



UNIVERSIDAD
POLITÉCNICA
DE MADRID

PROCESO DE
COORDINACIÓN DE LAS
ENSEÑANZAS PR/CL/001



E.T.S. de Ingeniería de
Sistemas Informáticos

ANX-PR/CL/001-01

GUÍA DE APRENDIZAJE

ASIGNATURA

615000253 - Arquitectura Y Diseño Software

PLAN DE ESTUDIOS

61IW - Grado En Ingeniería Del Software

CURSO ACADÉMICO Y SEMESTRE

2022/23 - Segundo semestre

Índice

Guía de Aprendizaje

1. Datos descriptivos.....	1
2. Profesorado.....	1
3. Conocimientos previos recomendados.....	2
4. Competencias y resultados de aprendizaje.....	2
5. Descripción de la asignatura y temario.....	3
6. Cronograma.....	6
7. Actividades y criterios de evaluación.....	9
8. Recursos didácticos.....	11
9. Otra información.....	13

1. Datos descriptivos

1.1. Datos de la asignatura

Nombre de la asignatura	615000253 - Arquitectura y Diseño Software
No de créditos	6 ECTS
Carácter	Obligatoria
Curso	Tercero curso
Semestre	Sexto semestre
Período de impartición	Febrero-Junio
Idioma de impartición	Castellano
Titulación	61IW - Grado en Ingeniería del Software
Centro responsable de la titulación	61 - Escuela Técnica Superior De Ingeniería De Sistemas Informáticos
Curso académico	2022-23

2. Profesorado

2.1. Profesorado implicado en la docencia

Nombre	Despacho	Correo electrónico	Horario de tutorías *
Silvia Alba Uribe Mayoral (Coordinador/a)	4218	silviaalba.uribe@upm.es	L - 09:00 - 12:00 J - 13:00 - 16:00 Previa petición de cita
Manuel Ottaviano	1126	manuel.ottaviano@upm.es	M - 08:00 - 10:00 J - 08:00 - 10:00 Previa petición de cita

* Las horas de tutoría son orientativas y pueden sufrir modificaciones. Se deberá confirmar los horarios de tutorías

con el profesorado.

3. Conocimientos previos recomendados

3.1. Asignaturas previas que se recomienda haber cursado

- Ingeniería Del Proceso Software Y Construcción
- Fundamentos De Ingeniería Del Software
- Ingeniería De Requisitos Y Modelado

3.2. Otros conocimientos previos recomendados para cursar la asignatura

- independientemente de que no se imponga la necesidad de haber superado ninguna asignatura, se espera que alumno tenga, en términos generales, los conocimientos correspondientes a los dos primeros cursos de los estudios de Graduado en Ingeniería del Soft

4. Competencias y resultados de aprendizaje

4.1. Competencias

CC8 - Capacidad para analizar, diseñar, construir y mantener aplicaciones de forma robusta, segura y eficiente, eligiendo el paradigma y los lenguajes de programación más adecuados.

CE2 - Capacidad para valorar las necesidades del cliente y especificar los requisitos software para satisfacer estas necesidades, reconciliando objetivos en conflicto mediante la búsqueda de compromisos aceptables dentro de las limitaciones derivadas del coste, del tiempo, de la existencia de sistemas ya desarrollados y de las propias organizaciones

CE4 - Capacidad de identificar y analizar problemas y diseñar, desarrollar, implementar, verificar y documentar soluciones software sobre la base de un conocimiento adecuado de las teorías, modelos y técnicas actuales.

CT2 - Resolución de problemas: Identificar, analizar y definir los elementos significativos que constituyen un problema para resolverlo con criterio y de forma efectiva

CT3 - Comunicación oral: Expresar con claridad y oportunidad las ideas, conocimientos y reflexiones propios a través de la palabra, adaptándose a las características de la situación y la audiencia para lograr su comprensión.

4.2. Resultados del aprendizaje

RA105 - Identifica y analiza problemas para solventar soluciones software sobre la base de un conocimiento adecuado de teorías, modelos y técnicas actuales.

RA106 - Conoce y aplica las teorías, modelos y técnicas actuales para la identificación de los problemas, el análisis, el diseño del software, el desarrollo, la implementación, la verificación y la documentación.

RA39 - Modela y Diseña soluciones atendiendo a los compromisos de eficiencia, modularidad

RA83 - Realiza una tarea compleja de manera autónoma, seleccionando las estrategias más convenientes para abordar el estudio, en base al análisis de las condiciones y la meta propuesta. Analiza e interpreta la información, maneja las tecnologías de la información y comunicación (TICs), muestra habilidades de comunicación e interacción para un aprendizaje colaborativo. Valora la efectividad de la planificación de las tareas y toma las decisiones oportunas para lograr su propósito.

RA47 - Es capaz de trabajar como miembro de un equipo con la finalidad de contribuir a desarrollar proyectos con pragmatismo y sentido de la responsabilidad, asumiendo compromisos y teniendo en cuenta los recursos disponibles.

5. Descripción de la asignatura y temario

5.1. Descripción de la asignatura

La arquitectura traslada el modelo de requisitos a un modelo más detallado que representa la solución informática que, típicamente, incluirá las especificaciones del diseño de la arquitectura y especificaciones detalladas del diseño. De modo alternativo, en la ingeniería del software es el proceso de definición de la arquitectura del software (la estructura), los componentes, módulos, interfaces, métodos de prueba, y los datos para que el sistema de software satisfaga unos requisitos determinados. Para el diseño de una arquitectura software habrá que utilizar métodos apropiados y seleccionar los patrones arquitectónicos que se consideren adecuados para que el sistema resultante cumpla los atributos de calidad requeridos.

5.2. Temario de la asignatura

1. ARQUITECTURA SOFTWARE Y EL CICLO DE VIDA
 - 1.1. Introducción al concepto de arquitectura
 - 1.2. Evolución histórica del concepto de arquitectura
 - 1.3. El papel del arquitecto software
2. DISEÑO DE ARQUITECTURAS
 - 2.1. Atributos de calidad de una arquitectura
 - 2.2. Diseño dirigido por atributos
 - 2.3. Flujo de diseño de una arquitectura
 - 2.4. Aspectos de diseño, opciones y decisiones
 - 2.5. Tipos de decisiones
3. VISTA ARQUITECTÓNICAS
 - 3.1. Introducción a las vistas arquitectónicas
 - 3.2. Modelo IEEE 1471
 - 3.3. Especificación de puntos de vista
 - 3.4. Modelo 4 + 1 de Kruchten
4. Documentación de arquitecturas
 - 4.1. Estándares de documentación
 - 4.2. Nomenclaturas
 - 4.3. Combinación de vistas
5. PATRONES ARQUITECTÓNICOS
 - 5.1. Introducción a los patrones arquitectónicos
 - 5.2. Descripción de patrones arquitectónicos
6. EVALUACIÓN DE ARQUITECTURAS Y REFACTORIZACIÓN
 - 6.1. Introducción a la evaluación de arquitecturas
 - 6.2. Técnicas de análisis de arquitecturas
 - 6.3. Modelo ATAM de evaluación de arquitecturas
 - 6.4. Refactorización

7. ARQUITECTURAS DE REFERENCIA

7.1. Concepto de arquitectura de referencia

7.2. Ejemplos de arquitecturas de referencia

8. LÍNEAS DE PRODUCTO

8.1. Ejemplos de arquitecturas de referencia

8.2. Modelos de características

6. Cronograma

6.1. Cronograma de la asignatura *

Sem	Actividad presencial en aula	Actividad presencial en laboratorio	Tele-enseñanza	Actividades de evaluación
1	Presentación de la asignatura Duración: 01:00 LM: Actividad del tipo Lección Magistral Tema 1: Clase presencial Duración: 02:00 LM: Actividad del tipo Lección Magistral			
2	Tema 2: Clase presencial Duración: 02:00 LM: Actividad del tipo Lección Magistral	Práctica 0 Duración: 02:00 PL: Actividad del tipo Prácticas de Laboratorio		
3	Tema 2: Clase presencial Duración: 02:00 LM: Actividad del tipo Lección Magistral	Práctica 1 Duración: 02:00 PL: Actividad del tipo Prácticas de Laboratorio		
4	Tema 3: Clase presencial Duración: 02:00 LM: Actividad del tipo Lección Magistral	Práctica 1 Duración: 02:00 PL: Actividad del tipo Prácticas de Laboratorio		
5	Tema 3: Clase presencial Duración: 02:00 LM: Actividad del tipo Lección Magistral	Práctica 1 Duración: 02:00 PL: Actividad del tipo Prácticas de Laboratorio		
6	Tema 4: Clase presencial Duración: 02:00 LM: Actividad del tipo Lección Magistral	Práctica 1 Duración: 02:00 PL: Actividad del tipo Prácticas de Laboratorio		
7	Tema 4: Clase presencial Duración: 02:00 LM: Actividad del tipo Lección Magistral	Práctica 1 Duración: 02:00 PL: Actividad del tipo Prácticas de Laboratorio		
8	Práctica 1 Duración: 02:00 PL: Actividad del tipo Prácticas de Laboratorio	Práctica 1 Duración: 02:00 PL: Actividad del tipo Prácticas de Laboratorio		Prueba escrita de conocimientos teóricos y prácticos. (RA39, RA105, RA106) EX: Técnica del tipo Examen Escrito Evaluación continua Presencial Duración: 02:00
9	Tema 5: Clase presencial Duración: 02:00 LM: Actividad del tipo Lección Magistral			Entrega Práctica 1.(RA39, RA105, RA106, RA83, RA47, RA65) TG: Técnica del tipo Trabajo en Grupo Evaluación continua y sólo prueba final No presencial Duración: 00:00

10	Tema 5: Clase presencial Duración: 02:00 LM: Actividad del tipo Lección Magistral	Práctica 2 Duración: 02:00 PL: Actividad del tipo Prácticas de Laboratorio		
11	Tema 5: Clase presencial Duración: 02:00 LM: Actividad del tipo Lección Magistral Tema 6: Clase presencial Duración: 02:00 LM: Actividad del tipo Lección Magistral			
12	Tema 7: Clase presencial Duración: 02:00 OT: Otras actividades formativas	Práctica 2 Duración: 02:00 PL: Actividad del tipo Prácticas de Laboratorio		
13	Tema 8: Clase presencial Duración: 02:00 OT: Otras actividades formativas	Práctica 2 Duración: 02:00 PL: Actividad del tipo Prácticas de Laboratorio		
14	Tema 8: Clase presencial Duración: 02:00 OT: Otras actividades formativas	Práctica 2 Duración: 02:00 PL: Actividad del tipo Prácticas de Laboratorio		
15	Práctica 2 Duración: 02:00 PL: Actividad del tipo Prácticas de Laboratorio	Práctica 2 Duración: 02:00 PL: Actividad del tipo Prácticas de Laboratorio		
16				
17				<p>Prueba escrita de conocimientos teóricos y prácticos. (RA39, RA105, RA106) EX: Técnica del tipo Examen Escrito Evaluación continua Presencial Duración: 02:00</p> <p>Entrega Práctica 2 (RA39, RA105, RA106, RA83, RA47, RA65) TG: Técnica del tipo Trabajo en Grupo Evaluación continua y sólo prueba final No presencial Duración: 00:00</p> <p>Evaluación de trabajos en clase como trabajo hecho en equipo (RA106, RA65, RA47) TG: Técnica del tipo Trabajo en Grupo Evaluación continua Presencial Duración: 00:00</p> <p>Prueba escrita de conocimientos teóricos y prácticos.(RA39, RA105, RA106) EX: Técnica del tipo Examen Escrito Evaluación sólo prueba final Presencial Duración: 02:00</p>

Para el cálculo de los valores totales, se estima que por cada crédito ECTS el alumno dedicará dependiendo del

plan de estudios, entre 26 y 27 horas de trabajo presencial y no presencial.

* El cronograma sigue una planificación teórica de la asignatura y puede sufrir modificaciones durante el curso derivadas de la situación creada por la COVID-19.

7. Actividades y criterios de evaluación

7.1. Actividades de evaluación de la asignatura

7.1.1. Evaluación continua

Sem.	Descripción	Modalidad	Tipo	Duración	Peso en la nota	Nota mínima	Competencias evaluadas
8	Prueba escrita de conocimientos teóricos y prácticos. (RA39, RA105, RA106)	EX: Técnica del tipo Examen Escrito	Presencial	02:00	25%	4 / 10	CE4 CT2 CE2
9	Entrega Práctica 1.(RA39, RA105, RA106, RA83, RA47, RA65)	TG: Técnica del tipo Trabajo en Grupo	No Presencial	00:00	30%	3 / 10	CE4 CT2 CC8 CT3 CE2
17	Prueba escrita de conocimientos teóricos y prácticos. (RA39, RA105, RA106)	EX: Técnica del tipo Examen Escrito	Presencial	02:00	15%	4 / 10	CE4 CT2 CE2
17	Entrega Práctica 2 (RA39, RA105, RA106, RA83, RA47, RA65)	TG: Técnica del tipo Trabajo en Grupo	No Presencial	00:00	20%	3 / 10	CE4 CT2 CC8 CT3 CE2
17	Evaluación de trabajos en clase como trabajo hecho en equipo (RA106,RA65, RA47)	TG: Técnica del tipo Trabajo en Grupo	Presencial	00:00	10%	0 / 10	CT3

7.1.2. Evaluación sólo prueba final

Sem	Descripción	Modalidad	Tipo	Duración	Peso en la nota	Nota mínima	Competencias evaluadas
9	Entrega Práctica 1.(RA39, RA105, RA106, RA83, RA47, RA65)	TG: Técnica del tipo Trabajo en Grupo	No Presencial	00:00	30%	3 / 10	CE4 CT2 CC8 CT3 CE2
17	Entrega Práctica 2 (RA39, RA105, RA106, RA83, RA47, RA65)	TG: Técnica del tipo Trabajo en Grupo	No Presencial	00:00	20%	3 / 10	CE4 CT2 CC8 CT3 CE2

17	Prueba escrita de conocimientos teóricos y prácticos.(RA39, RA105, RA106)	EX: Técnica del tipo Examen Escrito	Presencial	02:00	50%	5 / 10	CT2 CE4
----	---	-------------------------------------	------------	-------	-----	--------	------------

7.1.3. Evaluación convocatoria extraordinaria

Descripción	Modalidad	Tipo	Duración	Peso en la nota	Nota mínima	Competencias evaluadas
Examen Evaluación Extraordinaria	EX: Técnica del tipo Examen Escrito	Presencial	02:00	50%	5 / 10	CC8 CE4 CE2 CT2
Evaluación Prácticas 1.	TG: Técnica del tipo Trabajo en Grupo	Presencial	00:00	30%	3 / 10	CE2 CT2 CC8 CT3 CE4
Evaluación Práctica 2.	TG: Técnica del tipo Trabajo en Grupo	Presencial	00:00	20%	3 / 10	CE2 CT2 CC8 CE4

7.2. Criterios de evaluación

La evaluación (progresiva) consistirá en las pruebas descritas arriba. Los exámenes teórico-prácticos y las Prácticas tienen nota mínima. Para poder aprobar la asignatura es obligatorio haber superado las calificaciones mínimas en todas las actividades de evaluación que las tengan, así como que la nota final ponderada según los pesos de cada parte sea igual o superior a 5.

Para la evaluación progresiva, en la segunda prueba escrita el alumno que no haya alcanzado la nota mínima en la primera podrá recuperarla en una prueba adicional relativa a esa primera parte.

La evaluación solo prueba final tiene un número diferente de pruebas y las pruebas diferentes pesos, tal y como se indica en las actividades de evaluación.

La realización de las Prácticas es obligatoria en tiempo y forma para todas las evaluaciones, pues si no, resulta

imposible evaluar las competencias transversales, debiendo ser entregadas en los momentos indicados.

No es posible aprobar la asignatura por partes.

Para superar la asignatura es necesario obtener una calificación mayor o igual que 5 en cualquiera de las convocatorias sumando las calificaciones de las diferentes pruebas siempre que se haya superado la calificación mínima exigida en todas aquellas que la tengan.

8. Recursos didácticos

8.1. Recursos didácticos de la asignatura

Nombre	Tipo	Observaciones
Software Architecture: Foundations, Theory, and Practice. R. N. Taylor , N. Medvidovic , E. M. Dashofy. Wiley, 2009. ISBN-10: 0470167742. ISBN-13: 978-0470167748	Bibliografía	
Software Systems Architecture: Working with Stakeholders Using Viewpoints and Perspectives, Second Edition. Nick Rozanski; Eoin Woods. Addison-Wesley Professional. October 25, 2011. ISBN-10: 0-321-71833-X. ISBN-13: 978-0-321-71833-4	Bibliografía	
Applied SOA: Service-Oriented Architecture And Design Strategies. Michael Rosen; Boris Lublinsky; Kevin T. Smith; Marc J. Balcer. John Wiley & Sons. 2008. ISBN: 978-0-470-22365-9	Bibliografía	

Documenting Software Architectures: Views and Beyond, Second Edition. By: Paul Clements; Felix Bachmann; Len Bass; David Garlan; James Ivers; Reed Little; Paulo Merson; Robert Nord; Judith Stafford. Addison-Wesley Professional. 05-OCT-2010	Bibliografía	
Essential Software Architecture. Ian Gorton. Springer-Verlag Berlin and Heidelberg GmbH & Co. K; Edición: 2nd ed. 2011. ISBN-10: 3642191754. ISBN-13: 978-3642191756	Bibliografía	
Software Architecture in Practice, Third Edition. Len Bass; Paul Clements; Rick Kazman. Addison-Wesley Professional. 2015. Colección Safari	Bibliografía	
Beyond Software Architecture: Creating and Sustaining Winning Solutions. Luke Hohmann. Addison-Wesley Professional. 2003. Colección Safari	Bibliografía	
Software Engineering: Principles and Practice. Hans van Vliet. John Wiley & Sons. 2008. Safari	Bibliografía	
Software Architecture: A Case Based Approach. Vasudeva Varma. Pearson Education India. 2009. ISBN-10: 81-3170-749-0. ISBN-13: 978-8-131-70749-4	Bibliografía	
Scaling Software Agility: Best Practices for Large Enterprises. Dean Leffingwell. Addison-Wesley Professional . 2007. Safari	Bibliografía	

9. Otra información

9.1. Otra información sobre la asignatura

PARTICIPACIÓN EN LOS ODS DE LA ASIGNATURA:

La Asignatura de Arquitectura y Diseño Software contribuye a los Objetivos de Desarrollo Sostenible (ODS) trabajando en las prácticas de la Asignatura en el Objetivo 3 (Cibersalud: Iniciativa Be He@lthy, Be Mobile. Interacción directa con el paciente, informática de la salud y telemedicina) y en el objetivo 11 (Ciudades inteligentes y sostenibles, sistemas de transporte inteligentes, 5G y la Internet de las cosas).