



UNIVERSIDAD  
POLITÉCNICA  
DE MADRID

PROCESO DE  
COORDINACIÓN DE LAS  
ENSEÑANZAS PR/CL/001



E.T.S. de Ingeniería de  
Sistemas Informáticos

# ANX-PR/CL/001-01

## GUÍA DE APRENDIZAJE

### ASIGNATURA

615000243 - Programacion Orientada A Objetos

### PLAN DE ESTUDIOS

61IW - Grado En Ingeniería Del Software

### CURSO ACADÉMICO Y SEMESTRE

2024/25 - Primer semestre

## Índice

---

### Guía de Aprendizaje

1. Datos descriptivos.....	1
2. Profesorado.....	1
3. Conocimientos previos recomendados.....	2
4. Competencias y resultados de aprendizaje.....	2
5. Descripción de la asignatura y temario.....	3
6. Cronograma.....	5
7. Actividades y criterios de evaluación.....	8
8. Recursos didácticos.....	11
9. Otra información.....	12

## 1. Datos descriptivos

---

### 1.1. Datos de la asignatura

<b>Nombre de la asignatura</b>	615000243 - Programacion Orientada a Objetos
<b>No de créditos</b>	6 ECTS
<b>Carácter</b>	Obligatoria
<b>Curso</b>	Segundo curso
<b>Semestre</b>	Tercer semestre
<b>Período de impartición</b>	Septiembre-Enero
<b>Idioma de impartición</b>	Castellano
<b>Titulación</b>	61IW - Grado en Ingeniería del Software
<b>Centro responsable de la titulación</b>	61 - Escuela Tecnica Superior De Ingenieria De Sistemas Informaticos
<b>Curso académico</b>	2024-25

## 2. Profesorado

---

### 2.1. Profesorado implicado en la docencia

<b>Nombre</b>	<b>Despacho</b>	<b>Correo electrónico</b>	<b>Horario de tutorías</b> *
Luis Fernandez Muñoz		luis.fernandezm@upm.es	Sin horario.
Jesus Bernal Bermudez		j.bernal@upm.es	Sin horario.
Andrea Jesus Cimmino Arriaga (Coordinador/a)		andreajesus.cimmino@upm. es	Sin horario. Publicadas en la web del Departamento

Joaquin Gayoso Cabada		j.gayoso@upm.es	Sin horario. Publicado en la web del Departamento
-----------------------	--	-----------------	---

\* Las horas de tutoría son orientativas y pueden sufrir modificaciones. Se deberá confirmar los horarios de tutorías con el profesorado.

### 3. Conocimientos previos recomendados

---

#### 3.1. Asignaturas previas que se recomienda haber cursado

- Taller De Programacion
- Estructuras De Datos
- Fundamentos De Programacion

#### 3.2. Otros conocimientos previos recomendados para cursar la asignatura

El plan de estudios Grado en Ingeniería del Software no tiene definidos otros conocimientos previos para esta asignatura.

### 4. Competencias y resultados de aprendizaje

---

#### 4.1. Competencias

CC6 - Conocimiento y aplicación de los procedimientos algorítmicos básicos de las tecnologías informáticas para diseñar soluciones a problemas, analizando la idoneidad y complejidad de los algoritmos propuestos

CC7 - Conocimiento, diseño y utilización de forma eficiente los tipos y estructuras de datos más adecuados a la resolución de un problema

CC8 - Capacidad para analizar, diseñar, construir y mantener aplicaciones de forma robusta, segura y eficiente, eligiendo el paradigma y los lenguajes de programación más adecuados.

CT1 - Análisis y síntesis: Descomponer la información en unidades más pequeñas separando los componentes fundamentales de los no relevantes e identificando las relaciones existentes entre ellos. Síntesis: Combinar información para construir un todo a partir de las entidades previamente analizadas.

## 4.2. Resultados del aprendizaje

RA69 - Utiliza entornos y herramientas de desarrollo

RA402 - Define y utilizan clases parametrizadas en el desarrollo de programacio?n orientada a objetos

RA406 - Desarrolla un programa orientado a objetos utilizando las relaciones entre clases que lo configuran

RA403 - Distingue, utiliza y define relaciones de herencia entre clases en un programa orientado a objetos

RA404 - Distingue los elementos fundamentales de un programa orientado a objetos

RA405 - Distingue y utiliza correctamente las excepciones ba?sicas en un programa orientado a objetos

## 5. Descripción de la asignatura y temario

---

### 5.1. Descripción de la asignatura

La asignatura trata de dotar al alumno de los conocimientos y habilidades necesarias para la creación de programas utilizando los fundamentos y herramientas de la programación orientada a objetos

### 5.2. Temario de la asignatura

#### 1. Introducción

1.1. Introducción a la programación

1.2. Programación declarativa

1.3. Diseño del software

#### 2. Programación basada en objetos

2.1. Definición de clases y objetos

2.2. Métodos de Object

2.3. Clases enumeradas

2.4. Clases de recubrimiento

#### 3. Programación Orientada a Objetos

3.1. Relación entre clases

3.2. Herencia por extensión

- 3.3. Herencia por implementación
- 3.4. Polimorfismo y sobrecarga
- 4. Diseño Orientado a Objetos
  - 4.1. Principios de diseño
  - 4.2. Patrones de diseño
  - 4.3. Metodologías de diseño
- 5. Programación orientada a objetos avanzada
  - 5.1. Programación modular
  - 5.2. Programación de Excepciones
  - 5.3. Programación parametrizada
  - 5.4. Características avanzadas de Java para programación orientada a objetos

## 6. Cronograma

### 6.1. Cronograma de la asignatura \*

Sem	Actividad tipo 1	Actividad tipo 2	Tele-enseñanza	Actividades de evaluación
1	<b>Tema 1</b> Duración: 01:00 LM: Actividad del tipo Lección Magistral  <b>Tema 1</b> Duración: 01:00 PR: Actividad del tipo Clase de Problemas	<b>Tema 1</b> Duración: 02:00 PL: Actividad del tipo Prácticas de Laboratorio		
2	<b>Tema 1</b> Duración: 01:00 LM: Actividad del tipo Lección Magistral  <b>Tema 1</b> Duración: 01:00 PR: Actividad del tipo Clase de Problemas	<b>Tema 1</b> Duración: 02:00 PL: Actividad del tipo Prácticas de Laboratorio		
3	<b>Tema 2</b> Duración: 01:00 LM: Actividad del tipo Lección Magistral  <b>Tema 2</b> Duración: 01:00 PR: Actividad del tipo Clase de Problemas	<b>Tema 2</b> Duración: 02:00 PL: Actividad del tipo Prácticas de Laboratorio		
4	<b>Tema 2</b> Duración: 01:00 LM: Actividad del tipo Lección Magistral  <b>Tema 2</b> Duración: 01:00 PR: Actividad del tipo Clase de Problemas	<b>Tema 2</b> Duración: 02:00 PL: Actividad del tipo Prácticas de Laboratorio  <b>Primera defensa de prácticas. NO RECUPERABLE</b> Duración: 03:00 OT: Otras actividades formativas / Evaluación		<b>Primera defensa de prácticas. NO RECUPERABLE</b> EP: Técnica del tipo Examen de Prácticas Evaluación Progresiva Presencial Duración: 03:00
5	<b>Tema 3</b> Duración: 01:00 LM: Actividad del tipo Lección Magistral  <b>Tema 3</b> Duración: 01:00 PR: Actividad del tipo Clase de Problemas	<b>Tema 3</b> Duración: 02:00 PL: Actividad del tipo Prácticas de Laboratorio		
6	<b>Tema 3</b> Duración: 01:00 LM: Actividad del tipo Lección Magistral  <b>Tema 3</b> Duración: 01:00 PR: Actividad del tipo Clase de Problemas	<b>Tema 3</b> Duración: 02:00 PL: Actividad del tipo Prácticas de Laboratorio		

7	<p><b>Tema 3</b> Duración: 01:00 LM: Actividad del tipo Lección Magistral</p> <p><b>Tema 3</b> Duración: 01:00 PR: Actividad del tipo Clase de Problemas</p>	<p><b>Tema 3</b> Duración: 02:00 PL: Actividad del tipo Prácticas de Laboratorio</p>		
8	<p><b>Tema 3</b> Duración: 01:00 LM: Actividad del tipo Lección Magistral</p> <p><b>Tema 3</b> Duración: 01:00 PR: Actividad del tipo Clase de Problemas</p>	<p><b>Tema 3</b> Duración: 02:00 PL: Actividad del tipo Prácticas de Laboratorio</p>		
9	<p><b>Tema 4</b> Duración: 01:00 LM: Actividad del tipo Lección Magistral</p> <p><b>Tema 4</b> Duración: 01:00 PR: Actividad del tipo Clase de Problemas</p>	<p><b>Tema 4</b> Duración: 02:00 PL: Actividad del tipo Prácticas de Laboratorio</p> <p><b>Segunda defensa de prácticas. NO RECUPERABLE</b> Duración: 03:00 OT: Otras actividades formativas / Evaluación</p>		<p><b>Segunda defensa de prácticas. NO RECUPERABLE</b> EP: Técnica del tipo Examen de Prácticas Evaluación Progresiva Presencial Duración: 03:00</p>
10	<p><b>Tema 4</b> Duración: 01:00 LM: Actividad del tipo Lección Magistral</p> <p><b>Tema 4</b> Duración: 01:00 PR: Actividad del tipo Clase de Problemas</p>	<p><b>Tema 4</b> Duración: 02:00 PL: Actividad del tipo Prácticas de Laboratorio</p>		
11	<p><b>Tema 4</b> Duración: 01:00 LM: Actividad del tipo Lección Magistral</p> <p><b>Tema 4</b> Duración: 01:00 LM: Actividad del tipo Lección Magistral</p>	<p><b>Tema 4</b> Duración: 02:00 PL: Actividad del tipo Prácticas de Laboratorio</p>		
12	<p><b>Tema 5</b> Duración: 01:00 LM: Actividad del tipo Lección Magistral</p> <p><b>Tema 5</b> Duración: 01:00 PR: Actividad del tipo Clase de Problemas</p>	<p><b>Tema 5</b> Duración: 02:00 PL: Actividad del tipo Prácticas de Laboratorio</p> <p><b>Tercera defensa de prácticas. NO RECUPERABLE</b> Duración: 03:00 OT: Otras actividades formativas / Evaluación</p>		<p><b>Tercera defensa de prácticas. NO RECUPERABLE</b> EP: Técnica del tipo Examen de Prácticas Evaluación Progresiva Presencial Duración: 03:00</p>
13	<p><b>Tema 5</b> Duración: 01:00 LM: Actividad del tipo Lección Magistral</p> <p><b>Tema 5</b> Duración: 01:00 PR: Actividad del tipo Clase de Problemas</p>	<p><b>Tema 5</b> Duración: 02:00 PL: Actividad del tipo Prácticas de Laboratorio</p>		

14	<p><b>Tema 5</b> Duración: 01:00 LM: Actividad del tipo Lección Magistral</p> <p><b>Tema 5</b> Duración: 01:00 PR: Actividad del tipo Clase de Problemas</p>	<p><b>Tema 5.2</b> Duración: 02:00 PL: Actividad del tipo Prácticas de Laboratorio</p>		
15	<p><b>Tema 5</b> Duración: 01:00 LM: Actividad del tipo Lección Magistral</p> <p><b>Tema 5</b> Duración: 01:00 PR: Actividad del tipo Clase de Problemas</p>	<p><b>Tema 5</b> Duración: 02:00 PL: Actividad del tipo Prácticas de Laboratorio</p> <p><b>Cuarta defensa de prácticas. NO RECUPERABLE</b> Duración: 03:00 OT: Otras actividades formativas / Evaluación</p>		<p><b>Cuarta defensa de prácticas. NO RECUPERABLE</b> EP: Técnica del tipo Examen de Prácticas Evaluación Progresiva Presencial Duración: 03:00</p>
16				
17				<p><b>Examen de parte teórica</b> EX: Técnica del tipo Examen Escrito Evaluación Progresiva y Global Presencial Duración: 03:00</p> <p><b>Corrección de la práctica</b> OT: Otras técnicas evaluativas Evaluación Global Presencial Duración: 03:00</p>

Para el cálculo de los valores totales, se estima que por cada crédito ECTS el alumno dedicará dependiendo del plan de estudios, entre 26 y 27 horas de trabajo presencial y no presencial.

## 7. Actividades y criterios de evaluación

### 7.1. Actividades de evaluación de la asignatura

#### 7.1.1. Evaluación (progresiva)

Sem.	Descripción	Modalidad	Tipo	Duración	Peso en la nota	Nota mínima	Competencias evaluadas
4	Primera defensa de prácticas. NO RECUPERABLE	EP: Técnica del tipo Examen de Prácticas	Presencial	03:00	5%	4 / 10	CC6 CC7 CC8 CT1
9	Segunda defensa de prácticas. NO RECUPERABLE	EP: Técnica del tipo Examen de Prácticas	Presencial	03:00	15%	4 / 10	CC6 CC7 CC8 CT1
12	Tercera defensa de prácticas. NO RECUPERABLE	EP: Técnica del tipo Examen de Prácticas	Presencial	03:00	10%	4 / 10	CC6 CC7 CC8 CT1
15	Cuarta defensa de prácticas. NO RECUPERABLE	EP: Técnica del tipo Examen de Prácticas	Presencial	03:00	20%	4 / 10	CC6 CC7 CC8 CT1
17	Examen de parte teórica	EX: Técnica del tipo Examen Escrito	Presencial	03:00	50%	5 / 10	CC6 CC7

#### 7.1.2. Prueba evaluación global

Sem	Descripción	Modalidad	Tipo	Duración	Peso en la nota	Nota mínima	Competencias evaluadas
17	Examen de parte teórica	EX: Técnica del tipo Examen Escrito	Presencial	03:00	50%	5 / 10	CC6 CC7
17	Corrección de la práctica	OT: Otras técnicas evaluativas	Presencial	03:00	50%	5 / 10	CC6 CC7 CC8 CT1

#### 7.1.3. Evaluación convocatoria extraordinaria

Descripción	Modalidad	Tipo	Duración	Peso en la nota	Nota mínima	Competencias evaluadas
Examen de teoría convocatoria julio	EX: Técnica del tipo Examen Escrito	Presencial	03:00	50%	5 / 10	CC6 CC7
Corrección de Prácticas	EP: Técnica del tipo Examen de Prácticas	Presencial	03:00	50%	5 / 10	CC6 CC7 CC8 CT1

## 7.2. Criterios de evaluación

### Evaluación progresiva

- La nota final será la suma de las notas parciales obtenidas a lo largo del curso
- Para aprobar la asignatura se ha de obtener un mínimo de 5 puntos en total
- Resultados de aprendizaje
  - RA70 - Utiliza entornos y herramientas de desarrollo
  - RA188 - Distingue, utiliza y define relaciones de herencia entre clases en un programa orientado a objetos
  - RA189 - Define y utilizan clases parametrizadas en el desarrollo de programación orientada a objetos
  - RA190 - Enumera y distingue relaciones de clases establecidas en un dominio de clases y objetos
  - RA191 - Distingue los elementos fundamentales de un programa orientado a objetos
  - RA192 - Utiliza polimorfismo en el desarrollo de aplicaciones orientadas a objetos
  - RA193 - Distingue y utiliza correctamente las excepciones básicas en un programa orientado a objetos
  - RA194 - Desarrolla un programa orientado a objetos utilizando las relaciones entre clases que lo configuran

Nombre de la prueba	% de la nota final	Nota mínima para la evaluación de la prueba	Resultados de aprendizaje
Evaluación de prácticas	50%	5.0	
Examen de teoría	50%	5.0	

La evaluación de la nota de prácticas (EP) se obtiene mediante la siguiente fórmula:

$$EP = ED1 * \text{PesoED1} + ED2 * \text{PesoED2} + ED3 * \text{PesoED3} + ED4 * \text{PesoED4}$$

Donde:

EP = Evaluación de prácticas, ED<sub>i</sub> = Evaluación de Defensa entrega *i* (1, 2, 3, 4) , PesoED<sub>i</sub> = Peso de la prueba de Evaluación de Defensa,

La nota final de la asignatura se calculará mediante la siguiente fórmula:

NF = Evaluación de Prácticas \* Peso de Prácticas + Evaluación del Examen de Teoría \* Peso del Examen de Teoría

### Evaluación global

Los estudiantes que se presenten mediante la evaluación global tendrán que realizar el examen de teoría y entregar las prácticas de la asignatura

Nombre de la prueba	% de la nota final	Nota mínima para la evaluación de la prueba	Resultados de aprendizaje
Examen de Teoría	50%	5.0	RA188-RA189-RA190-RA192-RA193-RA194
Corrección de Prácticas	50%	5.0	RA70-RA188-RA189-RA190-RA191-RA192-RA193-RA194

La nota final de la asignatura se calculará mediante la siguiente fórmula:

NF = Corrección de Prácticas \* Peso de Prácticas + Evaluación del Examen de Teoría \* Peso del Examen de

Teoría

### Evaluación convocatoria Extraordinaria

Los estudiantes que se presenten mediante a la convocatoria extraordinaria tendrán que realizar el examen de teoría y entregar las prácticas de la asignatura

Nombre de la prueba	% de la nota final	Nota mínima para la evaluación de la prueba	Resultados de aprendizaje
Examen de Teoría	50%	5.0	RA188-RA189-RA190-RA192-RA193-RA194
Corrección de Prácticas	50%	5.0	RA70-RA188-RA189-RA190-RA191-RA192-RA193-RA194

La nota final de la asignatura se calculará mediante la siguiente fórmula:

$NF = \text{Corrección de Prácticas} * \text{Peso de Prácticas} + \text{Evaluación del Examen de Teoría} * \text{Peso del Examen de Teoría}$

## 8. Recursos didácticos

### 8.1. Recursos didácticos de la asignatura

Nombre	Tipo	Observaciones
An Introduction to Object - Oriented Programming. 3ª Ed. Timothy Budd	Bibliografía	
Core Java 2: Fundamentals V.1 Gary Cornell , Cay S. Horstmann	Bibliografía	
Piensa en Java (4ª edición) Bruce Eckel, Prentice Hall 2007	Bibliografía	
Como Programar en Java. P.J. Deitel , H.M. Deitel	Bibliografía	

Moodle de la asignatura en la UPM	Recursos web	
Sala del Centro de Informática y Comunicaciones de la ETSISI	Equipamiento	
Software: entorno de desarrollo integrado Eclipse	Equipamiento	
Java 17 for Absolute Beginners: Learn the Fundamentals of Java Programming	Bibliografía	
More Java 17: An in-Depth Exploration of the Java Language and Its Features	Bibliografía	
Java in a nutshell. David Flanagan; Benjamin J. Evans. O'Reilly. 2019	Bibliografía	
Java cookbook: problems and solutions for Java developers. Ian F. Darwin; Ian F Darwin. O'Reilly. 2020.	Bibliografía	
Java : the complete reference. Herbert Schildt. McGraw-Hill Education. 2019.	Bibliografía	

## 9. Otra información

---

### 9.1. Otra información sobre la asignatura

En esta asignatura se trabaja y evalúa la competencia transversal de análisis y síntesis a través de la práctica.

Los estudiantes realizarán trabajo semanal en las prácticas que será periódicamente evaluado por los profesores de la asignatura.

En la semana 4 se comenzará la corrección de las prácticas. Entre las semanas 4 y 5 cada grupo tendrá que defender presencialmente su práctica dependiendo de los horarios, números de grupos, y otros factores.

En la semana 9 se comenzará la segunda corrección de las prácticas. Entre las semanas 9 y 10 cada grupo tendrá que defender presencialmente su práctica dependiendo de los horarios, números de grupos, y otros factores.

En la semana 12 se comenzará la tercera corrección de las prácticas. Entre las semanas 12 y 13 cada grupo tendrá que defender presencialmente su práctica dependiendo de los horarios, números de grupos, y otros factores.

En la semana 15 se comenzará la tercera corrección de las prácticas. Entre las semanas 15 y 16 cada grupo tendrá que defender presencialmente su práctica dependiendo de los horarios, números de grupos, y otros factores.

Los estudiantes tendrán que utilizar los medios aportados por la Escuela (Gitlab, Redmine, Moodle, etc) para almacenar de forma centralizada los trabajos de la práctica para que estén disponibles antes de la realización del examen de teoría y para que puedan ser corregidos por los profesores de la asignatura.

El examen de teoría podrá estar basado en el trabajo realizado en la parte práctica de la asignatura por lo que es imprescindible que el estudiante haya realizado esa parte de forma previa al examen escrito y que dicho trabajo esté disponible.

La asignatura está relacionada con los siguientes Objetivos de Desarrollo Sostenible:

ODS-4: Educación de Calidad

ODS-8: Trabajo Decente y Crecimiento Económico