



UNIVERSIDAD
POLITÉCNICA
DE MADRID

PROCESO DE
COORDINACIÓN DE LAS
ENSEÑANZAS PR/CL/001



E.T.S. de Ingeniería y Sistemas
de Telecomunicación

ANX-PR/CL/001-01

GUÍA DE APRENDIZAJE

ASIGNATURA

595000222 - Programacion Avanzada De Aplicaciones

PLAN DE ESTUDIOS

59TL - Grado En Ingenieria Telematica

CURSO ACADÉMICO Y SEMESTRE

2021/22 - Segundo semestre

Índice

Guía de Aprendizaje

1. Datos descriptivos.....	1
2. Profesorado.....	1
3. Conocimientos previos recomendados.....	2
4. Competencias y resultados de aprendizaje.....	2
5. Descripción de la asignatura y temario.....	3
6. Cronograma.....	5
7. Actividades y criterios de evaluación.....	7
8. Recursos didácticos.....	9

1. Datos descriptivos

1.1. Datos de la asignatura

Nombre de la asignatura	595000222 - Programacion Avanzada de Aplicaciones
No de créditos	6 ECTS
Carácter	Obligatoria
Curso	Segundo curso
Semestre	Cuarto semestre
Período de impartición	Febrero-Junio
Idioma de impartición	Castellano
Titulación	59TL - Grado en Ingeniería Telemática
Centro responsable de la titulación	59 - Escuela Técnica Superior De Ingeniería Y Sistemas De Telecomunicación
Curso académico	2021-22

2. Profesorado

2.1. Profesorado implicado en la docencia

Nombre	Despacho	Correo electrónico	Horario de tutorías *
Pablo Ramirez Ledesma (Coordinador/a)	A4419	pablo.ramirez@upm.es	Sin horario.
David Jesus Meltzer Camino	A4403	david.meltzer@upm.es	Sin horario.
Ana Marta Gabaldon Perez	A4404	a.gabaldon@upm.es	Sin horario.
Daniel Berjon Diez	A4415	daniel.berjon@upm.es	Sin horario.

* Las horas de tutoría son orientativas y pueden sufrir modificaciones. Se deberá confirmar los horarios de tutorías con el profesorado.

3. Conocimientos previos recomendados

3.1. Asignaturas previas que se recomienda haber cursado

- Programacion I
- Programacion Ii
- Tecnicas De Busqueda Y Sistemas De Informacion

3.2. Otros conocimientos previos recomendados para cursar la asignatura

El plan de estudios Grado en Ingeniería Telemática no tiene definidos otros conocimientos previos para esta asignatura.

4. Competencias y resultados de aprendizaje

4.1. Competencias

CE TEL07 - Conocimiento y utilización de los fundamentos de la programación en redes, sistemas y servicios de telecomunicación.

CE TL04 - Capacidad de describir, programar, validar y optimizar protocolos e interfaces de comunicación en los diferentes niveles de una arquitectura de redes.

CG 04 - Capacidad de abstracción, de análisis y de síntesis y de resolución de problemas.

4.2. Resultados del aprendizaje

RA1093 - Conocimiento y utilización de las tecnologías de servidor

RA1092 - Conocimiento de la arquitectura multicapa

RA1091 - Capacidad para aplicar la arquitectura modelo-vista-controlador (MVC)

RA1090 - Conocimiento de la arquitectura modelo-vista-controlador (MVC)

RA1195 - Capacidad para desarrollar una aplicación gráfica de usuario basada en Swing

RA1196 - Capacidad para intercambiar información en formato JSON en un entorno cliente-servidor

RA1197 - Capacidad para desarrollar un servidor sencillo con tecnología servlet

RA1198 - Capacidad para desarrollar un servidor web sencillo con tecnología JSP

RA1194 - Capacidad para implementar una capa de datos sobre JDBC/JPA

5. Descripción de la asignatura y temario

5.1. Descripción de la asignatura

La asignatura Programación Avanzada de Aplicaciones es una asignatura propia del grado de Telemática. La programación es una herramienta básica para cualquier graduado en ingeniería. En concreto, tiene aplicación en cualquier ámbito de la ingeniería de telecomunicación. En la actualidad las metodologías orientadas a objetos constituyen la base fundamental de la programación de multitud de sistemas de telecomunicación.

La asignatura se centra en el estudio y desarrollo de las aplicaciones multicapa con base de datos en entornos cliente-servidor. En esta asignatura se utilizan las tecnologías Java por su gran versatilidad, flexibilidad, y ámbito de aplicación, ya que son de las más extendidas y de especial aplicación para la programación en redes.

La asignatura tiene 6 créditos oficiales. Esto se traduciría en 8 horas/semana de trabajo del alumno, de media, si se repartieran en 20 semanas. Este trabajo incluye la asistencia activa a las clases presenciales de teoría y de laboratorio, el estudio, las búsquedas bibliográficas, la realización de ejercicios y pruebas de autoevaluación, la resolución de las prácticas de laboratorio y la realización de las pruebas de evaluación.

La asignatura se imparte mediante b-learning, es decir, combinando la enseñanza presencial y la no presencial, para lo cual se utilizará el entorno virtual de aprendizaje Moodle.

5.2. Temario de la asignatura

1. ARQUITECTURAS MULTICAPA
 - 1.1. CAPA DE DATOS: JPA
 - 1.2. CAPA DE NEGOCIO
 - 1.3. CAPA DE PRESENTACIÓN
2. DESARROLLO DE APLICACIONES GRÁFICAS DE USUARIO
 - 2.1. SWING
3. DESARROLLO DE APLICACIONES WEB
 - 3.1. Servlet
 - 3.2. Java Server Pages
 - 3.3. Control de estado

6. Cronograma

6.1. Cronograma de la asignatura *

Sem	Actividad presencial en aula	Actividad presencial en laboratorio	Tele-enseñanza	Actividades de evaluación
1	Tema 1 Duración: 02:00 LM: Actividad del tipo Lección Magistral			
2	Tema 2 Duración: 02:00 LM: Actividad del tipo Lección Magistral	Laboratorio Duración: 02:00 PL: Actividad del tipo Prácticas de Laboratorio		
3	Tema 2 Duración: 02:00 LM: Actividad del tipo Lección Magistral	Laboratorio Duración: 02:00 PL: Actividad del tipo Prácticas de Laboratorio		
4	Tema 2 Duración: 02:00 LM: Actividad del tipo Lección Magistral	Laboratorio Duración: 02:00 PL: Actividad del tipo Prácticas de Laboratorio		
5	Tema 2 Duración: 02:00 LM: Actividad del tipo Lección Magistral	Laboratorio Duración: 02:00 PL: Actividad del tipo Prácticas de Laboratorio		
6	Tema 2 Duración: 02:00 LM: Actividad del tipo Lección Magistral	Laboratorio Duración: 02:00 PL: Actividad del tipo Prácticas de Laboratorio		
7	Tema 3 Duración: 02:00 LM: Actividad del tipo Lección Magistral	Laboratorio Duración: 02:00 PL: Actividad del tipo Prácticas de Laboratorio		
8		Laboratorio Duración: 02:00 PL: Actividad del tipo Prácticas de Laboratorio		1er Parcial EX: Técnica del tipo Examen Escrito Evaluación continua Presencial Duración: 02:00
9	Tema 3 Duración: 02:00 LM: Actividad del tipo Lección Magistral			Evaluación prácticas primer parcial EP: Técnica del tipo Examen de Prácticas Evaluación continua Presencial Duración: 02:00
10	Tema 3 Duración: 02:00 LM: Actividad del tipo Lección Magistral	Laboratorio Duración: 02:00 PL: Actividad del tipo Prácticas de Laboratorio		

11	Tema 3 Duración: 02:00 LM: Actividad del tipo Lección Magistral	Laboratorio Duración: 02:00 PL: Actividad del tipo Prácticas de Laboratorio		
12	Tema 3 Duración: 02:00 LM: Actividad del tipo Lección Magistral	Laboratorio Duración: 02:00 PL: Actividad del tipo Prácticas de Laboratorio		
13	Tema 3 Duración: 02:00 LM: Actividad del tipo Lección Magistral			Evaluación prácticas segundo parcial EP: Técnica del tipo Examen de Prácticas Evaluación continua Presencial Duración: 02:00
14				
15				
16				
17				2º Parcial EX: Técnica del tipo Examen Escrito Evaluación continua Presencial Duración: 02:00 Examen Teoría EX: Técnica del tipo Examen Escrito Evaluación sólo prueba final Presencial Duración: 03:00 Examen laboratorio EP: Técnica del tipo Examen de Prácticas Evaluación sólo prueba final Presencial Duración: 02:00

Para el cálculo de los valores totales, se estima que por cada crédito ECTS el alumno dedicará dependiendo del plan de estudios, entre 26 y 27 horas de trabajo presencial y no presencial.

* El cronograma sigue una planificación teórica de la asignatura y puede sufrir modificaciones durante el curso derivadas de la situación creada por la COVID-19.

7. Actividades y criterios de evaluación

7.1. Actividades de evaluación de la asignatura

7.1.1. Evaluación continua

Sem.	Descripción	Modalidad	Tipo	Duración	Peso en la nota	Nota mínima	Competencias evaluadas
8	1er Parcial	EX: Técnica del tipo Examen Escrito	Presencial	02:00	30%	/ 10	CE TL04 CG 04 CE TEL07
9	Evaluación prácticas primer parcial	EP: Técnica del tipo Examen de Prácticas	Presencial	02:00	20%	/ 10	CG 04 CE TEL07 CE TL04
13	Evaluación prácticas segundo parcial	EP: Técnica del tipo Examen de Prácticas	Presencial	02:00	20%	/ 10	CE TEL07 CE TL04 CG 04
17	2º Parcial	EX: Técnica del tipo Examen Escrito	Presencial	02:00	30%	/ 10	CE TEL07 CE TL04 CG 04

7.1.2. Evaluación sólo prueba final

Sem	Descripción	Modalidad	Tipo	Duración	Peso en la nota	Nota mínima	Competencias evaluadas
17	Examen Teoría	EX: Técnica del tipo Examen Escrito	Presencial	03:00	60%	4 / 10	CE TEL07 CE TL04 CG 04
17	Examen laboratorio	EP: Técnica del tipo Examen de Prácticas	Presencial	02:00	40%	4 / 10	CE TL04 CE TEL07 CG 04

7.1.3. Evaluación convocatoria extraordinaria

Descripción	Modalidad	Tipo	Duración	Peso en la nota	Nota mínima	Competencias evaluadas
Examen Teoría	EX: Técnica del tipo Examen Escrito	Presencial	03:00	60%	4 / 10	CG 04 CE TEL07 CE TL04
Examen Laboratorio	EP: Técnica del tipo Examen de Prácticas	Presencial	02:00	40%	4 / 10	CE TEL07 CE TL04 CG 04

7.2. Criterios de evaluación

La **evaluación continua** de los alumnos se basa en los siguientes criterios:

- Dos exámenes parciales de teoría, que representarán cada uno el 30% de la nota final de la asignatura.
- Dos exámenes de las prácticas de laboratorio y la evaluación de las prácticas entregadas, que representarán cada uno el 20% de la nota final de la asignatura.

La **evaluación sólo prueba final** de los alumnos se basa en los siguientes criterios:

- Un examen dividido en dos partes: teoría (60% de la nota final) y prácticas (40% de la nota final). Para aprobar la asignatura cada parte (teoría y laboratorio) debe tener una nota mínima de 4 sobre 10 puntos, así como todas las prácticas de laboratorio deben haberse realizado y entregado previamente al examen.

El **examen extraordinario** tendrá el mismo formato que la evaluación sólo prueba final.

8. Recursos didácticos

8.1. Recursos didácticos de la asignatura

Nombre	Tipo	Observaciones
Robert Eckstein, Marc Loy, Dave Wood:"Java Swing". O'Reilly	Bibliografía	
HUNTER, J., CRAWFORD, W.: "Java Servlet Programming". O 'Reilly,	Bibliografía	