

# ANX-PR/CL/001-01

## GUÍA DE APRENDIZAJE

### ASIGNATURA

**105000042 - Middleware**

### PLAN DE ESTUDIOS

10II - Grado En Ingenieria Informatica

### CURSO ACADÉMICO Y SEMESTRE

2022/23 - Primer semestre

## Índice

---

### Guía de Aprendizaje

1. Datos descriptivos.....	1
2. Profesorado.....	1
3. Conocimientos previos recomendados.....	2
4. Competencias y resultados de aprendizaje.....	2
5. Descripción de la asignatura y temario.....	3
6. Cronograma.....	4
7. Actividades y criterios de evaluación.....	6
8. Recursos didácticos.....	8
9. Otra información.....	9

## 1. Datos descriptivos

### 1.1. Datos de la asignatura

Nombre de la asignatura	105000042 - Middleware
No de créditos	3 ECTS
Carácter	Optativa
Curso	Tercero curso
Semestre	Quinto semestre
Período de impartición	Septiembre-Enero
Idioma de impartición	Castellano
Titulación	10II - Grado en Ingenieria Informatica
Centro responsable de la titulación	10 - Escuela Tecnica Superior De Ingenieros Informaticos
Curso académico	2022-23

## 2. Profesorado

### 2.1. Profesorado implicado en la docencia

Nombre	Despacho	Correo electrónico	Horario de tutorías *
Guillermo Antonio Vigueras Gonzalez (Coordinador/a)	D-4310	guillermo.vigueras@upm.es	M - 10:00 - 13:00 J - 10:00 - 13:00
Jose Ramon Sanchez Palomares	D-2308	joseramon.sanchezp@upm.es	L - 16:00 - 18:00 X - 16:00 - 18:00 V - 16:00 - 18:00

\* Las horas de tutoría son orientativas y pueden sufrir modificaciones. Se deberá confirmar los horarios de tutorías con el profesorado.

### 3. Conocimientos previos recomendados

---

#### 3.1. Asignaturas previas que se recomienda haber cursado

- Redes De Computadores
- Programacion li

#### 3.2. Otros conocimientos previos recomendados para cursar la asignatura

- Conocimientos de Programación Orientada a Objetos en Java

### 4. Competencias y resultados de aprendizaje

---

#### 4.1. Competencias

Ce 14/15 - Conocer el software, el hardware y las aplicaciones existentes en el mercado, así como el uso de sus elementos, y capacidad para familiarizarse con nuevas aplicaciones informáticas.

Ce 44 - Conocimiento de tecnologías punteras relevantes y su aplicación.

#### 4.2. Resultados del aprendizaje

RA276 - Dado un campo de aplicación de la informática, evaluar y diseñar el sistema informático más apropiado para resolver alguno de sus problemas, exponiendo las dificultades técnicas y los límites de la aplicación.

RA277 - Dado un problema real elegir la tecnología informática existente en el mercado mas apropiada para su solución y diseñar su desarrollo e integración, analizando la viabilidad de su solución, lo que se puede y no se puede conseguir a través del estado actual de desarrollo de la tecnología usada, y lo que se espera que avance en el futuro.

## 5. Descripción de la asignatura y temario

---

### 5.1. Descripción de la asignatura

Esta asignatura forma al alumno en el desarrollo de aplicaciones software distribuidas en Java, haciendo uso de diferentes "Middlewares" o capas intermedias entre el sistema subyacente y las propias aplicaciones, ocultando la complejidad y heterogeneidad de los sistemas distribuidos y simplificando lo máximo posible el trabajo de los desarrolladores. Con este objetivo, se abarcan tanto *middlewares* clásicos basados en componentes distribuidos, que permiten comprender qué implica disponer de estas tecnologías, como *middlewares* más actuales como los basados en mensajes.

Las prácticas de la asignatura se desarrollan simulando una metodología ágil de desarrollo, para que los alumnos aprendan a utilizar algunas de las herramientas más utilizadas en el desarrollo empresarial a día de hoy. En concreto, se utiliza GitLab como herramienta de gestión de proyecto, control de código fuente e integración continua.

### 5.2. Temario de la asignatura

#### 1. Middleware Orientado a Mensajes (MOM)

- 1.1. Eventos y notificaciones
- 1.2. Modelo Publish-Subscribe
- 1.3. Sistemas de mensajería
- 1.4. Sistemas de colas de mensajes
- 1.5. JMS: Java Message Service

#### 2. Middleware basado en Componentes Distribuidos

- 2.1. Introducción
- 2.2. Modelos de desarrollo de sistemas distribuidos
- 2.3. Arquitecturas de Componentes Distribuidos
- 2.4. Modelos de objetos y componentes distribuidos
- 2.5. Implementaciones en Java

## 6. Cronograma

### 6.1. Cronograma de la asignatura \*

Sem	Actividad en aula	Actividad en laboratorio	Tele-enseñanza	Actividades de evaluación
1	<b>Presentación de la asignatura</b> Duración: 01:00 LM: Actividad del tipo Lección Magistral			
2		<b>Tema 1: Middleware orientado a Mensajes (MOM)</b> Duración: 02:00 PL: Actividad del tipo Prácticas de Laboratorio		
3		<b>Tema 1: Middleware orientado a Mensajes (MOM)</b> Duración: 02:00 PL: Actividad del tipo Prácticas de Laboratorio		
4		<b>Presentación del entorno de prácticas.</b> <b>Presentación de la primera práctica</b> Duración: 02:00 LM: Actividad del tipo Lección Magistral		
5		<b>Tema 1: Middleware orientado a Mensajes (MOM)</b> Duración: 02:00 PL: Actividad del tipo Prácticas de Laboratorio		
6		<b>Tema 1: Middleware orientado a Mensajes (MOM)</b> Duración: 02:00 PL: Actividad del tipo Prácticas de Laboratorio		
7		<b>Tema 1: Middleware orientado a Mensajes (MOM)</b> Duración: 02:00 PL: Actividad del tipo Prácticas de Laboratorio		
8		<b>Tema 1: Middleware orientado a Mensajes (MOM)</b> Duración: 02:00 PL: Actividad del tipo Prácticas de Laboratorio		
9		<b>Tema 2: Middleware basado en componentes distribuidos</b> Duración: 02:00 PL: Actividad del tipo Prácticas de Laboratorio  <b>Presentación de la segunda práctica</b> Duración: 01:00 LM: Actividad del tipo Lección Magistral		<b>Entrega de la primera práctica</b> TG: Técnica del tipo Trabajo en Grupo Evaluación continua No presencial Duración: 00:15

10		<b>Tema 2: Middleware basado en componentes distribuidos</b> Duración: 02:00 PL: Actividad del tipo Prácticas de Laboratorio		
11		<b>Tema 2: Middleware basado en componentes distribuidos</b> Duración: 02:00 PL: Actividad del tipo Prácticas de Laboratorio		
12		<b>Tema 2: Middleware basado en componentes distribuidos</b> Duración: 02:00 PL: Actividad del tipo Prácticas de Laboratorio		
13		<b>Tema 2: Middleware basado en componentes distribuidos</b> Duración: 02:00 PL: Actividad del tipo Prácticas de Laboratorio		<b>Entrega de la segunda práctica</b> TG: Técnica del tipo Trabajo en Grupo Evaluación continua No presencial Duración: 00:15
14		<b>Presentaciones de las prácticas</b> Duración: 02:00 PL: Actividad del tipo Prácticas de Laboratorio		
15		<b>Presentaciones de las prácticas</b> Duración: 02:00 PL: Actividad del tipo Prácticas de Laboratorio		
16				
17				<b>Entrega de las dos prácticas y presentación ante los profesores</b> PG: Técnica del tipo Presentación en Grupo Evaluación sólo prueba final No presencial Duración: 00:30  <b>Realización de una prueba de evaluación con preguntas: bien tipo test o bien de respuesta corta y/o desarrollo de ejercicios</b> EX: Técnica del tipo Examen Escrito Evaluación continua y sólo prueba final Presencial Duración: 02:00

Para el cálculo de los valores totales, se estima que por cada crédito ECTS el alumno dedicará dependiendo del plan de estudios, entre 26 y 27 horas de trabajo presencial y no presencial.

\* El cronograma sigue una planificación teórica de la asignatura y puede sufrir modificaciones durante el curso derivadas de la situación creada por la COVID-19.

## 7. Actividades y criterios de evaluación

### 7.1. Actividades de evaluación de la asignatura

#### 7.1.1. Evaluación (progresiva)

Sem.	Descripción	Modalidad	Tipo	Duración	Peso en la nota	Nota mínima	Competencias evaluadas
9	Entrega de la primera práctica	TG: Técnica del tipo Trabajo en Grupo	No Presencial	00:15	30%	5 / 10	Ce 14/15 Ce 44
13	Entrega de la segunda práctica	TG: Técnica del tipo Trabajo en Grupo	No Presencial	00:15	30%	5 / 10	Ce 14/15 Ce 44
17	Realización de una prueba de evaluación con preguntas: bien tipo test o bien de respuesta corta y/o desarrollo de ejercicios	EX: Técnica del tipo Examen Escrito	Presencial	02:00	40%	4 / 10	Ce 44

#### 7.1.2. Prueba evaluación global

Sem	Descripción	Modalidad	Tipo	Duración	Peso en la nota	Nota mínima	Competencias evaluadas
17	Entrega de las dos prácticas y presentación ante los profesores	PG: Técnica del tipo Presentación en Grupo	No Presencial	00:30	60%	5 / 10	Ce 14/15 Ce 44
17	Realización de una prueba de evaluación con preguntas: bien tipo test o bien de respuesta corta y/o desarrollo de ejercicios	EX: Técnica del tipo Examen Escrito	Presencial	02:00	40%	4 / 10	Ce 44

#### 7.1.3. Evaluación convocatoria extraordinaria

Descripción	Modalidad	Tipo	Duración	Peso en la nota	Nota mínima	Competencias evaluadas
-------------	-----------	------	----------	-----------------	-------------	------------------------



Entrega de la primera práctica y presentación ante los profesores	TG: Técnica del tipo Trabajo en Grupo	Presencial	00:15	30%	5 / 10	Ce 14/15 Ce 44
Entrega de la segunda práctica y presentación ante los profesores	TG: Técnica del tipo Trabajo en Grupo	Presencial	00:15	30%	5 / 10	Ce 14/15 Ce 44
Realización de una prueba de evaluación con preguntas: bien tipo test o bien de respuesta corta y/o desarrollo de ejercicios	EX: Técnica del tipo Examen Escrito	Presencial	02:00	40%	4 / 10	Ce 44

## 7.2. Criterios de evaluación

### Sistema general de evaluación

Para aquellos alumnos que sigan el proceso de evaluación continua definido en esta guía (esta es la opción por omisión para todos los alumnos matriculados), la asignatura se evaluará siguiendo el esquema descrito en la sección *Actividades de Evaluación*, y que se resume en la realización de un examen final en la semana 17, en la fecha prevista por Jefatura de Estudios en la convocatoria ordinaria de enero (ver página Web del título en <http://www.fi.upm.es>), más la entrega de las dos prácticas de la asignatura y la realización de una presentación referente a las mismas.

Para aprobar la asignatura, además de superar cada práctica con una nota mayor o igual a 5 sobre 10, se debe obtener una nota mínima mayor o igual a 4 sobre 10 en el examen final. Una vez aprobada la parte práctica (ambas prácticas por separado), se guardará la calificación de la misma mientras no cambie el plan de prácticas de la asignatura.

### Sistema de evaluación global

Este sistema comprenderá la realización individual del ejercicio y la entrega de las prácticas descritas en el apartado correspondiente de esta guía, en las fechas que se publiquen para el resto de alumnos (opción preferente ya que ayuda a la planificación adecuada del esfuerzo), o bien de forma conjunta en la fecha específica de evaluación de la asignatura en la convocatoria de junio.

### Evaluación en periodo extraordinario

La convocatoria extraordinaria de julio consistirá en la realización de aquellas actividades de evaluación no superadas durante el periodo ordinario. Por tanto, el alumno deberá realizar el examen de la asignatura si no logró alcanzar la nota mínima de 4 sobre 10, y deberá entregar y presentar la o las prácticas que no hayan sido superada durante el proceso de evaluación continua. Esta entrega se realizará en el tiempo y forma que publique la asignatura en sus tabloneros de anuncios.

### Actuación ante fraude académico

Ante la comprobación de fraude académico durante el desarrollo de pruebas de evaluación, se aplicará lo recogido en el artículo 13 de la Normativa de Evaluación UPM aprobada en Consejo de Gobierno de 26 de mayo de 2022.

## 8. Recursos didácticos

### 8.1. Recursos didácticos de la asignatura

Nombre	Tipo	Observaciones
Distributed Systems: Concepts and Design (4th edition)	Bibliografía	G. F. Coulouris, J. Dollimore, T. Kindberg. Addison-Wesley, 2005.
Java RMI	Bibliografía	W. Grosso. O'Reilly. 2001.
Java Message Service	Bibliografía	M. Richards, R. Monson-Haefel, D.A. Chapell. O'Reilly. 2009
Moodle de la asignatura	Recursos web	<a href="http://moodle.upm.es/titulaciones/oficiales/">http://moodle.upm.es/titulaciones/oficiales/</a>

## 9. Otra información

---

### 9.1. Otra información sobre la asignatura

#### Indicadores de logro:

La asignatura define los siguientes indicadores de logro, relacionados todos ellos con los dos resultados de aprendizaje:

- I1 - El alumno es capaz de identificar el middleware adecuado para la realización de un desarrollo tecnológico
- I2 - El alumno es capaz de elegir el middleware necesario para resolver un problema concreto
- I3 - El alumno es capaz de diseñar una aplicación distribuida basada en componentes distribuidos
- I4 - El alumno es capaz de crear una aplicación basada en componentes distribuidos utilizando Java RMI
- I5 - El alumno es capaz de diseñar una aplicación distribuida basada en mensajes asíncronos, colas de mensajes y sistemas Publish/Subscribe
- I6 - El alumno es capaz de crear una aplicación basada en mensajes utilizando Java Message Service (JMS)
- I7 - El alumno es capaz de seguir una metodología de desarrollo ágil a la hora de desarrollar un proyecto de desarrollo tecnológico
- I8 - El alumno es capaz de utilizar plataformas *on-line* de ayuda a la gestión del proyecto, control del código fuente e integración continua.

#### Objetivos de Desarrollo Sostenible:

La asignatura está relacionada con los siguientes Objetivos de Desarrollo Sostenible:

- ODS-4: Educación de Calidad
- ODS-8: Trabajo Decente y Crecimiento Económico