

# ANX-PR/CL/001-01

## GUÍA DE APRENDIZAJE

### ASIGNATURA

**105000391 - Ingenieria Del Software I**

### PLAN DE ESTUDIOS

**10ID - Doble Grado En Ingenieria Informatica Y En Ade**

### CURSO ACADÉMICO Y SEMESTRE

**2023/24 - Segundo semestre**

## Índice

---

### Guía de Aprendizaje

|  |    |
|--|----|
| 1. Datos descriptivos.....                       | 1  |
| 2. Profesorado.....                              | 1  |
| 3. Competencias y resultados de aprendizaje..... | 2  |
| 4. Descripción de la asignatura y temario.....   | 3  |
| 5. Cronograma.....                               | 5  |
| 6. Actividades y criterios de evaluación.....    | 8  |
| 7. Recursos didácticos.....                      | 12 |
| 8. Otra información.....                         | 14 |

## 1. Datos descriptivos

### 1.1. Datos de la asignatura

|                                     |  |
|-------------------------------------|--|
| Nombre de la asignatura             | 105000391 - Ingenieria del Software I                    |
| No de créditos                      | 6 ECTS   |
| Carácter                            | Obligatoria  |
| Curso                               | Tercero curso  |
| Semestre                            | Sexto semestre   |
| Período de impartición              | Febrero-Junio  |
| Idioma de impartición               | Castellano   |
| Titulación                          | 10ID - Doble Grado en Ingenieria Informatica y en ADE    |
| Centro responsable de la titulación | 10 - Escuela Tecnica Superior De Ingenieros Informaticos |
| Curso académico                     | 2023-24  |

## 2. Profesorado

### 2.1. Profesorado implicado en la docencia

| Nombre  | Despacho | Correo electrónico      | Horario de tutorías<br>*               |
|---|----------|-------------------------|--|
| Andres Silva Vazquez                              | D5111    | andres.silva@upm.es     | L - 11:00 - 14:00<br>X - 11:00 - 14:00 |
| Nelson Medinilla Martinez                         | D5109    | nelson.medinilla@upm.es | M - 11:00 - 14:00<br>V - 11:00 - 14:00 |
| Maria Pilar Rodriguez<br>Gonzalez (Coordinador/a) |          | pilar.rodriguez@upm.es  | - -                                    |

\* Las horas de tutoría son orientativas y pueden sufrir modificaciones. Se deberá confirmar los horarios de tutorías con el profesorado.

## 3. Competencias y resultados de aprendizaje

---

### 3.1. Competencias

10II-CE09 - Poseer las destrezas que se requieren para diseñar e implementar unidades estructurales mayores que utilizan los algoritmos y las estructuras de datos, así como las interfaces por las que se comunican estas unidades.

10II-CE22 - Capacidad de aplicar sus conocimientos e intuición para diseñar el hardware/software que cumple unos requisitos especificados.

10II-CE25 - Concebir y diseñar la arquitectura de un sistema software.

10II-CE32 - Comprender el concepto de ciclo de vida, que abarca el significado de sus fases (planificación, desarrollo, instalación y evolución), las consecuencias para el desarrollo de todos los aspectos de los sistemas informáticos (el software, el hardware, y el interfaz humano-máquina), y la relación entre la calidad y la gestión del ciclo de vida.

10II-CE39 - Conocer y aplicar los principios de la ingeniería del software y de sus tecnologías para garantizar que las implementaciones de software sean robustas, fiables y apropiadas para la audiencia a la que van destinadas.

### 3.2. Resultados del aprendizaje

RA71 - Diseñar y construir sistemas informáticos capaces de resolver problemas para los que no se conoce solución.

RA72 - Capacidad de llevar a cabo la definición y gestión de requisitos.

## 4. Descripción de la asignatura y temario

---

### 4.1. Descripción de la asignatura

La asignatura está organizada entorno a los cinco temas siguientes:

1. Introducción a la Ingeniería del Software. Breve recorrido por los conceptos básicos que configuran la ingeniería del software. Se presenta además el concepto de ciclo de vida y se presentan metodologías Ágiles.
- 2.- Ingeniería de Requisitos. Introduccion a la IR. Educción, análisis y Negociacion. La gestión de requisitos y herramientas. Casos de Uso.
- 3.-Diseño estructurado de sistemas software. El método de Yourdon. Acontecimientos. Elaboración de DFD.
- 4.-Diseño Orientado a Objetos de sistemas software. El modelo de objetos y su contraste con el estructurado. Criterios de selección.Revisión de los conceptos de objetos, mensajes y clases. UML. Principio de ocultación.Revisión de los conceptos de herencia y polimorfismo. Representación en UML. Principio de sustitución de Liskov.
- 5.Arquitecturas Software. Se presenta que es una arquitectura software. Se presentan las principales actividades de la arquitectura software, patrones y mecanismos de comunicación. Se presenta la actividad de documentación de la arquitectura y la actividad de evaluación de la arquitectura.

## 4.2. Temario de la asignatura

### 1. Introducción a la Ingeniería del Software

1.1. 1.1 Conceptos básicos de la Ingeniería de Software.

1.2. Modelos y métodos

1.3. 1.2 Enfoques ágiles

### 2. Ingeniería de Requisitos

2.1. 2.1 Introducción a la IR

2.2. Educción, Análisis y Negociación

2.3. Especificación y Validación

2.4. Gestión de Requisitos y Herramientas

2.5. Casos de Uso

### 3. Diseño estructurado de sistemas software

3.1. El método de Yourdon

3.2. Acontecimientos

3.3. Elaboración de DFDs

### 4. Diseño Orientado a Objetos de sistemas Software

4.1. El modelo de objetos y su contraste con el estructurado. Criterios de selección.

4.2. Revisión de los conceptos de objetos, mensajes y clases. UML. Principio de ocultación.

4.3. Revisión de los conceptos de herencia y polimorfismo. Representación en UML. Principio de sustitución de Liskov.

### 5. Arquitecturas Software

5.1. Conceptos básicos de Arquitecturas. Arquitecturas ágiles

5.2. Diseño arquitectónico. Vistas, estilos, Patrones y tácticas Arquitectónicas

5.3. Documentación arquitectura

5.4. Evaluación arquitectura

## 5. Cronograma

### 5.1. Cronograma de la asignatura \*

| Sem | Actividad en aula  | Actividad en laboratorio | Tele-enseñanza | Actividades de evaluación  |
|-----|--|--------------------------|----------------|--|
| 1   | <b>Introducción a IS</b><br>Duración: 04:00<br>LM: Actividad del tipo Lección Magistral  |                          |                |  |
| 2   | <b>Introducción a IS</b><br>Duración: 04:00<br>LM: Actividad del tipo Lección Magistral  |                          |                | <b>Evaluación Progresiva prueba obligatoria de conocimientos básicos de Ingeniería de Software</b><br>ET: Técnica del tipo Prueba Telemática<br>Evaluación continua<br>Presencial<br>Duración: 00:30 |
| 3   | <b>Puzzle IR</b><br>Duración: 02:00<br>LM: Actividad del tipo Lección Magistral<br><br><b>Ejercicio en Grupo de Especificación</b><br>Duración: 02:00<br>AC: Actividad del tipo Acciones Cooperativas                      |                          |                |  |
| 4   | <b>Teoría y Practica de IR</b><br>Duración: 02:00<br>LM: Actividad del tipo Lección Magistral<br><br><b>Trabajo en grupo de educación de requisitos</b><br>Duración: 02:00<br>AC: Actividad del tipo Acciones Cooperativas |                          |                |  |
| 5   | <b>Teoría de estructurado</b><br>Duración: 02:00<br>LM: Actividad del tipo Lección Magistral<br><br><b>Trabajo en grupo de estructurado</b><br>Duración: 02:00<br>AC: Actividad del tipo Acciones Cooperativas             |                          |                |  |
| 6   | <b>Trabajo en grupo de estructurado</b><br>Duración: 02:00<br>AC: Actividad del tipo Acciones Cooperativas<br><br><b>Discusion y practicas en aula</b><br>Duración: 02:00<br>LM: Actividad del tipo Lección Magistral      |                          |                | <b>Evaluación Progresiva Obligatoria Trabajo Estructurado</b><br>TG: Técnica del tipo Trabajo en Grupo<br>Evaluación continua<br>No presencial<br>Duración: 04:00                                    |

|    |   |  |  |   |
|----|---|--|--|---|
| 7  | <p><b>Teoría Diseño de Sistemas OO</b><br/>Duración: 02:00<br/>LM: Actividad del tipo Lección Magistral</p> <p><b>Teoría Diseño de Sistemas OO</b><br/>Duración: 02:00<br/>LM: Actividad del tipo Lección Magistral</p>     |  |  |   |
| 8  | <p><b>Teoría Diseño de Sistemas OO</b><br/>Duración: 02:00<br/>LM: Actividad del tipo Lección Magistral</p> <p><b>Teoría Diseño de Sistemas OO</b><br/>Duración: 01:30<br/>AC: Actividad del tipo Acciones Cooperativas</p> |  |  | <p><b>Evaluación Progresiva Obligatoria prueba de conocimientos adquiridos OO1</b><br/>ET: Técnica del tipo Prueba Telemática<br/>Evaluación continua<br/>Presencial<br/>Duración: 00:30</p>            |
| 9  | <p><b>Teoría Diseño de Sistemas OO</b><br/>Duración: 02:00<br/>LM: Actividad del tipo Lección Magistral</p> <p><b>Teoría Diseño de Sistemas OO</b><br/>Duración: 02:00<br/>AC: Actividad del tipo Acciones Cooperativas</p> |  |  |   |
| 10 | <p><b>Teoría Diseño de Sistemas OO</b><br/>Duración: 02:00<br/>LM: Actividad del tipo Lección Magistral</p> <p><b>Teoría Diseño de Sistemas OO</b><br/>Duración: 01:30<br/>AC: Actividad del tipo Acciones Cooperativas</p> |  |  | <p><b>Evaluación Progresiva Obligatoria prueba de conocimientos adquiridos OO2</b><br/>ET: Técnica del tipo Prueba Telemática<br/>Evaluación continua<br/>Presencial<br/>Duración: 00:30</p>            |
| 11 | <p><b>Teoría Arquitectura</b><br/>Duración: 02:00<br/>LM: Actividad del tipo Lección Magistral</p> <p><b>Teoría Arquitectura</b><br/>Duración: 02:00<br/>LM: Actividad del tipo Lección Magistral</p>                       |  |  |   |
| 12 | <p><b>Teoría Arquitectura</b><br/>Duración: 02:00<br/>LM: Actividad del tipo Lección Magistral</p> <p><b>Teoría Arquitectura</b><br/>Duración: 01:30<br/>LM: Actividad del tipo Lección Magistral</p>                       |  |  | <p><b>Evaluación Progresiva Obligatoria prueba de conocimientos adquiridos Arquitectura 1</b><br/>ET: Técnica del tipo Prueba Telemática<br/>Evaluación continua<br/>Presencial<br/>Duración: 00:30</p> |
| 13 | <p><b>Teoría Arquitectura</b><br/>Duración: 02:00<br/>LM: Actividad del tipo Lección Magistral</p> <p><b>Teoría Arquitectura</b><br/>Duración: 02:00<br/>AC: Actividad del tipo Acciones Cooperativas</p>                   |  |  |   |
| 14 | <p><b>Teoría Arquitectura</b><br/>Duración: 02:00<br/>LM: Actividad del tipo Lección Magistral</p> <p><b>Teoría Arquitectura</b><br/>Duración: 01:30<br/>LM: Actividad del tipo Lección Magistral</p>                       |  |  | <p><b>Evaluación Progresiva Obligatoria prueba de conocimientos adquiridos Arquitectura 2</b><br/>ET: Técnica del tipo Prueba Telemática<br/>Evaluación continua<br/>Presencial<br/>Duración: 00:30</p> |



|    |  |  |  |  |
|----|--|--|--|--|
| 15 | <b>Teoría Arquitectura</b><br>Duración: 02:00<br>LM: Actividad del tipo Lección Magistral<br><br><b>Teoría Arquitectura</b><br>Duración: 02:00<br>AC: Actividad del tipo Acciones Cooperativas |  |  | <b>Evaluación Progresiva Obligatoria trabajos sobre Arquitectura Software (NO RECUPERABLE)</b><br>TG: Técnica del tipo Trabajo en Grupo<br>Evaluación continua<br>No presencial<br>Duración: 02:00 |
| 16 |  |  |  |  |
| 17 |  |  |  | <b>Recuperaciones de las pruebas progresivas solo de los apartados suspensos</b><br>OT: Otras técnicas evaluativas<br>Evaluación sólo prueba final<br>Presencial<br>Duración: 02:00                |

Para el cálculo de los valores totales, se estima que por cada crédito ECTS el alumno dedicará dependiendo del plan de estudios, entre 26 y 27 horas de trabajo presencial y no presencial.

## 6. Actividades y criterios de evaluación

### 6.1. Actividades de evaluación de la asignatura

#### 6.1.1. Evaluación (progresiva)

| Sem. | Descripción   | Modalidad                              | Tipo          | Duración | Peso en la nota | Nota mínima | Competencias evaluadas              |
|------|---|--|---------------|----------|-----------------|-------------|-------------------------------------|
| 2    | Evaluación Progresiva prueba obligatoria de conocimientos básicos de Ingeniería de Software | ET: Técnica del tipo Prueba Telemática | Presencial    | 00:30    | 8%              | 3 / 10      | 10II-CE32                           |
| 6    | Evaluación Progresiva Obligatoria Trabajo Estructurado                                      | TG: Técnica del tipo Trabajo en Grupo  | No Presencial | 04:00    | 30%             | 3 / 10      | 10II-CE09<br>10II-CE22              |
| 8    | Evaluación Progresiva Obligatoria prueba de conocimientos adquiridos OO1                    | ET: Técnica del tipo Prueba Telemática | Presencial    | 00:30    | 10%             | 3 / 10      | 10II-CE09<br>10II-CE22<br>10II-CE39 |
| 10   | Evaluación Progresiva Obligatoria prueba de conocimientos adquiridos OO2                    | ET: Técnica del tipo Prueba Telemática | Presencial    | 00:30    | 20%             | 3 / 10      | 10II-CE09<br>10II-CE22<br>10II-CE39 |
| 12   | Evaluación Progresiva Obligatoria prueba de conocimientos adquiridos Arquitectura 1         | ET: Técnica del tipo Prueba Telemática | Presencial    | 00:30    | 4%              | 3 / 10      | 10II-CE25<br>10II-CE32              |
| 14   | Evaluación Progresiva Obligatoria prueba de conocimientos adquiridos Arquitectura 2         | ET: Técnica del tipo Prueba Telemática | Presencial    | 00:30    | 8%              | 3 / 10      | 10II-CE25                           |
| 15   | Evaluación Progresiva Obligatoria trabajos sobre Arquitectura Software (NO RECUPERABLE)     | TG: Técnica del tipo Trabajo en Grupo  | No Presencial | 02:00    | 20%             | 3 / 10      | 10II-CE25                           |

#### 6.1.2. Prueba evaluación global

| Sem | Descripción | Modalidad | Tipo | Duración | Peso en la nota | Nota mínima | Competencias evaluadas |
|-----|-------------|-----------|------|----------|-----------------|-------------|------------------------|
|-----|-------------|-----------|------|----------|-----------------|-------------|------------------------|

|    |   |                                |            |       |     |        |   |
|----|---|--------------------------------|------------|-------|-----|--------|---|
| 17 | Recuperaciones de las pruebas progresivas solo de los apartados suspensos | OT: Otras técnicas evaluativas | Presencial | 02:00 | 80% | 5 / 10 | 10II-CE09<br>10II-CE22<br>10II-CE25<br>10II-CE32<br>10II-CE39 |
|----|---|--------------------------------|------------|-------|-----|--------|---|

### 6.1.3. Evaluación convocatoria extraordinaria

| Descripción  | Modalidad                           | Tipo       | Duración | Peso en la nota | Nota mínima | Competencias evaluadas  |
|--|-------------------------------------|------------|----------|-----------------|-------------|---|
| Examen global de toda la asignatura extraordinario | EX: Técnica del tipo Examen Escrito | Presencial | 02:00    | 100%            | 5 / 10      | 10II-CE09<br>10II-CE22<br>10II-CE25<br>10II-CE32<br>10II-CE39 |

## 6.2. Criterios de evaluación

### Convocatoria ordinaria

La asignatura se basa en el sistema de evaluación progresiva implementado mediante una colección de pruebas de evaluación.

Las pruebas de evaluación se consideran obligatorias para poder evaluar de manera progresiva el avance en la adquisición de conocimientos.

Para aprobar la asignatura es necesario realizar cada una de las pruebas obligatorias con al menos la nota mínima definida.

En caso de no superar la nota mínima exigida se podrá recuperar la prueba en la convocatoria ordinaria.

La recuperación de la prueba en el caso de la Evaluación Progresiva obligatoria Trabajo estructurado se realizará efectuando la reentrega del trabajo.

La recuperación del resto de pruebas recuperables se efectuara mediante examen escrito de las partes correspondientes en la fecha que determine jefatura de estudio.

**Las diferentes pruebas que constituyen la batería de pruebas que el estudiantado debe superar son:**

1.-Evaluación Progresiva prueba obligatoria de conocimientos básicos de Ingeniería de Software, prueba donde se evaluarán los conocimientos correspondientes a tema de Introducción a la Ingeniería del Software. La calificación mínima se ha dispuesto en 3 sobre 10. Se podrá recuperar en la convocatoria ordinaria realizando un cuestionario escrito en la fecha fijada por jefatura de estudios en la convocatoria ordinaria de junio. La realización se llevará a cabo de manera telemática usando cuestionarios de Moodle. El peso en la calificación final será del 8%.

2.-Evaluación Progresiva obligatoria Trabajo estructurado prueba obligatoria para evaluar los conocimientos de los temas Ingeniería de Requisitos y Diseño Estructurado. Esta prueba se realizará en grupos de trabajos. La calificación mínima se ha dispuesto en 3 sobre 10. La entrega del trabajo se realizará de manera telemática aportando la documentación a Moodle. El peso en la calificación final será del 30%.

3.-Evaluación progresiva obligatoria prueba de conocimientos adquiridos OO1, primera prueba individual del tema de Orientación a Objetos, donde se evaluarán los conocimientos correspondientes a tema de Diseño orientado a objetos. La calificación mínima se ha dispuesto en 3 sobre 10. La realización de la prueba se realizará en horario de clase usando Moodle. Se podrá recuperar en la convocatoria ordinaria realizando un cuestionario escrito en la fecha fijada por jefatura de estudios en la convocatoria ordinaria de junio. El peso en la calificación final será del 10%.

4.-Evaluación progresiva obligatoria prueba de conocimientos adquiridos OO2, segunda prueba individual donde se evaluarán los conocimientos correspondientes a tema de Diseño orientado a objetos. La calificación mínima se ha dispuesto en 3 sobre 10. La realización de la prueba se realizará en horario de clase usando Moodle. Se podrá recuperar en la convocatoria ordinaria realizando un cuestionario escrito en la fecha fijada por jefatura de estudios en la convocatoria ordinaria de junio. El peso en la calificación final será del 20%.

5.-Evaluación progresiva obligatoria prueba de conocimientos adquiridos arquitectura 1, primera prueba individual del tema de Arquitectura, donde se evaluarán los conocimientos correspondientes a tema de Arquitecturas. La calificación mínima se ha dispuesto en 3 sobre 10. La realización de la prueba se realizará en horario de clase usando Moodle. Se podrá recuperar en la convocatoria ordinaria realizando un cuestionario escrito en la fecha fijada por jefatura de estudios en la convocatoria ordinaria de junio. El peso en la calificación final será del 4%.

6.-Evaluación progresiva obligatoria prueba de conocimientos adquiridos arquitectura 2, segunda prueba individual

del tema de Arquitectura, donde se evaluarán los conocimientos correspondientes a tema de Arquitecturas. La calificación mínima se ha dispuesto en 3 sobre 10. La realización de la prueba se realizará en horario de clase usando Moodle. Se podrá recuperar en la convocatoria ordinaria realizando un cuestionario escrito en la fecha fijada por jefatura de estudios en la convocatoria ordinaria de junio. El peso en la calificación final será del 8%.

7. Evaluación progresiva obligatoria trabajos sobre arquitectura software (NO RECUPERABLE), el estudiantado realizará un desarrollo de componentes arquitectónicos y diseñará una arquitectura. Esta prueba se realiza en grupo. No es una prueba recuperable ya que la entrega se realizará el último día de clase, y dada la cercanía a la convocatoria ordinaria es imposible calificar el trabajo y aportar la realimentación al estudiantado. La calificación mínima se ha dispuesto en 3 sobre 10. La entrega del trabajo se realizará usando Moodle. No se podrá recuperar en la convocatoria ordinaria. El peso en la calificación final será del 20%.

#### Calificación de las pruebas

Si no se alcanzan los 3 puntos sobre 10 en una prueba parcial se considerará no ha alcanzado los niveles exigidos de aprendizaje debiéndose las recuperar. Para poder superar la asignatura, es necesario que todas las pruebas que componen la batería estén superadas bien a la primera o bien por haber sido recuperadas.

Los requisitos mínimos para aprobar la asignatura requieren haber superado la nota mínima en todas y cada una de las actividades de evaluación que las tengan.

La calificación se realizará mediante promedio ponderado de las siete pruebas evaluables.

La compensación de las calificaciones se realizará cuando habiendo superado la nota mínima exigida no se haya superado el valor de 5,0.

No es posible aprobar la asignatura habiendo partes no superadas. Las partes no superadas podrán ser recuperadas por el estudiantado en la convocatoria ordinaria tal y como se ha dispuesto.

En caso de no haber superado las diferentes pruebas después de la recuperación, la calificación final será de suspenso otorgando la calificación máxima de las pruebas no superadas.

Durante el semestre se publicarán las notas obtenidas por los alumnos en las pruebas parciales, que junto con la valoración global final concretarán la calificación final de la asignatura.

#### Plazos de Entrega.

Las fechas exactas establecidas para la realización de las pruebas y el plazo máximo para la entrega de las diferentes pruebas serán publicadas en el Moodle de la asignatura.

Los plazos de entrega estarán escalonados a lo largo del curso con el objetivo de facilitar el desarrollo de las prácticas en paralelo con el del temario y maximizar así su beneficio.

En ningún caso se admitirán entregas fuera de plazo

Convocatoria extraordinaria.

La convocatoria extraordinaria consta de un único examen que aborda la totalidad del tema. Se plantearán cuestiones teóricas y prácticas de la asignatura con el fin de evaluar las competencias y los resultados de aprendizaje de la asignatura.

La evaluación de la convocatoria extraordinaria requieren que se obtenga al menos un 5 (sobre 10).

## 7. Recursos didácticos

### 7.1. Recursos didácticos de la asignatura

| Nombre  | Tipo         | Observaciones   |
|---|--------------|---|
| Sitio Moodle  | Recursos web | <a href="http://moodle.upm.es/titulaciones/oficiales/course/view.php?id=1580">http://moodle.upm.es/titulaciones/oficiales/course/view.php?id=1580</a> |
| Biblioteca Safari accesible desde VPN de la UPM   | Recursos web | <a href="https://learning.oreilly.com/home">https://learning.oreilly.com/home</a>   |
| Engineering Software Products: An Introduction to Modern Software Engineering           | Bibliografía | Sommerville, Editorial Pearson, 2019  |
| Business Analysis, Requirements, and Project Management: A Guide for Computing Students | Bibliografía | Cox, Auerbach 2021  |

|  |              |   |
|--|--------------|---|
| Managing Software Requirements the Agile Way Bibliografía Heath, Packt Publishing, 2020.   | Bibliografía | Heath, Packt Publishing 2020  |
| Design Pattern   | Bibliografía | Gamma et al. ?Design Pattern?. Ed. Addison Wesley 1994  |
| Leffingwell  | Bibliografía | Leffingwell D., Widrig D. ?Managing Software Requirements?, 2nd Edition. Addison-Wesley, 2003.  |
| Yourdon  | Bibliografía | E. Yourdon. "Análisis Estructurado Moderno".Prentice-Hall Hispanoamericana, 1993.   |
| Software Engineering at Google   | Bibliografía | Wright, H., Winters, T. D., & Manshreck, T. (2020).   |
| Arquitectura de Software   | Bibliografía | Cervantes, H., Velasco, P., Castro, L.,Arquitectura de Software: Conceptos y ciclo de desarrollo, Editorial: Cengage Learning, ISBN978-607522-456-5 |
| Software Architecture in Practice  | Bibliografía | Len Bass, Paul Clements, Rick Kazman, Ed. Addison-Wesley, 2021  |
| Software Systems Architecture: Working with Stakeholders Using Viewpoints and Perspectives | Bibliografía | Rozanski, N., & Woods, E. (2012).. Addison-Wesley.  |
| Documenting Software Architectures: Views and Beyond                                       | Bibliografía | P. Clements, F. Bachmann, L. Bass, D. Garlan, J. Ivers, R. Little, P. Merson, R. Nord & J. Stafford (2010)  |
| Designing Software Architectures: A Practical Approach                                     | Bibliografía | H. Cervantes, R. Kazman (2016). Addison-Wesley Professional   |

## 8. Otra información

---

### 8.1. Otra información sobre la asignatura

#### Actuación ante copias y otros comportamientos fraudulentos

La actuación ante copias y otros comportamientos fraudulentos, quedará determinada por el artículo 13 de la Normativa de evaluación del aprendizaje en las titulaciones oficiales de grado y máster universitario de la UPM (Aprobada por Consejo de Gobierno en su sesión del 26 de mayo de 2022). El artículo 13, de la Normativa de evaluación indica:

1. De acuerdo con las obligaciones establecidas en el Estatuto del Estudiante Universitario, el estudiantado debe abstenerse de la utilización o cooperación que den lugar a fraude académico en cualquiera de las pruebas de evaluación, así como en los trabajos e informes que realicen.
2. Ante la comprobación de fraude académico en una prueba de evaluación, se calificará con la puntuación de cero al estudiante o estudiantes implicados en la calificación final de la convocatoria correspondiente a la celebración de la prueba (ordinaria o extraordinaria). Además, en función de la gravedad del caso, el Tribunal de la asignatura podrá acordar la realización de un examen especial y equivalente para evaluar los resultados de aprendizaje de la asignatura en la siguiente convocatoria oficial.
3. Si la comprobación de fraude académico se produce durante el desarrollo de la prueba, ésta se podrá interrumpir inmediatamente para el/la estudiante o estudiantes implicados/as, debiendo el profesor o profesora comunicar el porqué de la interrupción.
4. En caso de discrepancia de un/una estudiante con la consideración de fraude académico, podrá acogerse al procedimiento de Reclamaciones recogido en el Artículo 31 de esta normativa. El/la Presidente/a de dicha Comisión de Reclamaciones solicitará al profesorado que haya detectado la copia o plagio que elabore un informe sobre el hecho.
5. El Tribunal de la Asignatura podrá poner los hechos en conocimiento del Director/a del Departamento, y éste a su vez podrá elevarlos al Rector/a para que pudiera abrirse, en su caso, expediente disciplinario.