derivadas de la situación creada por la COVID-19.

6. Actividades y criterios de evaluación

6.1. Actividades de evaluación de la asignatura

6.1.1. Evaluación continua

Sem.	Descripción	Modalidad	Tipo	Duración	Peso en la nota	Nota mínima	Competencias evaluadas
9	Primer parcial	EX: Técnica del tipo Examen Escrito	Presencial	02:00	30%	3,5 / 10	CG03 CB04 CB05 CB01 CB02 CB03 CE06 CG04
14	Entrega de las prácticas	TG: Técnica del tipo Trabajo en Grupo	Presencial	02:00	20%	5 / 10	CG01 CE06 CE17 CG04 CG05 CG03 CB04 CB05 CG09 CB01 CB03
17	Segundo parcial	EX: Técnica del tipo Examen Escrito	Presencial	02:00	50%	4 / 10	CE06 CE17 CG04 CG05 CG03 CB04 CB05 CG09 CB01 CB02 CB03

6.1.2. Evaluación sólo prueba final

Sem	Descripción	Modalidad	Tipo	Duración	Peso en la nota	Nota mínima	Competencias evaluadas
-----	-------------	-----------	------	----------	-----------------	-------------	------------------------

14	Entrega de las prácticas	TG: Técnica del tipo Trabajo en Grupo	Presencial	02:00	20%	5 / 10	CG01 CE06 CE17 CG04 CG05 CG03 CB04 CB05 CG09 CB01 CB03
17	Examen final	EX: Técnica del tipo Examen Escrito	Presencial	03:00	80%	5 / 10	CE17 CG04 CG05 CG03 CB04 CB05 CG01 CE06 CG09 CB01 CB02 CB03

6.1.3. Evaluación convocatoria extraordinaria

Descripción	Modalidad	Tipo	Duración	Peso en la nota	Nota mínima	Competencias evaluadas
Entrega de prácticas	TG: Técnica del tipo Trabajo en Grupo	Presencial	02:00	20%	5 / 10	CG01 CE06 CE17 CG04 CG05 CG03 CB04 CB05 CG09 CB01 CB03

Examen final	EX: Técnica del tipo Examen Escrito	Presencial	03:00	80%	5 / 10	
--------------	-------------------------------------	------------	-------	-----	--------	--

6.2. Criterios de evaluación

El proceso de evaluación de la asignatura quedaría resumida en las siguientes posibilidades:

1.- Evaluación continua:

- Primer parcial: 30%
- Segundo parcial: 50%
- Prácticas del tema 4: 20% en total

2.- Evaluación prueba final:

- Examen final: 80%
- Prácticas del tema 4: 20% en total

Los estudiantes serán evaluados, por defecto, mediante evaluación continua. El estudiante que desee renunciar a la evaluación continua y optar a la evaluación por prueba final (formada por una o más actividades de evaluación global de la asignatura), deberá comunicarlo por escrito a través de un correo electrónico a la dirección ruben.sansegundo@upm.es al coordinador de la asignatura un día antes de la fecha del examen final. La evaluación comprobará si los estudiantes han adquirido las competencias de la asignatura. Por tanto, la evaluación mediante prueba final usará los mismos tipos de técnicas evaluativas que se usan en la evaluación continua (EX, ET, TG, etc.), y se realizarán en las fechas y horas de evaluación final aprobadas por la Junta de Escuela para el presente curso y semestre, salvo aquellas actividades de evaluación de resultados del aprendizaje de difícil calificación en una prueba final. En este caso, se podrán realizar dichas actividades de evaluación a lo largo del curso.

La evaluación en la convocatoria extraordinaria se realizará exclusivamente a través del sistema de prueba final.

- Examen final: 80% con un umbral de 5/10

- Prácticas del tema 4: 20% en total con un umbral de 5/10

7. Recursos didácticos

7.1. Recursos didácticos de la asignatura

Nombre	Tipo	Observaciones
Digital Design and Computer Architecture ARM Edition. Sarah Harris, David Harris. ISBN: 978-0-12-800056-4, ISBN10:0128000562 https://textbooks.elsevier.com/web/product_details.aspx?isbn=9780128000564	Bibliografía	Libro básico
Operating System Concepts Essentials Second Edition Avi SilberschatzPeter Baer GalvinGreg GagneJohn Wiley & Sons, Inc. ISBN 978-1-118-80492-6 https://codecs.yale.edu/avi/os-book/OSE2/index.html	Bibliografía	Libro de consulta
El lenguaje de programación C. Brian W. Kernighan, Dennis M. Ritchie. Pearson Educación, 1991 - 294 páginas	Bibliografía	Libro de consulta

Descarga de herramientas de desarrollo	Recursos web	https://code.visualstudio.com/ https://platformio.org/install/ide?install=vscod e http://moodle.upm.es/titulaciones/oficiales </>
Moodle de la asignatura	Recursos web	https://moodle.upm.es/titulaciones/oficiales/course/view.php?id=9990

8. Otra información

8.1. Otra información sobre la asignatura

La asignatura se relaciona con los ODS 4 y 9 de la siguiente manera:

- Contribuye parcialmente al Subobjetivo 4.4: Aumentar considerablemente el número de jóvenes y adultos que tienen las competencias profesionales y técnicas necesarias para acceder al empleo y al emprendimiento.
- La asignatura aborda la descripción de circuitos digitales y la arquitectura de un microprocesador contribuyendo al Subobjetivo 9.1 (Desarrollar infraestructuras fiables, sostenibles, resilientes y de calidad) y parcialmente al Subobjetivo 9.4 (Modernizar la infraestructura y reconvertir las industrias para que sean sostenibles, utilizando los recursos con mayor eficacia y promoviendo la adopción de tecnologías y procesos industriales limpios y ambientalmente racionales).