



UNIVERSIDAD
POLITÉCNICA
DE MADRID

PROCESO DE
COORDINACIÓN DE LAS
ENSEÑANZAS PR/CL/001



E.T.S. de Ingenieros
Informaticos

ANX-PR/CL/001-01

GUÍA DE APRENDIZAJE

ASIGNATURA

105000017 - Programacion Declarativa: Logica Y Restricciones

PLAN DE ESTUDIOS

10II - Grado En Ingenieria Informatica

CURSO ACADÉMICO Y SEMESTRE

2022/23 - Segundo semestre

Índice

Guía de Aprendizaje

1. Datos descriptivos.....	1
2. Profesorado.....	1
3. Conocimientos previos recomendados.....	2
4. Competencias y resultados de aprendizaje.....	2
5. Descripción de la asignatura y temario.....	3
6. Cronograma.....	5
7. Actividades y criterios de evaluación.....	7
8. Recursos didácticos.....	10
9. Otra información.....	11

1. Datos descriptivos

1.1. Datos de la asignatura

Nombre de la asignatura	105000017 - Programacion Declarativa: Logica y Restricciones
No de créditos	3 ECTS
Carácter	Obligatoria
Curso	Tercero curso
Semestre	Sexto semestre
Período de impartición	Febrero-Junio
Idioma de impartición	Castellano
Titulación	10II - Grado en Ingenieria Informatica
Centro responsable de la titulación	10 - Escuela Tecnica Superior De Ingenieros Informaticos
Curso académico	2022-23

2. Profesorado

2.1. Profesorado implicado en la docencia

Nombre	Despacho	Correo electrónico	Horario de tutorías *
Miguel Garcia Remesal	2206	miguel.garcia.remesal@upm.es	Sin horario.
Manuel De Hermenegildo Salinas (Coordinador/a)	2212	manuel.hermenegildo@upm.es	Sin horario.
M. Carmen Suarez De Figueroa Baonza	2201	mdelcarmen.suarezdefigueroa@upm.es	Sin horario.

Jose Francisco Morales Caballero	2101	josefrancisco.morales@upm. es	Sin horario.
-------------------------------------	------	----------------------------------	--------------

* Las horas de tutoría son orientativas y pueden sufrir modificaciones. Se deberá confirmar los horarios de tutorías con el profesorado.

3. Conocimientos previos recomendados

3.1. Asignaturas previas que se recomienda haber cursado

- Programacion li
- Algoritmos Y Estructura De Datos
- Logica
- Programacion I

3.2. Otros conocimientos previos recomendados para cursar la asignatura

El plan de estudios Grado en Ingenieria Informatica no tiene definidos otros conocimientos previos para esta asignatura.

4. Competencias y resultados de aprendizaje

4.1. Competencias

Ce 2 - Formalización y especificación de problemas reales cuya solución requiere el uso de la informática.

Ce 24 - Elegir y usar los lenguajes de programación adecuados al tipo de aplicación a desarrollar.

Ce 34 - Crear prototipos, simulaciones o modelos que permitan la validación del sistema con el cliente.

Ce 8 - Poseer destrezas fundamentales de la programación que permitan la implementación de los algoritmos y las estructuras de datos en el software.

4.2. Resultados del aprendizaje

RA298 - Modelar declarativamente la solución a un problema y expresarlo elegantemente con un programa lógico eficiente.

RA297 - Conocer los fundamentos de la programación lógica y sus campos de aplicación.

5. Descripción de la asignatura y temario

5.1. Descripción de la asignatura

Esta asignatura presenta la **programación lógica**, uno de los paradigmas fundamentales de programación (junto con la programación funcional, la imperativa, y la orientada a objetos) que se basa en la utilización de la lógica formal como lenguaje práctico para la programación de aplicaciones. La asignatura comienza presentando técnicas de representación y resolución de problemas utilizando *programación lógica pura*. A continuación, se estudia la programación en el *lenguaje Prolog*, así como técnicas de programación eficiente en este lenguaje, con especial énfasis en las aplicaciones en inteligencia artificial. También se presenta una introducción a la **programación lógica con restricciones** y algunos temas avanzados. Es una asignatura eminentemente aplicada, de programación, en la que el alumno realiza diversas prácticas utilizando un sistema avanzado de programación que permite programar con programación lógica pura, Prolog, funciones, orden superior, restricciones, y otras extensiones.

5.2. Temario de la asignatura

1. Introducción
 - 1.1. Resolución de problemas y programación declarativa
 - 1.2. Qué es (C)LP?
2. Programación Lógica (relacional)
 - 2.1. Sintaxis
 - 2.2. Resolución y unificación
 - 2.3. Estructuras de datos
 - 2.4. Programación recursiva
3. Prolog
 - 3.1. Sintaxis
 - 3.2. Modelo de ejecución
 - 3.3. Aritmética
 - 3.4. Datos estructurados
 - 3.5. Técnicas básicas de programación
 - 3.6. Meta-programación
 - 3.7. Programación eficiente en Prolog
4. Introducción a CLP
 - 4.1. Satisfacción de restricciones
 - 4.2. Técnicas básicas de programación de restricciones

6. Cronograma

6.1. Cronograma de la asignatura *

Sem	Actividad en aula	Actividad en laboratorio	Tele-enseñanza	Actividades de evaluación
1	1.1 y 1.2 Duración: 02:00 LM: Actividad del tipo Lección Magistral			Ejercicios de clase TI: Técnica del tipo Trabajo Individual Evaluación continua No presencial Duración: 03:00
2	2.1 y 2.2 Duración: 02:00 LM: Actividad del tipo Lección Magistral			Elaboración de las prácticas TI: Técnica del tipo Trabajo Individual Evaluación continua No presencial Duración: 02:00
3	2.3 Duración: 02:00 LM: Actividad del tipo Lección Magistral			Elaboración de las prácticas TI: Técnica del tipo Trabajo Individual Evaluación continua No presencial Duración: 02:00
4	2.4 Duración: 02:00 LM: Actividad del tipo Lección Magistral			Elaboración de las prácticas TI: Técnica del tipo Trabajo Individual Evaluación continua No presencial Duración: 02:00
5		Clase practica Duración: 03:00 PL: Actividad del tipo Prácticas de Laboratorio		Elaboración de las prácticas TI: Técnica del tipo Trabajo Individual Evaluación continua No presencial Duración: 02:00
6	3.1 y 3.2 Duración: 02:00 LM: Actividad del tipo Lección Magistral	Clase práctica (opcional) Duración: 01:00 PL: Actividad del tipo Prácticas de Laboratorio		Elaboración de las prácticas TI: Técnica del tipo Trabajo Individual Evaluación continua No presencial Duración: 02:00
7	3.3 y 3.4 Duración: 02:00 LM: Actividad del tipo Lección Magistral	Clase práctica (opcional) Duración: 01:00 PL: Actividad del tipo Prácticas de Laboratorio		Elaboración de las prácticas y entrega ET: Técnica del tipo Prueba Telemática Evaluación continua No presencial Duración: 02:00
8		Clase práctica Duración: 02:00 PL: Actividad del tipo Prácticas de Laboratorio		Elaboración de las prácticas TI: Técnica del tipo Trabajo Individual Evaluación continua No presencial Duración: 03:00
9	3.5 Duración: 02:00 LM: Actividad del tipo Lección Magistral			Elaboración de las prácticas TI: Técnica del tipo Trabajo Individual Evaluación continua No presencial Duración: 03:00

10		Clase práctica Duración: 02:00 PL: Actividad del tipo Prácticas de Laboratorio		Elaboración de las prácticas TI: Técnica del tipo Trabajo Individual Evaluación continua No presencial Duración: 03:00
11	3.6 Duración: 02:00 LM: Actividad del tipo Lección Magistral			Elaboración de las prácticas TI: Técnica del tipo Trabajo Individual Evaluación continua No presencial Duración: 03:00
12	3.7 Duración: 02:00 LM: Actividad del tipo Lección Magistral	Clase práctica (opcional) Duración: 01:00 PL: Actividad del tipo Prácticas de Laboratorio		Elaboración de las prácticas TI: Técnica del tipo Trabajo Individual Evaluación continua No presencial Duración: 03:00
13	4.1 Duración: 02:00 LM: Actividad del tipo Lección Magistral	Clase práctica (opcional) Duración: 01:00 PL: Actividad del tipo Prácticas de Laboratorio		Elaboración de las prácticas TI: Técnica del tipo Trabajo Individual Evaluación continua No presencial Duración: 03:00
14	4.2 Duración: 02:00 LM: Actividad del tipo Lección Magistral	Clase práctica (opcional) Duración: 01:00 PL: Actividad del tipo Prácticas de Laboratorio		Elaboración de las prácticas y entrega ET: Técnica del tipo Prueba Telemática Evaluación continua No presencial Duración: 02:00
15		Clase práctica Duración: 01:00 PL: Actividad del tipo Prácticas de Laboratorio		
16				
17				Evaluación Progresiva: examen práctico ET: Técnica del tipo Prueba Telemática Evaluación continua No presencial Duración: 01:00 Prueba Global: examen práctico ET: Técnica del tipo Prueba Telemática Evaluación sólo prueba final Presencial Duración: 01:00 Prueba Global: entrega prácticas ET: Técnica del tipo Prueba Telemática Evaluación sólo prueba final No presencial Duración: 00:00

Para el cálculo de los valores totales, se estima que por cada crédito ECTS el alumno dedicará dependiendo del plan de estudios, entre 26 y 27 horas de trabajo presencial y no presencial.

* El cronograma sigue una planificación teórica de la asignatura y puede sufrir modificaciones durante el curso derivadas de la situación creada por la COVID-19.

7. Actividades y criterios de evaluación

7.1. Actividades de evaluación de la asignatura

7.1.1. Evaluación (progresiva)

Sem.	Descripción	Modalidad	Tipo	Duración	Peso en la nota	Nota mínima	Competencias evaluadas
1	Ejercicios de clase	TI: Técnica del tipo Trabajo Individual	No Presencial	03:00	%	5 / 10	
2	Elaboración de las prácticas	TI: Técnica del tipo Trabajo Individual	No Presencial	02:00	%	5 / 10	
3	Elaboración de las prácticas	TI: Técnica del tipo Trabajo Individual	No Presencial	02:00	%	5 / 10	
4	Elaboración de las prácticas	TI: Técnica del tipo Trabajo Individual	No Presencial	02:00	%	5 / 10	
5	Elaboración de las prácticas	TI: Técnica del tipo Trabajo Individual	No Presencial	02:00	%	5 / 10	
6	Elaboración de las prácticas	TI: Técnica del tipo Trabajo Individual	No Presencial	02:00	%	5 / 10	
7	Elaboración de las prácticas y entrega	ET: Técnica del tipo Prueba Telemática	No Presencial	02:00	25%	5 / 10	Ce 24 Ce 2 Ce 8 Ce 34
8	Elaboración de las prácticas	TI: Técnica del tipo Trabajo Individual	No Presencial	03:00	%	5 / 10	

9	Elaboración de las prácticas	TI: Técnica del tipo Trabajo Individual	No Presencial	03:00	%	5 / 10	
10	Elaboración de las prácticas	TI: Técnica del tipo Trabajo Individual	No Presencial	03:00	%	5 / 10	
11	Elaboración de las prácticas	TI: Técnica del tipo Trabajo Individual	No Presencial	03:00	%	5 / 10	
12	Elaboración de las prácticas	TI: Técnica del tipo Trabajo Individual	No Presencial	03:00	%	5 / 10	
13	Elaboración de las prácticas	TI: Técnica del tipo Trabajo Individual	No Presencial	03:00	%	5 / 10	
14	Elaboración de las prácticas y entrega	ET: Técnica del tipo Prueba Telemática	No Presencial	02:00	25%	5 / 10	Ce 24 Ce 2 Ce 8 Ce 34
17	Evaluación Progresiva: examen práctico	ET: Técnica del tipo Prueba Telemática	No Presencial	01:00	50%	5 / 10	

7.1.2. Prueba evaluación global

Sem	Descripción	Modalidad	Tipo	Duración	Peso en la nota	Nota mínima	Competencias evaluadas
17	Prueba Global: examen práctico	ET: Técnica del tipo Prueba Telemática	Presencial	01:00	50%	5 / 10	Ce 8 Ce 34 Ce 24 Ce 2
17	Prueba Global: entrega prácticas	ET: Técnica del tipo Prueba Telemática	No Presencial	00:00	50%	5 / 10	Ce 24 Ce 2 Ce 8 Ce 34

7.1.3. Evaluación convocatoria extraordinaria

No se ha definido la evaluación extraordinaria.

7.2. Criterios de evaluación

Sistema de evaluación de la asignatura:

El sistema normal de evaluación de la asignatura, que se aplica a todos los alumnos, es por evaluación progresiva.

- Al ser una asignatura eminentemente práctica, además de diversos ejercicios de clase, se realizarán 2 prácticas evaluables durante el curso.
- Dichas prácticas se realizarán de forma individual.
- Los enunciados, instrucciones, información sobre los sistemas a utilizar, etc., se enviarán por correo electrónico y Moodle.
- La nota final de las prácticas será la media de las dos prácticas. No hay nota mínima para cada práctica y es posible realizar la segunda práctica aunque no se haya entregado o aprobado la primera.
- Además de las prácticas habrá un examen práctico individual, que se realizará en línea.
- Para aprobar la asignatura hay que aprobar tanto las prácticas (media entre las dos prácticas ≥ 5.0) como el examen individual (nota mínima ≥ 5.0). La nota final será a su vez la media entre la prácticas y el examen.
- Por tanto, cada una de las dos prácticas vale un 25% de la nota final y el examen de prácticas un 50%.

Evaluación mediante prueba global:

La evaluación mediante prueba global consistirá en la realización también de examen práctico, que tendrá un peso del 50%. Además, como recuperación de las prácticas, se podrá entregar el mismo día de la prueba global la práctica o prácticas que no se hubieran entregado o se hubieran suspendido anteriormente, en las que se podrá exigir apartados distintos o adicionales. La puntuación de dichas prácticas (con peso total del 50%) será aplicada según sea necesaria para superar la asignatura.

Evaluación extraordinaria:

Aquellos estudiantes que no hayan superado la asignatura podrán presentarse a la evaluación extraordinaria. Ésta consistirá también en la realización de un examen práctico, y también se podrán entregar el mismo día la práctica o prácticas que no se hubieran entregado o se hubieran suspendido anteriormente, en las que se podrá exigir apartados distintos o adicionales. La nota se calculará de la misma manera que en la evaluación progresiva: examen 50%, prácticas 50%.

8. Recursos didácticos

8.1. Recursos didácticos de la asignatura

Nombre	Tipo	Observaciones
``The Art of Prolog" (Second edition), Sterling & Shapiro, MIT Press, 1994.	Bibliografía	
``From Logic Programming to Prolog", K. Apt, Prentice-Hall, 1997.	Bibliografía	
``Prolog Programming for Artificial Intelligence", I. Bratko, Addison-Wesley Ltd. 1990 (2nd edition); 2000 (3rd edition).	Bibliografía	
``Programming in Prolog", Clocksin & Mellish, 1981, Springer-Verlag.	Bibliografía	
``Programming with Constraints: An Introduction", Marriott & Stuckey, MIT Press, 1998.	Bibliografía	
``Essentials of Logic Programming", C. Hogger, 1990, Clarendon Press, Oxford.	Bibliografía	
Página web de la asignatura	Recursos web	http://www.clip.dia.fi.upm.es/prode
Sitio Moodle de la asignatura	Recursos web	
Lenguaje de programación Ciao Prolog	Recursos web	http://ciao-lang.org
Aula	Equipamiento	
Sala de trabajo en grupo	Equipamiento	
Laboratorio: Centro de Cálculo	Equipamiento	

9. Otra información

9.1. Otra información sobre la asignatura

- Esta asignatura está relacionada con el "Objetivo de Desarrollo Sostenible 9" (Industria, innovación e infraestructura) definido por el Programa de las Naciones Unidas para el Desarrollo (www.undp.org) en lo referente a innovación e investigación científica en tecnologías de la información.