PROCESO DE COORDINACIÓN DE LAS ENSEÑANZAS PR/CL/001





613000096 - Arquitectura Y Patrones Para Aplicaciones Web

PLAN DE ESTUDIOS

61AF - Master Universitario En Ingenieria Web

CURSO ACADÉMICO Y SEMESTRE

2023/24 - Primer semestre



Guía de Aprendizaje

UNIVERSIDAD POLITÉCNICA DE MADRID

| 1. Datos descriptivos | 1 |
|---|----|
| 2. Profesorado | 1 |
| 3. Conocimientos previos recomendados | 2 |
| 4. Competencias y resultados de aprendizaje | 2 |
| 5. Descripción de la asignatura y temario | 3 |
| 6. Cronograma | 6 |
| 7. Actividades y criterios de evaluación | 8 |
| 8. Recursos didácticos | |
| 9. Otra información | 12 |
| | |

1. Datos descriptivos

1.1. Datos de la asignatura

| Nombre de la asignatura | 613000096 - Arquitectura y Patrones para Aplicaciones Web |
|-------------------------------------|--|
| No de créditos | 4 ECTS |
| Carácter | Obligatoria |
| Curso | Primer curso |
| Semestre | Primer semestre |
| Período de impartición | Septiembre-Enero |
| Idioma de impartición | Castellano |
| Titulación | 61AF - Master Universitario en Ingenieria Web |
| Centro responsable de la titulación | 61 - Escuela Tecnica Superior De Ingenieria De Sistemas Informaticos |
| Curso académico | 2023-24 |

2. Profesorado

2.1. Profesorado implicado en la docencia

| Nombre | Despacho | Correo electrónico | Horario de tutorías * |
|--|----------|--------------------|--|
| Jesus Bernal Bermudez (Coordinador/a) | 1113 | j.bernal@upm.es | Sin horario. Sin horario. El horario de tutorías se publicará en la web y en el Moodle de la asignatura. Se permiten tutorías telemáticas bajo petición del alumno |

* Las horas de tutoría son orientativas y pueden sufrir modificaciones. Se deberá confirmar los horarios de tutorías con el profesorado.

3. Conocimientos previos recomendados

3.1. Asignaturas previas que se recomienda haber cursado

- Ingenierla Web: VisiÓn General

3.2. Otros conocimientos previos recomendados para cursar la asignatura

- Programación Orientada a Objetos
- Lenguaje de programación Java
- Programación Funcional
- DevOps
- GitHub

4. Competencias y resultados de aprendizaje

4.1. Competencias

- CE01 Requisitar, analizar y diseñar en un desarrollo Web bajo las metodologías vigentes en el entorno profesional.
- CE02 Programar y probar en un desarrollo Web con los lenguajes y técnicas vigentes en el entorno profesional.
- CE06 Incorporar seguridad, calidad, usabilidad y persistencia al desarrollo Web vigentes en el entorno profesional.
- CG00 Poseer y comprender conocimientos que aporten una base u oportunidad de ser originales en el desarrollo y/o aplicación de ideas, a menudo en un contexto de investigación.
- CG01 Que los estudiantes sepan aplicar los conocimientos adquiridos y su capacidad de resolución de problemas en entornos nuevos o poco conocidos dentro de contextos más amplios (o multidisciplinares) relacionados con su área de estudio.

- CG02 Que los estudiantes sean capaces de integrar conocimientos y enfrentarse a la complejidad de formular juicios a partir de una información que, siendo incompleta o limitada, incluya reflexiones sobre las responsabilidades sociales y éticas vinculadas a la aplicación de sus conocimientos y juicios.
- CG04 Que los estudiantes posean las habilidades de aprendizaje que les permitan continuar estudiando de un modo que habrá de ser en gran medida autodirigido o autónomo.
- CG05 Uso de la lengua inglesa
- CG07 Creatividad
- CG09 Gestión de la información

4.2. Resultados del aprendizaje

- RA27 Aplica, analiza y sintetiza un diseño software integrando un conjunto de patrones
- RA54 Determinar soluciones creativas partiendo del análisis del problema desde varios punto de la vista
- RA26 Conoce, comprende, aplica y sintetiza los patrones de diseño fundamentales
- RA53 Aplicar con éxito técnicas para encontrar nuevas alternativas e ideas, fraccionando el problema, relacionando conceptos y estableciendo analogías
- RA62 Conoce, comprende, aplica, analiza y sintetiza estilos de Arquitectura Web
- RA63 Conoce, comprende, aplica, analiza y sintetiza paradigmas de programación en una aplicación Web

5. Descripción de la asignatura y temario

5.1. Descripción de la asignatura

Se explican las principales arquitecturas para el diseño de una aplicación Web con calidad: por capas, hexagonal, cebolla... y los patrones de diseño que se utilizan en cada parte. Nos apoyamos en el Diseño Orientado a Objetos (Programación Orientado a Objetos y Patrones de Diseño) y en la Programación Funcional.

Tecnologías o Plataformas de apoyo: Java, Maven, IntelliJ, JUnit, Github, CI-GitHub Actions, Sonarcloud, Spring y Heroku

5.2. Temario de la asignatura

- 1. Arquitectura Web
 - 1.1. Arquitectura por Capas
 - 1.2. Arquitecturas: Hexagonal, Onion & Clean
 - 1.3. Arquitecturas dirigidas por eventos
 - 1.4. Aplicaciones Monolíticas y Microservicios
- 2. Adaptadores de salida (Data Layer)
 - 2.1. Paquetes y Clases: Principios de Robert Martin
 - 2.2. Modelización
 - 2.3. Mapeo de Objetos: ORM & ODM
 - 2.4. Patrón Singleton
 - 2.5. Patrón Builder
 - 2.6. Patrón Method Factory & Abstract Factory
 - 2.7. Inversión de Control
 - 2.8. Data Acces Object DAO
 - 2.9. Framework: Spring-Data
 - 2.10. Patrón Composite
- 3. Adaptadores de entrada (Business Layer)
 - 3.1. Introducción
 - 3.2. Diseño de API Rest
 - 3.3. Framework: Spring Rest
 - 3.4. Framework: Spring Test
 - 3.5. GraphQL
 - 3.6. Framework: Spring GraphQL
- 4. Dominio (Busines Layer)
 - 4.1. Programación Funcional
 - 4.2. Patrón Facade
 - 4.3. Patrón Strategy

4.4. Patrón Observer: OOP

4.5. Patrón Publisher: FP

5. Presentación (Presentation Layer)

5.1. Angular

5.2. Android

6. Cronograma

6.1. Cronograma de la asignatura *

| Sem | Actividad en aula | Actividad en laboratorio | Tele-enseñanza | Actividades de evaluación |
|-----|-------------------|-------------------------------------|----------------|---|
| | | Tema 1 y Tema 2 | | Asistencia y participación en el aula |
| | | Duración: 20:00 | | (RA26,RA27,RA62,RA63) |
| 1 | | PL: Actividad del tipo Prácticas de | | OT: Otras técnicas evaluativas |
| ' | | Laboratorio | | Evaluación continua |
| | | | | Presencial |
| | | | | Duración: 01:00 |
| | | Tema 3, Tema 4 y Tema 5 | | Asistencia y participación en el aula |
| | | Duración: 20:00 | | (RA26,RA27,RA62,RA63) |
| 2 | | PL: Actividad del tipo Prácticas de | | OT: Otras técnicas evaluativas |
| _ | | Laboratorio | | Evaluación continua |
| | | | | Presencial |
| | | | | Duración: 01:00 |
| | | | | Evaluación de Test |
| | | | | (RA26,RA27,RA62,RA63) |
| | | | | EX: Técnica del tipo Examen Escrito |
| | | | | Evaluación continua |
| | | | | Presencial |
| | | | | Duración: 01:00 |
| 3 | | | | Evaluación de Práctica |
| | | | | Evaluación de Práctica (RA26,RA27,RA62,RA63,RA53,RA54) |
| | | | | TI: Técnica del tipo Trabajo Individual |
| | | | | Evaluación continua |
| | | | | No presencial |
| | | | | Duración: 65:00 |
| 4 | | | | |
| 5 | | | | |
| 6 | | | | |
| | | - | | - |
| 7 | | | | 1 |
| 8 | | - | | - |
| 9 | | <u> </u> | | <u> </u> |
| 10 | | | | |
| 11 | | | | |
| 12 | | | | |
| 13 | | | | |
| 14 | | | | |
| 15 | | | | |
| 16 | | | | |
| | | | | Evaluación de Test |
| | | | | (RA26,RA27,RA62,RA63) |
| | | | | EX: Técnica del tipo Examen Escrito |
| | | | | Evaluación sólo prueba final |
| | | | | Presencial |
| | | | | Duración: 01:00 |
| 17 | | | | Frankrishin de Brésil |
| | | | | Evaluación de Práctica |
| | | | l | (RA26,RA27,RA62,RA63,RA53,RA54) |





| | | TI: Técnica del tipo Trabajo Individual |
|--|--|---|
| | | Evaluación sólo prueba final |
| | | No presencial |
| | | Duración: 01:00 |

Para el cálculo de los valores totales, se estima que por cada crédito ECTS el alumno dedicará dependiendo del plan de estudios, entre 26 y 27 horas de trabajo presencial y no presencial.

7. Actividades y criterios de evaluación

7.1. Actividades de evaluación de la asignatura

7.1.1. Evaluación (progresiva)

| Sem. | Descripción | Modalidad | Tipo | Duración | Peso en la nota | Nota mínima | Competencias evaluadas |
|------|--|--|---------------|----------|--------------------|-------------|--|
| 1 | Asistencia y participación en el aula (RA26,RA27,RA62,RA63) | OT: Otras técnicas evaluativas | Presencial | 01:00 | 5% | 7/10 | CG00 CG01 CG02 CG04 CG05 CG07 CG09 CE01 CE02 CE06 |
| 2 | Asistencia y participación en el aula (RA26,RA27,RA62,RA63) | OT: Otras técnicas evaluativas | Presencial | 01:00 | 5% | 7/10 | CG00 CG01 CG02 CG04 CG05 CG07 CG09 CE01 CE02 CE06 |
| 3 | Evaluación de Test (RA26,RA27,RA62,RA63) | EX: Técnica del tipo Examen Escrito | Presencial | 01:00 | 15% | 3/10 | CG00 CG01 CG02 CG04 CG05 CG07 CG09 CE01 CE02 CE06 |
| 3 | Evaluación de Práctica (RA26,RA27,RA62,RA63,RA53,RA 54) | TI: Técnica del tipo Trabajo Individual | No Presencial | 65:00 | 75% | 5/10 | CG00 CG01 CG02 CG04 CG05 CG07 CG09 CE01 CE02 |

CE06

7.1.2. Prueba evaluación global

| Sem | Descripción | Modalidad | Тіро | Duración | Peso en la nota | Nota mínima | Competencias evaluadas |
|-----|---|--|---------------|----------|--------------------|-------------|--|
| 17 | Evaluación de Test (RA26,RA27,RA62,RA63) | EX: Técnica del tipo Examen Escrito | Presencial | 01:00 | 15% | 3/10 | CG00 CG01 CG02 CG04 CG05 CG07 CG09 CE01 CE02 |
| 17 | Evaluación de Práctica (RA26,RA27,RA62,RA63,RA53,RA 54) | TI: Técnica del tipo Trabajo Individual | No Presencial | 01:00 | 85% | 5/10 | CG00 CG01 CG02 CG04 CG05 CG07 CG09 CE01 CE02 CE06 |

7.1.3. Evaluación convocatoria extraordinaria

| Descripción | Modalidad | Тіро | Duración | Peso en la nota | Nota mínima | Competencias evaluadas |
|--|---|------------|----------|--------------------|-------------|--|
| Evaluación de Test (RA26, RA27, RA62, RA63) | EX: Técnica del tipo Examen Escrito | Presencial | 01:00 | 15% | 3/10 | CG00 CG01 CG02 CG04 CG05 CG07 CG09 CE01 CE02 |

| Evaluación de Práctica(RA26, RA27, RA62, RA63, RA53, RA54) | TI: Técnica del tipo Trabajo Individual | Presencial | 65:00 | 85% | 5/10 | CG00 CG01 CG02 CG04 CG05 CG07 CG09 CE01 CE02 |
|---|---|------------|-------|-----|------|--|
|---|---|------------|-------|-----|------|--|

7.2. Criterios de evaluación

Evaluación Progresiva (Continua):

- Asistencia y participación en el aula: Completud y calidad de la asistencia a clases con aprovechamiento (10%)
- Evaluación de test: Completud y calidad de las respuestas del test (15%)
- Práctica: Arquitectura Web y patrones: cumplimiento y calidad del resultado de conocer, comprender, aplicar y sintetizar los patrones de diseño fundamentales, y de la arquitecturas Web en la solución entregada (75%). Será imprescindible superar todos y cada uno de los hitos temporales de la práctica para poderla aprobar en la evaluación continua. Los detalles de presentación, de hitos temporales, de requisitos mínimos de la práctica entregada y de puntuación serán publicados previamente en los recursos web de la asignatura.

Evaluación Global (Sólo prueba final):

- Evaluación de test: Completud y calidad de las respuestas del test (15%)
- Práctica: Arquitectura Web y patrones: cumplimiento y calidad del resultado de conocer, comprender, aplicar y sintetizar los patrones de diseño fundamentales, y de la arquitecturas Web en la solución entregada (75%). Los detalles de presentación, de requisitos mínimos de la práctica entregada y de puntuación serás publicados previamente en los recursos web de la asignatura.

En la evaluación global, se podrá repetir el test para aquello alumnos que no hayan sacado la nota mínima. También lo podrán repetir aquellos alumnos que quieran subir nota, tomando siempre el test de mejor nota. También podrán volver a presentar la práctica para subir nota, relazando algunas o toda las mejoras propuestas en la evaluación progresiva.

Evaluación Extraordinaria:

- Evaluación de test: Completud y calidad de las respuestas del test (15%).
- Práctica: Arquitectura Web y patrones: cumplimiento y calidad del resultado de conocer, comprender, aplicar y sintetizar los patrones de diseño fundamentales, y de la arquitecturas Web en la solución entregada (85%). Los detalles de presentación, de requisitos mínimos de la práctica entregada y de puntuación serás publicados previamente en los recursos web de la asignatura.

8. Recursos didácticos

8.1. Recursos didácticos de la asignatura

| Nombre | Tipo | Observaciones |
|----------------------|--------------|---|
| Plataforma Educativa | Recursos web | http://moodle.upm.es/titulaciones/oficiales/co urse/view.php?id=3269 |
| Videos formativos | Recursos web | https://www.youtube.com/miw-upm |
| Básico | Bibliografía | Patrones de Diseño. E. Gamma, R. Helm, R. Johnson y J. Vlissides. 2005 |
| Complementario | Bibliografía | M. Fowler. Patterns of Enterprise Application Architecture. Addison Wesley 2002 |
| Complementario 2 | Bibliografía | Microservices Patterns With examples in Java. Chris Richardson. October 2018 |
| Calidad de código | Bibliografía | Effective Java (3rd Edition). Joshua Bloch |
| Ayuda | Bibliografía | P. Morville. Information Architecture for the World Wide Web. |

9. Otra información

9.1. Otra información sobre la asignatura

El Máster en Ingeniería Web está disponible en dos modalidades diferentes:

- Modalidad Presencial, con presencialidad de lunes a jueves, en horario de mañana.
- Modalidad Semipresencial, con presencialidad en viernes tarde y sábados mañana.

Por decisión de la Junta de Escuela del 14/03/2022, a partir del curso 2022-2023 el máster sólo se ofrecerá en modalidad semipresencial.

En ambos casos las actividades formativas llevadas a cabo y las metodologías docentes empleadas permiten

evaluar los resultados de aprendizaje descritos en la memoria del programa. La oferta de estas dos modalidades se asienta en tres componentes básicos: las clases presenciales, las tutorías (presenciales, por correo electrónico, foros, chats, videoconferencia, etc.) y los recursos tecnológicos (plataforma virtual Moodle)

Para garantizar la adquisición de las competencias definidas en la memoria del título, se emplea un sistema de evaluación común e independiente de la modalidad de enseñanza elegida.

En la plataforma Moodle de la asignatura se publicarán los detalles del enunciado de la práctica, los requisitos técnicos de contenidos mínimos para su aprobado y la distribución de puntos en su evaluación.