



UNIVERSIDAD
POLITÉCNICA
DE MADRID

PROCESO DE
COORDINACIÓN DE LAS
ENSEÑANZAS PR/CL/001



E.T.S. de Ingenieros
Informaticos

ANX-PR/CL/001-01

GUÍA DE APRENDIZAJE

ASIGNATURA

105000129 - Modelizacion

PLAN DE ESTUDIOS

10ML - Grado En Matematicas E Informática

CURSO ACADÉMICO Y SEMESTRE

2023/24 - Segundo semestre

Índice

Guía de Aprendizaje

1. Datos descriptivos.....	1
2. Profesorado.....	1
3. Conocimientos previos recomendados.....	2
4. Competencias y resultados de aprendizaje.....	3
5. Descripción de la asignatura y temario.....	5
6. Cronograma.....	7
7. Actividades y criterios de evaluación.....	9
8. Recursos didácticos.....	15
9. Otra información.....	17

1. Datos descriptivos

1.1. Datos de la asignatura

Nombre de la asignatura	105000129 - Modelizacion
No de créditos	6 ECTS
Carácter	Obligatoria
Curso	Tercero curso
Semestre	Sexto semestre
Período de impartición	Febrero-Junio
Idioma de impartición	Castellano
Titulación	10ML - Grado en Matematicas e Informática
Centro responsable de la titulación	10 - Escuela Tecnica Superior De Ingenieros Informaticos
Curso académico	2023-24

2. Profesorado

2.1. Profesorado implicado en la docencia

Nombre	Despacho	Correo electrónico	Horario de tutorías *
Belen Rios Sanchez	1313	belen.rios@upm.es	Sin horario.
Juan Robles Santamarta	5204	juan.robles@upm.es	Sin horario.
Roberto San Jose Garcia	5002	roberto.sanjose@upm.es	Sin horario.
Miguel E. Reyes Castro (Coordinador/a)	1305	miguel.reyes@upm.es	Sin horario.

Juan Luis Perez Camaño	5002	juanluis.perez@upm.es	Sin horario.
Susana Muñoz Hernandez	2310	susana.munoz@upm.es	Sin horario.
Julio Mariño Carballo		julio.marino@upm.es	Sin horario.
M.estibaliz Martinez Izquierdo	4210	mariaestibaliz.martinez@upm.es	Sin horario.
Javier Lopez De La Cruz	1312	javier.lopez.delacruz@upm.es	Sin horario.
Hector Barge Yañez	1307	h.barge@upm.es	Sin horario.
Luis Magdalena Layos	1307	luis.magdalena@upm.es	Sin horario.
Jonatan Sanchez Hernandez	1302	jonatan.sanchez@upm.es	Sin horario.

* Las horas de tutoría son orientativas y pueden sufrir modificaciones. Se deberá confirmar los horarios de tutorías con el profesorado.

3. Conocimientos previos recomendados

3.1. Asignaturas previas que se recomienda haber cursado

- Geometria Afin Y Proyectiva
- Ecuaciones Diferenciales
- Analisis Complejo
- Matematica Discreta Ii
- Probabilidades Y Estadistica Ii

3.2. Otros conocimientos previos recomendados para cursar la asignatura

El plan de estudios Grado en Matematicas e Informática no tiene definidos otros conocimientos previos para esta asignatura.

4. Competencias y resultados de aprendizaje

4.1. Competencias

CE03 - Ser capaz de plantear modelos matemáticos para problemas reales, utilizando para resolverlos las herramientas necesarias, interpretando la solución en los mismos términos en que estaba planteado el problema.

CE04 - Comprender y ser capaz de encontrar soluciones a problemas matemáticos en diferentes áreas, utilizando para resolverlos las herramientas analíticas, numéricas o estadísticas disponibles.

CE06 - Diseñar algoritmos y desarrollar programas para resolver problemas en matemáticas.

CE08 - Formalización y especificación de problemas reales cuya solución requiere el uso de la informática.

CE09 - Capacidad de elegir y usar los métodos analíticos y de modelización relevantes, y de describir una solución de forma abstracta.

CE13 - Poseer destrezas fundamentales de la programación que permitan la implementación de los algoritmos y las estructuras de datos en el software.

CE15 - Capacidad para integrar matemáticas e informática en el contexto de un proyecto individual o en equipo.

CE17 - Conocer la relación entre problemas reales y sus modelos matemáticos en términos de ecuaciones diferenciales y saber utilizar los conceptos y resultados clásicos de este campo. Comprender la necesidad de utilizar métodos numéricos y enfoques cualitativos para la resolución de ecuaciones diferenciales ordinarias.

CE24 - Relacionar los contenidos matemáticos y la resolución de problemas procedentes de distintos ámbitos del conocimiento.

CE43 - Capacidad para trabajar de forma efectiva como individuo, organizando y planificando su propio trabajo, de forma independiente o como miembro de un equipo.

CE44 - Ser capaz de aclarar la relevancia y utilidad de la teoría y las habilidades aprendidas en el contexto académico sobre los acontecimientos del mundo real.

CG01 - Capacidad de resolución de problemas aplicando conocimientos de matemáticas, ciencias e ingeniería.

CG02 - Capacidad para el aprendizaje autónomo y la actualización de conocimientos, y reconocimiento de su necesidad en las áreas de la matemática y la informática.

CG03 - Saber trabajar en situaciones carentes de información y bajo presión, teniendo nuevas ideas, siendo creativo.

CG04 - Capacidad de gestión de la información.

CG05 - Capacidad de abstracción, análisis y síntesis.

CG08 - Capacidad de comunicarse de forma efectiva con los compañeros, usuarios (potenciales) y el público en general acerca de cuestiones reales y problemas relacionados con la especialización elegida.

CG10 - Capacidad para usar las tecnologías de la información y la comunicación.

4.2. Resultados del aprendizaje

RA9 - Saber resolver de problemas aplicando conocimientos de matemáticas, ciencias e ingeniería.

RA76 - Conocer las herramientas básicas para la formulación de modelos físico-matemáticos en ciencias e ingeniería.

RA19 - Modelizar matemáticamente problemas reales y conocer las técnicas para resolverlos

RA75 - Estudiar fenómenos o situaciones del mundo real en los que se apliquen las Matemáticas de manera esencial

RA35 - Utilizar diversas técnicas para la resolución de problemas con ayuda de software matemático

RA77 - Relacionar los contenidos matemáticos y la resolución de problemas procedentes de distintos ámbitos del conocimiento.

RA12 - Ajuste de modelos a un conjunto de datos.

5. Descripción de la asignatura y temario

5.1. Descripción de la asignatura

La asignatura de Modelización estudia fenómenos o situaciones del mundo real en los que se aplican las Matemáticas de manera esencial.

La asignatura se divide en dos partes. En las primeras semanas los alumnos reciben docencia en forma de clase, seminario o taller sobre los temas propuestos, y en el resto del semestre elaboran un proyecto, tutelado por un profesor, sobre uno de dichos temas.

Los temas son propuestos por los Departamentos con docencia en el Grado de Matemáticas e Informática. Los temas propuestos este curso son:

- Modelos computacionales de simulación de dinámica de fluidos. Roberto San José, Juan Luis Pérez Camaño.
- Constraints (Restricciones). Julio Mariño.
- Herramientas para el uso práctico y expresivo de la Lógica Difusa. Susana Muñoz
- Reducción de la dimensionalidad de imágenes mediante análisis de componentes principales. Estíbaliz Martínez.
- Modelos matemáticos en Biología. Javier López de la Cruz.
- Sistemas biométricos. Belén Ríos Sánchez.

- Algoritmos de búsqueda en la web, PageRank de Google y Aplicaciones. Juan Robles Santamarta.
- Puntos fijos, tartas y juegos de mesa: Una introducción a la combinatoria topológica. Héctor Barge.
- Modelado mediante técnicas de computación evolutiva. Luis Magdalena.
- Introducción a la Geometría aplicada a la Informática gráfica. Jonatan Sánchez.

Los temas se dividirán en dos bloques de cinco temas cada uno y los alumnos en dos grupos del mismo tamaño. Los alumnos de cada grupo recibirán docencia sobre los cinco temas de su bloque, serán evaluados sobre ellos y realizarán el trabajo teórico-práctico sobre uno de esos temas.

5.2. Temario de la asignatura

1. Modelos computacionales de simulación de dinámica de fluidos
2. Constraints (Restricciones)
3. Herramientas para el uso práctico y expresivo de la Lógica Difusa
4. Reducción de la dimensionalidad de imágenes mediante análisis de componentes principales
5. Modelos matemáticos en Biología
6. Sistemas biométricos
7. Algoritmos de búsqueda en la Web. PageRank de Google. Aplicaciones.
8. Puntos fijos, tartas y juegos de mesa: Una introducción a la combinatoria topológica
9. Modelado mediante técnicas de computación evolutiva
10. Introducción a la geometría aplicada a la informática gráfica

6. Cronograma

6.1. Cronograma de la asignatura *

Sem	Actividad en aula	Actividad en laboratorio	Tele-enseñanza	Actividades de evaluación
1	Explicación de contenidos teóricos y resolución de ejercicios Duración: 04:30 OT: Otras actividades formativas			Control de seguimiento de la asignatura EX: Técnica del tipo Examen Escrito Evaluación continua y sólo prueba final Presencial Duración: 00:30
2	Explicación de contenidos teóricos y resolución de ejercicios Duración: 04:30 OT: Otras actividades formativas			Control de seguimiento de la asignatura EX: Técnica del tipo Examen Escrito Evaluación continua y sólo prueba final Presencial Duración: 00:30
3	Explicación de contenidos teóricos y resolución de ejercicios Duración: 04:30 OT: Otras actividades formativas			Control de seguimiento de la asignatura EX: Técnica del tipo Examen Escrito Evaluación continua y sólo prueba final Presencial Duración: 00:30
4	Explicación de contenidos teóricos y resolución de ejercicios Duración: 04:30 OT: Otras actividades formativas			Control de seguimiento de la asignatura EX: Técnica del tipo Examen Escrito Evaluación continua y sólo prueba final Presencial Duración: 00:30
5	Explicación de contenidos teóricos y resolución de ejercicios Duración: 04:30 OT: Otras actividades formativas			Control de seguimiento de la asignatura EX: Técnica del tipo Examen Escrito Evaluación continua y sólo prueba final Presencial Duración: 00:30
6	Dirección de trabajos Duración: 03:30 OT: Otras actividades formativas			Trabajo relacionado con alguno de los temas impartidos TI: Técnica del tipo Trabajo Individual Evaluación continua No presencial Duración: 09:00
7	Dirección de trabajos Duración: 03:30 OT: Otras actividades formativas			Trabajo relacionado con alguno de los temas impartidos TI: Técnica del tipo Trabajo Individual Evaluación continua No presencial Duración: 09:00
8	Dirección de trabajos Duración: 03:30 OT: Otras actividades formativas			Trabajo relacionado con alguno de los temas impartidos TI: Técnica del tipo Trabajo Individual Evaluación continua No presencial Duración: 09:00

9	Dirección de trabajos Duración: 03:30 OT: Otras actividades formativas			Trabajo relacionado con alguno de los temas impartidos TI: Técnica del tipo Trabajo Individual Evaluación continua No presencial Duración: 09:00
10	Dirección de trabajos Duración: 03:30 OT: Otras actividades formativas			Trabajo relacionado con alguno de los temas impartidos TI: Técnica del tipo Trabajo Individual Evaluación continua No presencial Duración: 09:00
11	Dirección de trabajos Duración: 03:30 OT: Otras actividades formativas			Trabajo relacionado con alguno de los temas impartidos TI: Técnica del tipo Trabajo Individual Evaluación continua No presencial Duración: 09:00
12	Dirección de trabajos Duración: 03:30 OT: Otras actividades formativas			Trabajo relacionado con alguno de los temas impartidos TI: Técnica del tipo Trabajo Individual Evaluación continua No presencial Duración: 09:00
13	Dirección de trabajos Duración: 03:30 OT: Otras actividades formativas			Trabajo relacionado con alguno de los temas impartidos TI: Técnica del tipo Trabajo Individual Evaluación continua No presencial Duración: 09:00
14	Dirección de trabajos Duración: 03:30 OT: Otras actividades formativas			Trabajo relacionado con alguno de los temas impartidos TI: Técnica del tipo Trabajo Individual Evaluación continua No presencial Duración: 09:00
15	Dirección de trabajos Duración: 03:30 OT: Otras actividades formativas			Trabajo relacionado con alguno de los temas impartidos TI: Técnica del tipo Trabajo Individual Evaluación continua No presencial Duración: 09:00
16				
17				Exposición y entrega de trabajo sobre uno de los temas de la asignatura PI: Técnica del tipo Presentación Individual Evaluación continua y sólo prueba final Presencial Duración: 03:00

Para el cálculo de los valores totales, se estima que por cada crédito ECTS el alumno dedicará dependiendo del plan de estudios, entre 26 y 27 horas de trabajo presencial y no presencial.

* El cronograma sigue una planificación teórica de la asignatura y puede sufrir modificaciones durante el curso derivadas de la situación creada por la COVID-19.

7. Actividades y criterios de evaluación

7.1. Actividades de evaluación de la asignatura

7.1.1. Evaluación (progresiva)

Sem.	Descripción	Modalidad	Tipo	Duración	Peso en la nota	Nota mínima	Competencias evaluadas
1	Control de seguimiento de la asignatura	EX: Técnica del tipo Examen Escrito	Presencial	00:30	10%	/ 10	CE06 CG05 CE09 CE13 CE24 CE44 CE15 CG01 CG02 CG03 CG04 CE08 CE03 CE04 CE17
2	Control de seguimiento de la asignatura	EX: Técnica del tipo Examen Escrito	Presencial	00:30	10%	/ 10	CE06 CG05 CE09 CE13 CE24 CE44 CE15 CG01 CG02 CG03 CG04 CE08 CE03 CE04 CE17
3	Control de seguimiento de la asignatura	EX: Técnica del tipo Examen Escrito	Presencial	00:30	10%	/ 10	CE06 CG05 CE09 CE13 CE24 CE44 CE15 CG01 CG02 CG03

							CG04 CE08 CE03 CE04 CE17
4	Control de seguimiento de la asignatura	EX: Técnica del tipo Examen Escrito	Presencial	00:30	10%	/ 10	CE06 CG05 CE09 CE13 CE24 CE44 CE15 CG01 CG02 CG03 CG04 CE08 CE03 CE04 CE17
5	Control de seguimiento de la asignatura	EX: Técnica del tipo Examen Escrito	Presencial	00:30	10%	/ 10	CE06 CG05 CE09 CE13 CE24 CE44 CE15 CG01 CG02 CG03 CG04 CE08 CE03 CE04 CE17
6	Trabajo relacionado con alguno de los temas impartidos	TI: Técnica del tipo Trabajo Individual	No Presencial	09:00	%	/ 10	CG10 CE43 CG08
7	Trabajo relacionado con alguno de los temas impartidos	TI: Técnica del tipo Trabajo Individual	No Presencial	09:00	%	/ 10	CG10 CE43 CG08
8	Trabajo relacionado con alguno de los temas impartidos	TI: Técnica del tipo Trabajo Individual	No Presencial	09:00	%	/ 10	CG10 CE43 CG08

9	Trabajo relacionado con alguno de los temas impartidos	TI: Técnica del tipo Trabajo Individual	No Presencial	09:00	%	/ 10	CG10 CE43 CG08
10	Trabajo relacionado con alguno de los temas impartidos	TI: Técnica del tipo Trabajo Individual	No Presencial	09:00	%	/ 10	CG10 CE43 CG08
11	Trabajo relacionado con alguno de los temas impartidos	TI: Técnica del tipo Trabajo Individual	No Presencial	09:00	%	/ 10	CG10 CE43 CG08
12	Trabajo relacionado con alguno de los temas impartidos	TI: Técnica del tipo Trabajo Individual	No Presencial	09:00	%	/ 10	CG10 CE43 CG08
13	Trabajo relacionado con alguno de los temas impartidos	TI: Técnica del tipo Trabajo Individual	No Presencial	09:00	%	/ 10	CG10 CE43 CG08
14	Trabajo relacionado con alguno de los temas impartidos	TI: Técnica del tipo Trabajo Individual	No Presencial	09:00	%	/ 10	CG10 CE43 CG08
15	Trabajo relacionado con alguno de los temas impartidos	TI: Técnica del tipo Trabajo Individual	No Presencial	09:00	%	/ 10	CG10 CE43 CG08
17	Exposición y entrega de trabajo sobre uno de los temas de la asignatura	PI: Técnica del tipo Presentación Individual	Presencial	03:00	50%	5 / 10	CG10 CE43 CG08

7.1.2. Prueba evaluación global

Sem	Descripción	Modalidad	Tipo	Duración	Peso en la nota	Nota mínima	Competencias evaluadas
1	Control de seguimiento de la asignatura	EX: Técnica del tipo Examen Escrito	Presencial	00:30	10%	/ 10	CE06 CG05 CE09 CE13 CE24 CE44 CE15 CG01 CG02 CG03 CG04 CE08 CE03 CE04 CE17

2	Control de seguimiento de la asignatura	EX: Técnica del tipo Examen Escrito	Presencial	00:30	10%	/ 10	CE06 CG05 CE09 CE13 CE24 CE44 CE15 CG01 CG02 CG03 CG04 CE08 CE03 CE04 CE17
3	Control de seguimiento de la asignatura	EX: Técnica del tipo Examen Escrito	Presencial	00:30	10%	/ 10	CE06 CG05 CE09 CE13 CE24 CE44 CE15 CG01 CG02 CG03 CG04 CE08 CE03 CE04 CE17
4	Control de seguimiento de la asignatura	EX: Técnica del tipo Examen Escrito	Presencial	00:30	10%	/ 10	CE06 CG05 CE09 CE13 CE24 CE44 CE15 CG01 CG02 CG03 CG04 CE08 CE03 CE04 CE17
5	Control de seguimiento de la asignatura	EX: Técnica del tipo Examen	Presencial	00:30	10%	/ 10	CE06 CG05 CE09 CE13 CE24 CE44 CE15 CG01 CG02

		Escrito					CG03 CG04 CE08 CE03 CE04 CE17
17	Exposición y entrega de trabajo sobre uno de los temas de la asignatura	PI: Técnica del tipo Presentación Individual	Presencial	03:00	50%	5 / 10	CG10 CE43 CG08

7.1.3. Evaluación convocatoria extraordinaria

Descripción	Modalidad	Tipo	Duración	Peso en la nota	Nota mínima	Competencias evaluadas
Examen final	EX: Técnica del tipo Examen Escrito	Presencial	02:00	50%	5 / 10	CE06 CG05 CE09 CE13 CE24 CE44 CE15 CG01 CG02 CG03 CG04 CE08 CE03 CE04 CE17
Exposición y entrega de trabajo sobre uno de los temas de la asignatura	PI: Técnica del tipo Presentación Individual	Presencial	00:15	50%	5 / 10	CG10 CE43 CG08

7.2. Criterios de evaluación

EVALUACIÓN PROGRESIVA

A lo largo del curso se realizarán las siguientes pruebas de evaluación:

- Cinco controles no recuperables de seguimiento de los seminarios recibidos con un peso sobre la nota final del 10% cada uno de ellos.
- Presentación y defensa de un trabajo teórico-práctico (designado por el coordinador y el profesorado de los seminarios) relacionado con alguno de los seminarios, con un peso sobre la nota final del 50%.

La asignatura se considera aprobada cuando se obtiene una nota mayor o igual que 5 sobre 10.

CONVOCATORIA EXTRAORDINARIA DE JULIO

Consistirá en la realización de una prueba de respuesta larga (desarrollo) que abarcará todo el temario de todos los seminarios que forman la asignatura, puntuable de 0 a 5, y la presentación y defensa de un trabajo teórico/práctico relacionado con alguno de los seminarios (designado por el coordinador), también puntuable de 0 a 5.

Se considera aprobada la asignatura cuando se obtiene una nota mayor o igual que 5 sobre 10.

8. Recursos didácticos

8.1. Recursos didácticos de la asignatura

Nombre	Tipo	Observaciones
M.Z. Jacobson, Fundamentals of Atmospheric Modeling, Cambridge University Press, 1999	Bibliografía	Modelos computacionales de simulación de dinámica de fluidos
R. B. Stull, An introduction to boundary layer Meteorology, Kluwer Academic Publishers, 1988	Bibliografía	Modelos computacionales de simulación de dinámica de fluidos
R. San José & C.A. Brebbia, Measurements and Modelling in Environmental Pollution, Computational Mechanics Publications, 1997	Bibliografía	Modelos computacionales de simulación de dinámica de fluidos
L. Sterling and E.Y. Shapiro, The Art of PROLOG: Advanced Programming Techniques (Logic Programming)", 1986.	Bibliografía	Herramientas para el uso práctico y expresivo de la Lógica Difusa
S. Guadarrama, S. Muñoz-Hernández y C. Vaucheret. "Fuzzy prolog: a new approach using soft constraints propagation". Fuzzy Sets and Systems (FSS), 144(1):127 - 150, 2004. Possibilistic Logic and Related Issues.	Bibliografía	Herramientas para el uso práctico y expresivo de la Lógica Difusa
http://www.amazon.com/Programming-Constraints-Introduction-Kimball-Marriott/dp/0262133415	Recursos web	Constraints (Restricciones)
http://www.minizinc.org/challenge2013/challenge.html	Recursos web	Constraints (Restricciones)

I.T. Jolliffe, 2002, Principal Component Analysis, Second Edition. Springer-Verlag.	Bibliografía	Reducción de la dimensionalidad de imágenes mediante análisis de componentes principales.
W. Hernández-Perdomo, A. Méndez. 2018. Application of Principal Component Analysis to Image Compression. In book: Statistics Growing Data Sets and Growing Demand for Statistics. DOI: 10.5772/intechopen.75007.	Bibliografía	Reducción de la dimensionalidad de imágenes mediante análisis de componentes principales.
F.R. Giordano, W.P. Fox and S.B. Horton, A first course in Mathematical Modeling, Cengage Learning, 2014.	Bibliografía	Modelos matemáticos en Biología
M.W. Hirsch, S. Smale and R.L. Devaney, Differential Equations, Dynamical Systems and an Introduction to Chaos, Academic Press, 2013.	Bibliografía	Modelos matemáticos en Biología
Flynn, Patrick & Ross, Arum., Handbook of Biometrics, Springer, 2008.	Bibliografía	Sistemas Biométricos
A.N. Langville, C.D. Meyer, Google's PageRank and Beyond: The science of search engine rankings, Princeton University Press	Bibliografía	Algoritmos de búsqueda en la Web. PageRank de Google. Aplicaciones
M. de Longueville, A course in Topological Combinatorics, Springer, New York, 2013.	Bibliografía	Puntos fijos, tartas y juegos de mesa: Una introducción a la combinatoria topológica.
D. Gale, The game of Hex and the Brouwer fixed point theorem, Amer. Math. Monthly 86 nº10 (1979), 818-827.	Bibliografía	Puntos fijos, tartas y juegos de mesa: Una introducción a la combinatoria topológica.

Z. Michalewicz, Genetic algorithms + Data structures - Evolution programs, Springer, 1996.	Bibliografía	Modelado mediante técnicas de computación evolutiva.
Kacprzyk, Janusz, Pedrycz, Witold (Eds.), Springer handbook of Computational Intelligence, Part E: Evolutionary Computation, Springer, 2015.	Bibliografía	Modelado mediante técnicas de computación evolutiva.
L. Dorst, D. Fontijne, S. Mann, Geometric Algebra for Computer Science: An object-oriented approach to Geometry, Morgan Kauffman, 2007.	Bibliografía	Introducción a la Geometría aplicada a la Informática Gráfica.
M.P. Baker, W. Carithers and D.D. Hearn, Computer graphics with OpenGL, Pearson Education Limited, 2014.	Bibliografía	Introducción a la Geometría aplicada a la Informática Gráfica.

9. Otra información

9.1. Otra información sobre la asignatura