



UNIVERSIDAD
POLITÉCNICA
DE MADRID

PROCESO DE
COORDINACIÓN DE LAS
ENSEÑANZAS PR/CL/001



E.T.S. de Ingenieros
Informaticos

ANX-PR/CL/001-01

GUÍA DE APRENDIZAJE

ASIGNATURA

103000362 - Computacion Evolutiva

PLAN DE ESTUDIOS

10AJ - Master Universitario En Inteligencia Artificial

CURSO ACADÉMICO Y SEMESTRE

2022/23 - Primer semestre

Índice

Guía de Aprendizaje

1. Datos descriptivos.....	1
2. Profesorado.....	1
3. Conocimientos previos recomendados.....	2
4. Competencias y resultados de aprendizaje.....	2
5. Descripción de la asignatura y temario.....	3
6. Cronograma.....	5
7. Actividades y criterios de evaluación.....	8
8. Recursos didácticos.....	10
9. Otra información.....	10

1. Datos descriptivos

1.1. Datos de la asignatura

Nombre de la asignatura	103000362 - Computacion Evolutiva
No de créditos	5 ECTS
Carácter	Optativa
Curso	Primer curso
Semestre	Primer semestre
Período de impartición	Septiembre-Enero
Idioma de impartición	Castellano
Titulación	10AJ - Master Universitario en Inteligencia Artificial
Centro responsable de la titulación	10 - Escuela Tecnica Superior De Ingenieros Informaticos
Curso académico	2022-23

2. Profesorado

2.1. Profesorado implicado en la docencia

Nombre	Despacho	Correo electrónico	Horario de tutorías *
Daniel Manrique Gamo (Coordinador/a)	D-2109	daniel.manrique@upm.es	X - 11:00 - 14:00 J - 11:00 - 14:00 Se puede concertar una tutoría en cualquier momento a través del correo electrónico.

* Las horas de tutoría son orientativas y pueden sufrir modificaciones. Se deberá confirmar los horarios de tutorías con el profesorado.

3. Conocimientos previos recomendados

3.1. Asignaturas previas que se recomienda haber cursado

El plan de estudios Master Universitario en Inteligencia Artificial no tiene definidas asignaturas previas recomendadas para esta asignatura.

3.2. Otros conocimientos previos recomendados para cursar la asignatura

- Idioma inglés. Aunque la asignatura se imparte en español, gran parte del material bibliográfico a utilizar está en inglés.
- Lenguajes formales y gramáticas

4. Competencias y resultados de aprendizaje

4.1. Competencias

CEIA5 - Conocimiento las principales técnicas de computación natural, tanto a nivel simbólico como físico, e identificar su idoneidad para distintos tipos de problemas

CG10 - Capacidad de pensamiento creativo con el objetivo de desarrollar enfoques y métodos nuevos y originales.

CG15 - Capacidad para contribuir al desarrollo futuro de la informática.

CG18 - Capacidad de trabajar y comunicarse también en contextos internacionales

CG8 - Planteamiento y resolución de problemas también en áreas nuevas y emergentes de su disciplina

CG9 - Aplicación de los métodos de resolución de problemas más recientes o innovadores y que puedan implicar el uso de otras disciplinas.

CG13 - Capacidad para valorar la importancia de las fuentes documentales, manejarlas y buscar la información para el desarrollo de cualquier trabajo de investigación.

CG14 - Capacidad de leer y comprender publicaciones dentro de su ámbito de estudio/investigación, así como su catalogación y valor científico.

4.2. Resultados del aprendizaje

RA12 - Ser capaz de aplicar técnicas de computación evolutiva para resolver problemas para los que no se conoce la solución.

RA14 - Ser capaz de manejar fuentes bibliográficas y valorar su importancia para desarrollar trabajos escritos innovadores o que reflejen el estado del arte en computación evolutiva.

RA15 - Ser capaz de aprender de forma autónoma y autodirigida.

RA16 - Ser capaz de manejar bien los términos y realizar exposiciones en público sobre la temática de la asignatura.

RA13 - Ser capaz de conocer las fronteras del conocimiento en computación evolutiva y los límites de aplicación a la construcción de sistemas inteligentes.

5. Descripción de la asignatura y temario

5.1. Descripción de la asignatura

La Computación Evolutiva se inspira en los procesos biológicos existentes en la Naturaleza encaminados a la mejora del grado de adaptación al medio de una población de individuos para lograr su prevalencia o subsistencia. La Computación Evolutiva se emplea principalmente en la resolución de problemas de búsqueda y optimización. Para ello, se simula en un computador la existencia de poblaciones de posibles soluciones a un problema (individuos), que evoluciona con el fin de mejorarlas.

Esta asignatura presenta dos de las técnicas empleadas en Computación Evolutiva: los **Algoritmos Genéticos** y la **Programación Genética**; las cuales proporcionan mecanismos para la **construcción automática de sistemas inteligentes** auto-adaptativos, tanto simbólicos (sistemas basados en el conocimiento) como sub-simbólicos (redes de neuronas artificiales). Debido esto último, la asignatura incluye una introducción a las **redes de**

neuronas profundas (*deep*), pertenecientes al área de conocimiento *deep learning*, o *machine learning* de forma más general, como herramienta para la resolución de problemas complejos que involucran grandes conjuntos de datos.

5.2. Temario de la asignatura

1. Redes de neuronas profundas (Deep)
 - 1.1. Conceptos clave en deep learning
 - 1.2. Estructura y dinámica de las redes de neuronas profundas (deep)
 - 1.3. Aprendizaje
 - 1.4. Herramientas para deep learning
2. Computación Evolutiva
 - 2.1. Conceptos Generales.
 - 2.2. Algoritmos genéticos
 - 2.3. Programación genética
3. Construcción de sistemas inteligentes mediante computación evolutiva
 - 3.1. Construcción de sistemas inteligentes subsimbólicos (redes de neuronas)
 - 3.2. Construcción de sistemas inteligentes simbólicos

6. Cronograma

6.1. Cronograma de la asignatura *

Sem	Actividad en aula	Actividad en laboratorio	Tele-enseñanza	Actividades de evaluación
1	<p>Introducción a los contenidos de la asignatura y normas Duración: 02:00 LM: Actividad del tipo Lección Magistral</p> <p>Tutorías en grupo. Duración: 01:00 OT: Otras actividades formativas</p>			
2	<p>Tema 1 Duración: 02:00 LM: Actividad del tipo Lección Magistral</p> <p>Tutorías en grupo Duración: 02:00 OT: Otras actividades formativas</p>			
3	<p>Exposición en grupo Tema 2 Duración: 02:00 LM: Actividad del tipo Lección Magistral</p> <p>Tutorías en grupo Duración: 02:00 OT: Otras actividades formativas</p>			
4	<p>Exposición en grupo Tema 2 Duración: 02:00 LM: Actividad del tipo Lección Magistral</p> <p>Tutorías en grupo Duración: 02:00 OT: Otras actividades formativas</p>			
5	<p>Tutorías en grupo. Duración: 01:00 OT: Otras actividades formativas</p>			
6	<p>Exposición en grupo Tema 2 Duración: 02:00 LM: Actividad del tipo Lección Magistral</p> <p>Tutorías en grupo Duración: 02:00 OT: Otras actividades formativas</p>			
7	<p>Exposición en grupo Tema 2 Duración: 02:00 LM: Actividad del tipo Lección Magistral</p> <p>Tutorías en grupo Duración: 02:00 OT: Otras actividades formativas</p>			<p>Exposiciones en grupo Tema 2 a lo largo de las semanas 3-7. No recuperable en la convocatoria ordinaria. PG: Técnica del tipo Presentación en Grupo Evaluación continua Presencial Duración: 00:00</p>

8	<p>Exposición en grupo Tema 3 Duración: 02:00 LM: Actividad del tipo Lección Magistral</p> <p>Tutorías en grupo Duración: 02:00 OT: Otras actividades formativas</p>			
9	<p>Tutorías en grupo. Duración: 01:00 OT: Otras actividades formativas</p>			
10	<p>Exposición en grupo Tema 3 Duración: 02:00 LM: Actividad del tipo Lección Magistral</p> <p>Tutorías en grupo Duración: 02:00 OT: Otras actividades formativas</p>			
11	<p>Exposición en grupo Tema 3 Duración: 02:00 LM: Actividad del tipo Lección Magistral</p> <p>Tutorías en grupo Duración: 02:00 OT: Otras actividades formativas</p>			
12	<p>Exposición en grupo Tema 3 Duración: 02:00 LM: Actividad del tipo Lección Magistral</p> <p>Tutorías en grupo Duración: 02:00 OT: Otras actividades formativas</p>			<p>Exposiciones en grupo Tema 3 a lo largo de las semanas 8-12. No recuperable en la convocatoria ordinaria. PG: Técnica del tipo Presentación en Grupo Evaluación continua Presencial Duración: 00:00</p>
13	<p>Tutorías en grupo. Duración: 01:00 OT: Otras actividades formativas</p>			
14	<p>Tutorías en grupo. Duración: 01:00 OT: Otras actividades formativas</p>			<p>Examen Temas 2 y 3 EX: Técnica del tipo Examen Escrito Evaluación continua Presencial Duración: 02:00</p>
15	<p>Tutorías en grupo. Duración: 01:00 OT: Otras actividades formativas</p>			
16	<p>Tutorías en grupo. Duración: 01:00 OT: Otras actividades formativas</p>			<p>Entrega trabajo escrito (imprescindible). No recuperable en la convocatoria ordinaria TG: Técnica del tipo Trabajo en Grupo Evaluación continua No presencial Duración: 00:00</p>
17				<p>Examen Temas 2 y 3 EX: Técnica del tipo Examen Escrito Evaluación sólo prueba final Presencial Duración: 02:00</p>

Para el cálculo de los valores totales, se estima que por cada crédito ECTS el alumno dedicará dependiendo del plan de estudios, entre 26 y 27 horas de trabajo presencial y no presencial.

* El cronograma sigue una planificación teórica de la asignatura y puede sufrir modificaciones durante el curso

derivadas de la situación creada por la COVID-19.

7. Actividades y criterios de evaluación

7.1. Actividades de evaluación de la asignatura

7.1.1. Evaluación (progresiva)

Sem.	Descripción	Modalidad	Tipo	Duración	Peso en la nota	Nota mínima	Competencias evaluadas
7	Exposiciones en grupo Tema 2 a lo largo de las semanas 3-7. No recuperable en la convocatoria ordinaria.	PG: Técnica del tipo Presentación en Grupo	Presencial	00:00	25%	0 / 10	CG9 CG18
12	Exposiciones en grupo Tema 3 a lo largo de las semanas 8-12. No recuperable en la convocatoria ordinaria.	PG: Técnica del tipo Presentación en Grupo	Presencial	00:00	25%	0 / 10	CG9 CG18
14	Examen Temas 2 y 3	EX: Técnica del tipo Examen Escrito	Presencial	02:00	40%	0 / 10	CEIA5
16	Entrega trabajo escrito (imprescindible). No recuperable en la convocatoria ordinaria	TG: Técnica del tipo Trabajo en Grupo	No Presencial	00:00	10%	2 / 10	CG15 CGI3 CGI4 CG8 CG10

7.1.2. Prueba evaluación global

Sem	Descripción	Modalidad	Tipo	Duración	Peso en la nota	Nota mínima	Competencias evaluadas
17	Examen Temas 2 y 3	EX: Técnica del tipo Examen Escrito	Presencial	02:00	40%	0 / 10	CEIA5

7.1.3. Evaluación convocatoria extraordinaria

Descripción	Modalidad	Tipo	Duración	Peso en la nota	Nota mínima	Competencias evaluadas
-------------	-----------	------	----------	-----------------	-------------	------------------------

Entrega trabajo escrito (imprescindible entrega una semana antes de la celebración del examen escrito).	TI: Técnica del tipo Trabajo Individual	Presencial	00:00	30%	2 / 10	CG15 CGI3 CGI4 CG8 CG10
Examen Temas 1, 2 y 3	EX: Técnica del tipo Examen Escrito	Presencial	02:00	70%	0 / 10	CG9 CEIA5 CG18

7.2. Criterios de evaluación

Para poder superar la asignatura siguiendo el sistema de evaluación progresiva será necesario cumplir los requisitos siguientes:

1. Asistir regularmente a clase (actividad presencial en aula).
2. Redactar un trabajo escrito propuesto por el(los) alumno(s) o el profesor que permita profundizar en algún tema relacionado con los contenidos de la asignatura. Se valorará especialmente que el contenido resulte innovador o suponga un estado del arte en el tema del trabajo. En caso de no entregar el trabajo escrito en la fecha indicada en la plataforma de tele-enseñanza Moodle de la asignatura o no superar la calificación mínima de 2 puntos sobre un total de 10, el alumno o alumnos involucrados en la realización del mismo obtendrán una nota máxima de 4,0 sobre 10 (suspenso), en función del resto de actividades evaluables realizadas, en la calificación final. Dado que el trabajo escrito se evalúa al final del semestre y no hay tiempo para rehacerlo una vez se publiquen las calificaciones, se considera no recuperable en la convocatoria ordinaria. En la convocatoria extraordinaria, este trabajo se debe realizar de forma individual.
3. Realizar una o dos exposiciones en grupo de los temas 2 y 3. Dada la forma de impartir la asignatura en la que los alumnos, en grupos de trabajo, realizan exposiciones orales con público correspondientes al temario a lo largo del semestre de impartición de la asignatura y que se evalúan al final de semestre, esta actividad de evaluación se considera no recuperable en la convocatoria ordinaria. En la convocatoria extraordinaria, se sustituye por un examen escrito.
4. Cumplidos estos requisitos (necesarios pero no suficientes), la calificación final de la asignatura se calculará en función de las calificaciones obtenidas en cada una de las actividades evaluables, ponderadas por los pesos indicados en cada actividad. Es necesario tener una calificación final igual o superior a 5,0 puntos sobre un total de 10 para aprobar.

La evaluación en la **convocatoria extraordinaria** de la asignatura constará de la realización de forma individual del trabajo escrito al que se hace referencia en las "Actividades de Evaluación" (con una calificación mínima de 2 puntos sobre un total de 10 y un peso en la calificación que será, en este caso, del 30%), así como la realización

de una prueba escrita (examen) (70%) relacionada con los tres temas de los que consta la asignatura. Es imprescindible la entrega del trabajo escrito de forma individualizada para realizar la prueba escrita. Para ello, **se enviará al profesor de la asignatura el trabajo escrito con al menos una semana de antelación a la fecha del examen. En caso contrario, el alumno no será evaluado.** Es necesario tener una calificación final igual o superior a 5,0 puntos sobre un total de 10 para aprobar.

8. Recursos didácticos

8.1. Recursos didácticos de la asignatura

Nombre	Tipo	Observaciones
Plataforma de tele-enseñanza Moodle-UPM	Recursos web	
Biblioteca	Bibliografía	Acceso a libros y artículos.
Zoom o Microsoft Teams	Recursos web	

9. Otra información

9.1. Otra información sobre la asignatura

En el sistema de evaluación progresiva, los alumnos se dividirán en grupos de trabajo, de tamaño similar, el primer días de clase para la realización de una o dos exposiciones en grupo de los temas 2 y 3, así como el trabajo escrito.

La asignatura se relaciona con el ODS9 "Objetivo de Desarrollo Sostenible 9" (Industria, innovación e infraestructura) definido por el Programa de las Naciones Unidas para el Desarrollo (www.undp.org) en lo referente a innovación e investigación científica en tecnologías de la información.

La información contenida en esta guía de aprendizaje es orientativa, podría variar por error, omisión, cambios en la situación sanitaria, cambios de normativa a aplicar o incidencias ocurridas a lo largo del semestre de impartición de la asignatura.