



UNIVERSIDAD
POLITÉCNICA
DE MADRID

PROCESO DE
COORDINACIÓN DE LAS
ENSEÑANZAS PR/CL/001



E.T.S. de Ingeniería de
Sistemas Informáticos

ANX-PR/CL/001-01

GUÍA DE APRENDIZAJE

ASIGNATURA

615000305 - Programacion Concurrente Y Avanzada

PLAN DE ESTUDIOS

61CI - Grado En Ingenieria De Computadores

CURSO ACADÉMICO Y SEMESTRE

2022/23 - Segundo semestre

Índice

Guía de Aprendizaje

| | |
|--|----|
| 1. Datos descriptivos..... | 1 |
| 2. Profesorado..... | 1 |
| 3. Conocimientos previos recomendados..... | 2 |
| 4. Competencias y resultados de aprendizaje..... | 2 |
| 5. Descripción de la asignatura y temario..... | 3 |
| 6. Cronograma..... | 7 |
| 7. Actividades y criterios de evaluación..... | 10 |
| 8. Recursos didácticos..... | 13 |
| 9. Otra información..... | 14 |

1. Datos descriptivos

1.1. Datos de la asignatura

| | |
|--|--|
| Nombre de la asignatura | 615000305 - Programacion Concurrente y Avanzada |
| No de créditos | 6 ECTS |
| Carácter | Obligatoria |
| Curso | Segundo curso |
| Semestre | Cuarto semestre |
| Período de impartición | Febrero-Junio |
| Idioma de impartición | Castellano |
| Titulación | 61CI - Grado en Ingeniería de Computadores |
| Centro responsable de la titulación | 61 - Escuela Tecnica Superior De Ingenieria De Sistemas Informaticos |
| Curso académico | 2022-23 |

2. Profesorado

2.1. Profesorado implicado en la docencia

| Nombre | Despacho | Correo electrónico | Horario de tutorías * |
|---|-----------------|---------------------------|---------------------------------|
| Maria Isabel Muñoz Fernandez | 4412 | isabel.munoz@upm.es | Sin horario. |
| Jorge Enrique Perez Martinez (Coordinador/a) | 4415 | jorgeenrique.perez@upm.es | Sin horario. |
| Sergio Arevalo Viñuales | 4413 | sergio.arevalo@upm.es | Sin horario. |

| | | | |
|----------------------|------|---------------------------|--------------|
| Stanislav Vakaruk | | stanislav.vakaruk@upm.es | Sin horario. |
| Pilar Manzano Garcia | 4412 | pilar.manzano@upm.es | Sin horario. |
| Carlos Camacho Gomez | 4104 | carlos.camacho@upm.es | Sin horario. |
| Jorge Perez Aracil | 4102 | jorge.perez.aracil@upm.es | Sin horario. |

* Las horas de tutoría son orientativas y pueden sufrir modificaciones. Se deberá confirmar los horarios de tutorías con el profesorado.

3. Conocimientos previos recomendados

3.1. Asignaturas previas que se recomienda haber cursado

- Fundamentos De Programacion
- Programacion Orientada A Objetos

3.2. Otros conocimientos previos recomendados para cursar la asignatura

El plan de estudios Grado en Ingeniería de Computadores no tiene definidos otros conocimientos previos para esta asignatura.

4. Competencias y resultados de aprendizaje

4.1. Competencias

CC14 - Conocimiento y aplicación de los principios fundamentales y técnicas básicas de la programación paralela, concurrente, distribuida y de tiempo real

CT7 - Aprendizaje autónomo: El estudiante debe responsabilizarse de su propio aprendizaje, lo que le lleva a utilizar procesos cognitivos de forma estratégica y flexible, en función del objetivo de aprendizaje

4.2. Resultados del aprendizaje

RA311 - Detecta situaciones de interbloqueo y aplica mecanismos para afrontar dichas situaciones

RA312 - Aplica las teorías y técnicas necesarias para desarrollar correctamente programas concurrentes

RA306 - Identifica los algoritmos elementales para resolver los problemas básicos de la programación concurrente y las limitaciones de dichas soluciones para resolver problemas de mayor envergadura

RA305 - Desarrolla aplicaciones que ejecutan hilos concurrentes usando distintas herramientas

RA309 - Utiliza los distintos modelos de paso de mensajes para resolver problemas de programación concurrente, eligiendo el más adecuado a cada situación

RA310 - Utiliza los monitores como herramienta de alto nivel para resolver problemas de programación concurrente

RA317 - Dado un objetivo de aprendizaje a corto plazo, identifica de forma autónoma los conocimientos y habilidades necesarios y establece un plan para lograrlo. El plan integra la selección de fuentes de información, métodos de búsqueda de la información oportuna y criterios para sintetizar la información recopilada

RA307 - Utiliza los semáforos como herramienta de bajo nivel para resolver problemas de programación concurrente

RA316 - Explica la utilidad de la programación concurrente en los contextos de la programación paralela y los sistemas de tiempo real

5. Descripción de la asignatura y temario

5.1. Descripción de la asignatura

Se puede definir un "programa concurrente" como un conjunto de programas secuenciales que pueden ser ejecutados en paralelo (M. Ben-Ari). Este conjunto de programas secuenciales (o procesos) puede ser ejecutados en varios procesadores (paralelismo) o en un solo procesador (seudoparalelismo). En cualquiera de los dos casos, en el momento en que exista una cooperación entre dos o más procesos o existan recursos compartidos aparece la necesidad de sincronizar adecuadamente dichos procesos concurrentes para conseguir los resultados esperados..

Esta asignatura está orientada a estudiar las herramientas necesarias para la sincronización y coordinación de

procesos concurrentes, así como los entornos de programación que nos ofrecen dichas herramientas. Además se estudian las teorías y las técnicas adecuadas para resolver problemas basados en la concurrencia.

5.2. Temario de la asignatura

1. Introducción a la programación concurrente
 - 1.1. Niveles del SW de un ordenador
 - 1.2. Lenguajes de programación
 - 1.3. Gestión de memoria en el sistema operativo
 - 1.4. Gestión de procesos en el sistema operativo
 - 1.5. Threads dentro de un proceso
 - 1.6. Aplicaciones concurrentes
2. Abstracción de la programación concurrente
 - 2.1. El papel de la abstracción
 - 2.2. Ejecución concurrente como entrelazado de sentencias atómicas
 - 2.3. Justificación de la abstracción
 - 2.4. Entrelazado arbitrario
 - 2.5. Sentencias atómicas
 - 2.6. Corrección
 - 2.7. Justicia
 - 2.8. Instrucciones de código máquina
 - 2.9. Variables volátiles y no atómicas
3. El problema de la sección crítica
 - 3.1. Introducción y definición del problema
 - 3.2. Primer intento
 - 3.3. Prueba de corrección con diagramas de estado
 - 3.4. Otros intentos
 - 3.5. Algoritmo de Dekker
4. Semáforos

- 4.1. Estados de un proceso
- 4.2. Definición del tipo semáforo
- 4.3. Problema de la sección crítica para dos procesos
- 4.4. Invariantes de los semáforos
- 4.5. Problema de la sección crítica para N procesos
- 4.6. Problemas de orden de ejecución
- 4.7. Problema del productor-consumidor
- 4.8. Definiciones de semáforos
- 4.9. Problema de la cena de los filósofos
- 5. Monitores
 - 5.1. Introducción
 - 5.2. Declaración y uso de monitores
 - 5.3. Variables de condición
 - 5.4. Problema del productor-consumidor
 - 5.5. Problema de la reanudación inmediata
 - 5.6. Problema del lector-escritor
 - 5.7. Problema de la cena de los filósofos
 - 5.8. Monitores en Scala
- 6. Canales y mensajes
 - 6.1. Modelos de comunicación
 - 6.2. Canales
 - 6.3. Interacción cliente-servidor
 - 6.4. Canales y actores
- 7. Interbloqueos
 - 7.1. Modelo del sistema
 - 7.2. Caracterización de los interbloqueos
 - 7.3. Métodos para el manejo de interbloqueos
 - 7.4. Prevención de interbloqueos
 - 7.5. Cómo evitar interbloqueos

- 7.6. Detección de interbloqueos
- 7.7. Recuperación de interbloqueos
- 8. Programación asíncrona con futuros
 - 8.1. Futuros
 - 8.2. Callbacks
 - 8.3. Composición de futuros
- 9. Programación avanzada
 - 9.1. Programación paralela
 - 9.2. Programación distribuida
 - 9.3. Memoria transaccional software

6. Cronograma

6.1. Cronograma de la asignatura *

| Sem | Actividad en aula | Actividad en laboratorio | Tele-enseñanza | Actividades de evaluación |
|-----|--|---|----------------|--|
| 1 | Presentación. Tema 1. Introducción a la programación concurrente (RA 312, CT7) Duración: 02:00 LM: Actividad del tipo Lección Magistral | Lab 0: Introducción al modelo de prácticas, a los entornos que se utilizarán y a la descarga y utilización de los mismos Duración: 02:00 PL: Actividad del tipo Prácticas de Laboratorio | | |
| 2 | Tema 2. Abstracción de la PC (RA312, CT7) Duración: 02:00 LM: Actividad del tipo Lección Magistral | Lab 1: Kojo (RA312, CT7) Duración: 02:00 PL: Actividad del tipo Prácticas de Laboratorio | | |
| 3 | Tema 3. El problema de la región crítica (I) (RA305, RA306, CT7) Duración: 02:00 LM: Actividad del tipo Lección Magistral | Lab 2: Scala (I) (RA312) Duración: 02:00 PL: Actividad del tipo Prácticas de Laboratorio | | |
| 4 | Tema 3. El problema de la región crítica (II) (RA305, RA306, CT7) Duración: 02:00 LM: Actividad del tipo Lección Magistral | Lab 3: Scala (II) (RA312, CT7) Duración: 02:00 PL: Actividad del tipo Prácticas de Laboratorio | | |
| 5 | Tema 4. Semáforos (I) (RA305, RA307, CT7) Duración: 02:00 LM: Actividad del tipo Lección Magistral | Lab 4: Threads (RA305) Duración: 02:00 PL: Actividad del tipo Prácticas de Laboratorio | | |
| 6 | Tema 4. Semáforos (II) (RA305, RA307, CT7) Duración: 02:00 LM: Actividad del tipo Lección Magistral | Lab 5: Semáforos (I) (RA305, RA307) Duración: 02:00 PL: Actividad del tipo Prácticas de Laboratorio | | |
| 7 | Ejercicios (RA312, RA305, RA306, RA307, CT7, CC14) Duración: 02:00 LM: Actividad del tipo Lección Magistral | Lab 6: Semáforos II (RA305, RA307, CT7) Duración: 02:00 PL: Actividad del tipo Prácticas de Laboratorio | | |
| 8 | | | | Prueba de evaluación escrita de temas 1-4 (RA312, RA305, RA306, RA307, CC14) EX: Técnica del tipo Examen Escrito Evaluación continua Presencial Duración: 01:30 Prueba de evaluación escrita de prácticas Lab 1-6 (RA312, RA305, RA306, RA307, CC14) EX: Técnica del tipo Examen Escrito Evaluación continua Presencial Duración: 01:30 |

| | | | | |
|----|--|---|--|--|
| 9 | <p>Tema 5. Monitores (I) (RA305, RA310, CT7) Duración: 02:00 LM: Actividad del tipo Lección Magistral</p> | <p>Lab E: Programación y validación en ordenador de las cuestiones contenidas en la prueba de evaluación Duración: 02:00 PL: Actividad del tipo Prácticas de Laboratorio</p> | | |
| 10 | <p>Tema 5. Monitores (II) (RA305, RA310, CT7) Duración: 02:00 LM: Actividad del tipo Lección Magistral</p> | <p>Lab 7: Monitores en jBACI (RA305, RA310) Duración: 02:00 PL: Actividad del tipo Prácticas de Laboratorio</p> | | |
| 11 | <p>Tema 6. Canales y paso de mensajes (I) (RA305, RA309) Duración: 02:00 LM: Actividad del tipo Lección Magistral</p> | <p>Lab 8: Monitores en Scala (RA305, RA310, CT7) Duración: 02:00 PL: Actividad del tipo Prácticas de Laboratorio</p> | | |
| 12 | <p>Tema 6. Canales y paso de mensajes (II) (RA305, RA309, CT7) Duración: 02:00 LM: Actividad del tipo Lección Magistral</p> | <p>Lab 9: Actores (I) (RA305, RA309) Duración: 02:00 PL: Actividad del tipo Prácticas de Laboratorio</p> | | |
| 13 | <p>Tema 8. Prog. Asíncrona con futuros (RA305, RA309, CT7) Duración: 02:00 LM: Actividad del tipo Lección Magistral</p> | <p>Lab 10: Actores (II) (RA305, RA309) Duración: 02:00 PL: Actividad del tipo Prácticas de Laboratorio</p> | | |
| 14 | <p>Tema 9. Programación avanzada (RA316, CT7) Duración: 02:00 LM: Actividad del tipo Lección Magistral</p> | <p>Lab 11: Futuros (RA305, RA309) Duración: 02:00 PL: Actividad del tipo Prácticas de Laboratorio</p> | | |
| 15 | <p>Tema 7. Interbloqueos (I) (RA311, CT7) Duración: 02:00 LM: Actividad del tipo Lección Magistral</p> | <p>Lab 12: Programación Paralela (RA316, CT7) Duración: 02:00 PL: Actividad del tipo Prácticas de Laboratorio</p> | | |
| 16 | | | | <p>Prueba de evaluación de prácticas Lab 7-12 (Todos los RA, CC14) EX: Técnica del tipo Examen Escrito Evaluación continua y sólo prueba final Presencial Duración: 01:30</p> <p>Prueba de evaluación escrita de temas 5-9 (Todos los RA, CC14) EX: Técnica del tipo Examen Escrito Evaluación continua y sólo prueba final Presencial Duración: 01:30</p> <p>Prueba de evaluación escrita de temas 1-4 (RA312, RA305, RA306, RA307, CC14) EX: Técnica del tipo Examen Escrito Evaluación sólo prueba final Presencial Duración: 01:30</p> <p>Prueba de evaluación escrita de prácticas Lab 1-6 (RA312, RA305, RA306, RA307, CC14) EX: Técnica del tipo Examen Escrito Evaluación sólo prueba final Presencial Duración: 01:30</p> |

| | | | | |
|----|--|--|--|--|
| 17 | | | | |
|----|--|--|--|--|

Para el cálculo de los valores totales, se estima que por cada crédito ECTS el alumno dedicará dependiendo del plan de estudios, entre 26 y 27 horas de trabajo presencial y no presencial.

* El cronograma sigue una planificación teórica de la asignatura y puede sufrir modificaciones durante el curso derivadas de la situación creada por la COVID-19.

7. Actividades y criterios de evaluación

7.1. Actividades de evaluación de la asignatura

7.1.1. Evaluación (progresiva)

| Sem. | Descripción | Modalidad | Tipo | Duración | Peso en la nota | Nota mínima | Competencias evaluadas |
|------|--|-------------------------------------|------------|----------|-----------------|-------------|------------------------|
| 8 | Prueba de evaluación escrita de temas 1-4 (RA312, RA305, RA306, RA307, CC14) | EX: Técnica del tipo Examen Escrito | Presencial | 01:30 | 25% | 3 / 10 | |
| 8 | Prueba de evaluación escrita de prácticas Lab 1-6 (RA312, RA305, RA306, RA307, CC14) | EX: Técnica del tipo Examen Escrito | Presencial | 01:30 | 25% | 3 / 10 | |
| 16 | Prueba de evaluación de prácticas Lab 7-12 (Todos los RA, CC14) | EX: Técnica del tipo Examen Escrito | Presencial | 01:30 | 25% | 4 / 10 | CC14 |
| 16 | Prueba de evaluación escrita de temas 5-9 (Todos los RA, CC14)) | EX: Técnica del tipo Examen Escrito | Presencial | 01:30 | 25% | 4 / 10 | CC14 |

7.1.2. Prueba evaluación global

| Sem | Descripción | Modalidad | Tipo | Duración | Peso en la nota | Nota mínima | Competencias evaluadas |
|-----|--|-------------------------------------|------------|----------|-----------------|-------------|------------------------|
| 16 | Prueba de evaluación de prácticas Lab 7-12 (Todos los RA, CC14) | EX: Técnica del tipo Examen Escrito | Presencial | 01:30 | 25% | 4 / 10 | CC14 |
| 16 | Prueba de evaluación escrita de temas 5-9 (Todos los RA, CC14)) | EX: Técnica del tipo Examen Escrito | Presencial | 01:30 | 25% | 4 / 10 | CC14 |
| 16 | Prueba de evaluación escrita de temas 1-4 (RA312, RA305, RA306, RA307, CC14) | EX: Técnica del tipo Examen Escrito | Presencial | 01:30 | 25% | 3 / 10 | CC14 |

| | | | | | | | |
|----|--|-------------------------------------|------------|-------|-----|--------|------|
| 16 | Prueba de evaluación escrita de prácticas Lab 1-6 (RA312, RA305, RA306, RA307, CC14) | EX: Técnica del tipo Examen Escrito | Presencial | 01:30 | 25% | 3 / 10 | CC14 |
|----|--|-------------------------------------|------------|-------|-----|--------|------|

7.1.3. Evaluación convocatoria extraordinaria

No se ha definido la evaluación extraordinaria.

7.2. Criterios de evaluación

Sea:

T1: examen de teoría del primer parcial, realizado en la semana 8 ó 9

P1: examen de prácticas del primer parcial, realizado en la semana 8 ó 9

T2: examen de teoría del segundo parcial, realizado en la semana 16

P2: examen de prácticas del segundo parcial, realizado en la semana 16

Siguiendo la normativa de evaluación, en la semana 16 se realizarán de nuevo exámenes para cubrir los contenidos teóricos y prácticos del primer parcial. A estos exámenes puede concurrir cualquier estudiante que lo desee manteniéndose la calificación más alta obtenida. Por tanto,

T1?: examen de teoría del primer parcial, realizado en la semana 16

P1?: examen de prácticas del primer parcial, realizado en la semana 16

Se define la función max como:

max (a, b: REAL): REAL; devuelve el mayor valor de ambos parámetros a y b

y definimos:

NotaTeoriaPrimerParcial:= max (T1, T1?)

NotaPrácticaPrimerParcial:= max (P1, P1?)

La asignatura calcula la semisuma de las calificaciones obtenidas en la parte teórica y la semisuma de las calificaciones obtenidas en la parte práctica en ambos parciales. Para realizar las medias es condición indispensable tener al menos una calificación de 3 en ambas pruebas del primer parcial y una calificación de al menos 4 en ambas pruebas del segundo parcial; es decir:

compensableNT:= FALSE

IF (NotaTeoriaPrimerParcial >= 3) AND (T2 >= 4)

THEN NotaTeoría:= (NotaTeoriaPrimerParcial + T2) / 2

compensableNT:= TRUE

compensableNP:= FALSE

IF (NotaPrácticaPrimerParcial >= 3) AND (P2 >= 4)

THEN NotaPráctica:= (NotaPrácticaPrimerParcial + P2) / 2

compensableNP:= TRUE

La nota total se calcula como la semisuma de la nota de teoría y la nota de prácticas, supuestas que ambas sean compensables. Definimos la función min como:

min (a, b: REAL): REAL; devuelve el menor valor de ambos parámetros a y b

IF compensableNT AND compensableNP

THEN notaTotal:= (NotaTeoría+NotaPractica)/2

ELSE notaTotal:= min (4.5, ((NotaTeoría+NotaPractica)/2))

CT:= 0,5

IF notaTotal >= 5

THEN notaFinal:= min (10, (notaTotal+CT))

ELSE notaFinal:= notaTotal

/* CT: Competencia Transversal: la superación de la asignatura supone la superación de esta CT y suma 0,5 puntos a la nota */

8. Recursos didácticos

8.1. Recursos didácticos de la asignatura

| Nombre | Tipo | Observaciones |
|---|--------------|--|
| Principles of Concurrent and Distributed Programming (2nd. Ed.) | Bibliografía | Ben-Ari (2006); Addison-Wesley. Este libro se utilizará para estudiar la mayor parte de los aspectos básicos de la programación concurrente. |
| Programación Concurrente 2 Ed | Recursos web | Jorge E. Pérez Martínez, 1990. Ed. Rueda. |
| Programming in Scala (3rd. Ed.) | Bibliografía | Odersky, Spoon, Venners, 2016; Ed. Artima. Libro para conceptos de programación en Scala. |
| Learning concurrent programming in Scala, second edition | Bibliografía | Prokopec, 2017; Ed. PACKT. Libro complementario para conceptos de programación concurrente en Scala |
| The art of multiprocessor programming | Bibliografía | Herlihy, Shavitt, 2012; Ed. Morgan-Kaufmann |
| Concurrent programming | Bibliografía | Raynal, 2013; Ed. Springer |

| | | |
|--|--------------|--|
| Programación concurrente, segunda edición | Bibliografía | Pérez-Martínez, 1990; Ed. Rueda |
| Plataforma moodle de la asignatura | Recursos web | Moodle del portal de la UPM Virtual |
| Laboratorio de la ETSISI, con PCs, proyector y pizarra | Equipamiento | Se utilizará para la realización de prácticas. |

9. Otra información

9.1. Otra información sobre la asignatura

FORMACIÓN Y EVALUACIÓN DE LA COMPETENCIA TRANSVERSAL

Esta asignatura tiene asignada la competencia de aprendizaje autónomo. Dado que una parte importante del proceso de aprendizaje se realizará de forma autónoma (aprendizaje activo), la susodicha competencia transversal se entiende subsumida en el actual proceso de enseñanza-aprendizaje. Por tanto, aquellos estudiantes que superen la asignatura en cualquiera de las convocatorias verán incrementada su calificación final en 0,5 puntos al entender que el proceso de aprendizaje autónomo ha dado sus frutos y estos estudiantes han adquirido el nivel de desempeño suficiente en la indicada competencia transversal.

Con respecto a los objetivos de desarrollo sostenible de la ONU (<https://bit.ly//2qk9f28>) esta asignatura utiliza plataformas y lenguajes de acceso gratuito que promueven la consecución del objetivo 10. Reducción de la brecha digital.