



UNIVERSIDAD
POLITÉCNICA
DE MADRID

PROCESO DE
COORDINACIÓN DE LAS
ENSEÑANZAS PR/CL/001



E.T.S. de Ingenieros
Industriales

ANX-PR/CL/001-01

GUÍA DE APRENDIZAJE

ASIGNATURA

55000435 - Programacion En Android

PLAN DE ESTUDIOS

05IQ - Grado En Ingeniería Química

CURSO ACADÉMICO Y SEMESTRE

2025/26 - Primer semestre

Índice

Guía de Aprendizaje

1. Datos descriptivos.....	1
2. Profesorado.....	1
3. Conocimientos previos recomendados.....	2
4. Competencias y resultados de aprendizaje.....	2
5. Descripción de la asignatura y temario.....	3
6. Cronograma.....	5
7. Actividades y criterios de evaluación.....	7
8. Recursos didácticos.....	10
9. Otra información.....	10

1. Datos descriptivos

1.1. Datos de la asignatura

Nombre de la asignatura	55000435 - Programacion en Android
No de créditos	3 ECTS
Carácter	Optativa
Curso	Cuarto curso
Semestre	Séptimo semestre
Período de impartición	Septiembre-Enero
Idioma de impartición	Castellano
Titulación	05IQ - Grado en Ingeniería Química
Centro responsable de la titulación	05 - E.T.S. De Ingenieros Industriales
Curso académico	2025-26

2. Profesorado

2.1. Profesorado implicado en la docencia

Nombre	Despacho	Correo electrónico	Horario de tutorías *
Ascension Lopez Vargas (Coordinador/a)	Antigua Aula 6	a.lvargas@upm.es	Sin horario. Solicitar confirmación de tutoría por correo electrónico
Javier Rodriguez Vidal	Antigua Aula 5	javier.rodriguez.vidal@upm.es	Sin horario. Solicitar confirmación de tutoría por correo electrónico

* Las horas de tutoría son orientativas y pueden sufrir modificaciones. Se deberá confirmar los horarios de tutorías con el profesorado.

3. Conocimientos previos recomendados

3.1. Asignaturas previas que se recomienda haber cursado

- Fundamentos De Programacion

3.2. Otros conocimientos previos recomendados para cursar la asignatura

- Conocimientos básicos de informática. Sistema operativo Windows o similar

4. Competencias y resultados de aprendizaje

4.1. Competencias

CE 3 - Conocimientos básicos sobre el uso y programación de los ordenadores, sistemas operativos, bases de datos y programas informáticos con aplicación en ingeniería

CG 10 - Creatividad.

CG 2 - Poseer la capacidad para diseñar, desarrollar, implementar, gestionar y mejorar productos, sistemas y procesos en los distintos ámbitos industriales, usando técnicas analíticas, computacionales o experimentales apropiadas

CG 3 - Aplicar los conocimientos adquiridos para identificar, formular y resolver problemas en contextos amplios, siendo capaces de integrar los trabajando en equipos multidisciplinares

CG 5 - Comunicar conocimientos y conclusiones, tanto de forma oral como escrita, a públicos especializados y no especializados de modo claro y sin ambigüedades

CG 7 - Incorporar las TIC y las tecnologías y herramientas de la Ingeniería Industrial en sus actividades profesionales

CG 9 - Organización y planificación de proyectos y equipos humanos. Trabajo en equipo y capacidad de liderazgo

4.2. Resultados del aprendizaje

RA161 - Trabajo en equipo, comunicación oral, presentaciones..

RA162 - Uso de herramientas informáticas

RA105 - Creatividad

RA103 - Trabajar de forma autónoma y en equipo.

RA229 - Diseño y desarrollo de aplicaciones para Android

5. Descripción de la asignatura y temario

5.1. Descripción de la asignatura

Asignatura eminentemente práctica, impartida en el Aula de Ordenadores de la División de Informática Industrial. Cada alumno dispone de un ordenador personal en la clase para la implementación práctica de ejemplos y ejercicios. Por este motivo se recomienda un número máximo de 25 alumnos matriculados por curso. Es imprescindible el desarrollo de un trabajo final a realizar por grupos de alumnos. La programación de dispositivos móviles es una competencia de gran proyección de futuro, tanto por la capacidad creciente de cálculo y prestaciones de los mismos como por su ubicuidad. Con toda probabilidad estas ventajas se aprovecharán muy pronto en entornos profesionales relacionados con la ingeniería.

5.2. Temario de la asignatura

1. Introducción

- 1.1. Sistema operativo Android
- 1.2. Herramientas de desarrollo en Android

2. Elementos básicos de Android

- 2.1. Escribir una aplicación básica
- 2.2. Las actividades y su ciclo de vida
- 2.3. Desarrollo para distintos dispositivos
- 2.4. Arquitectura de la interfaz gráfica de usuario

3. Tecnologías y herramientas en Android

- 3.1. Acceso a sensores
- 3.2. Acceso a la localización geográfica
- 3.3. Herramientas para la persistencia de la información: archivos, bases de datos e iCloud
- 3.4. Dibujo y gestión de recursos multimedia
- 3.5. Herramientas y protocolos de computación ubicua: acceso a Internet y servicios

4. Herramientas para asegurar la calidad y para la distribución de software

6. Cronograma

6.1. Cronograma de la asignatura *

Sem	Actividad tipo 1	Actividad tipo 2	Tele-enseñanza	Actividades de evaluación
1	Clase teórico-práctica en aula con ordenador Duración: 02:10 LM: Actividad del tipo Lección Magistral			
2	Clase teórico-práctica en aula con ordenador Duración: 02:10 LM: Actividad del tipo Lección Magistral			Autoevaluación con AulaWeb ET: Técnica del tipo Prueba Telemática Evaluación Progresiva No presencial Duración: 00:15
3	Clase teórico-práctica en aula con ordenador Duración: 02:10 LM: Actividad del tipo Lección Magistral			Autoevaluación con AulaWeb ET: Técnica del tipo Prueba Telemática Evaluación Progresiva No presencial Duración: 00:15
4	Clase teórico-práctica en aula con ordenador Duración: 02:10 LM: Actividad del tipo Lección Magistral			Autoevaluación con AulaWeb ET: Técnica del tipo Prueba Telemática Evaluación Progresiva No presencial Duración: 00:15
5	Clase teórico-práctica en aula con ordenador Duración: 02:10 LM: Actividad del tipo Lección Magistral			Autoevaluación con AulaWeb ET: Técnica del tipo Prueba Telemática Evaluación Progresiva No presencial Duración: 00:15
6	Clase teórico-práctica en aula con ordenador Duración: 02:10 LM: Actividad del tipo Lección Magistral		Reunion inicial grupos de trabajo Duración: 00:30 AC: Actividad del tipo Acciones Cooperativas	Trabajo individual TI: Técnica del tipo Trabajo Individual Evaluación Progresiva No presencial Duración: 01:00
7	Clase teórico-práctica en aula con ordenador Duración: 02:10 LM: Actividad del tipo Lección Magistral		Discusión del trabajo en equipo a desarrollar Duración: 02:00 AC: Actividad del tipo Acciones Cooperativas	Autoevaluación con AulaWeb ET: Técnica del tipo Prueba Telemática Evaluación Progresiva No presencial Duración: 00:15
8			Diseño del trabajo en equipo a desarrollar Duración: 02:00 AC: Actividad del tipo Acciones Cooperativas	Autoevaluación con AulaWeb ET: Técnica del tipo Prueba Telemática Evaluación Progresiva No presencial Duración: 00:15
9	Clase teórico-práctica en aula con ordenador Duración: 02:10 LM: Actividad del tipo Lección Magistral			Autoevaluación con AulaWeb ET: Técnica del tipo Prueba Telemática Evaluación Progresiva No presencial Duración: 00:15

10	Clase teórico-práctica en aula con ordenador Duración: 02:10 LM: Actividad del tipo Lección Magistral			Autoevaluación con AulaWeb ET: Técnica del tipo Prueba Telemática Evaluación Progresiva No presencial Duración: 00:15
11	Clase teórico-práctica en aula con ordenador Duración: 02:10 LM: Actividad del tipo Lección Magistral			Autoevaluación con AulaWeb ET: Técnica del tipo Prueba Telemática Evaluación Progresiva No presencial Duración: 00:15
12	Clase teórico-práctica en aula con ordenador Duración: 02:10 LM: Actividad del tipo Lección Magistral			Ejercicio individual TI: Técnica del tipo Trabajo Individual Evaluación Progresiva No presencial Duración: 03:00
13	Clase teórico-práctica en aula con ordenador Duración: 02:10 LM: Actividad del tipo Lección Magistral			Autoevaluación con AulaWeb ET: Técnica del tipo Prueba Telemática Evaluación Progresiva No presencial Duración: 00:15
14				Desarrollo del trabajo en equipo (i) TG: Técnica del tipo Trabajo en Grupo Evaluación Progresiva No presencial Duración: 13:00
15				Desarrollo del trabajo en equipo (ii) TG: Técnica del tipo Trabajo en Grupo Evaluación Progresiva No presencial Duración: 13:00
16				Desarrollo del trabajo en equipo (iii) TG: Técnica del tipo Trabajo en Grupo Evaluación Progresiva No presencial Duración: 13:00
17				Presentación del trabajo en grupo PG: Técnica del tipo Presentación en Grupo Evaluación Progresiva Presencial Duración: 00:30 Informe sobre las aplicaciones desarrolladas por los equipos TI: Técnica del tipo Trabajo Individual Evaluación Progresiva No presencial Duración: 01:00

Para el cálculo de los valores totales, se estima que por cada crédito ECTS el alumno dedicará dependiendo del plan de estudios, entre 26 y 27 horas de trabajo presencial y no presencial.

7. Actividades y criterios de evaluación

7.1. Actividades de evaluación de la asignatura

7.1.1. Evaluación (progresiva)

Sem.	Descripción	Modalidad	Tipo	Duración	Peso en la nota	Nota mínima	Competencias evaluadas
2	Autoevaluacion con AulaWeb	ET: Técnica del tipo Prueba Telemática	No Presencial	00:15	2%	0 / 10	
3	Autoevaluacion con AulaWeb	ET: Técnica del tipo Prueba Telemática	No Presencial	00:15	2%	0 / 10	
4	Autoevaluacion con AulaWeb	ET: Técnica del tipo Prueba Telemática	No Presencial	00:15	2%	0 / 10	
5	Autoevaluacion con AulaWeb	ET: Técnica del tipo Prueba Telemática	No Presencial	00:15	2%	0 / 10	
6	Trabajo individual	TI: Técnica del tipo Trabajo Individual	No Presencial	01:00	7%	4 / 10	
7	Autoevaluacion con AulaWeb	ET: Técnica del tipo Prueba Telemática	No Presencial	00:15	2%	0 / 10	
8	Autoevaluacion con AulaWeb	ET: Técnica del tipo Prueba Telemática	No Presencial	00:15	2%	0 / 10	
9	Autoevaluacion con AulaWeb	ET: Técnica del tipo Prueba Telemática	No Presencial	00:15	2%	0 / 10	

10	Autoevaluacion con AulaWeb	ET: Técnica del tipo Prueba Telemática	No Presencial	00:15	2%	0 / 10	
11	Autoevaluacion con AulaWeb	ET: Técnica del tipo Prueba Telemática	No Presencial	00:15	2%	0 / 10	
12	Ejercicio individual	TI: Técnica del tipo Trabajo Individual	No Presencial	03:00	7%	4 / 10	
13	Autoevaluacion con AulaWeb	ET: Técnica del tipo Prueba Telemática	No Presencial	00:15	2%	0 / 10	
14	Desarrollo del trabajo en equipo (i)	TG: Técnica del tipo Trabajo en Grupo	No Presencial	13:00	2%	0 / 10	
15	Desarrollo del trabajo en equipo (ii)	TG: Técnica del tipo Trabajo en Grupo	No Presencial	13:00	2%	0 / 10	
16	Desarrollo del trabajo en equipo (iii)	TG: Técnica del tipo Trabajo en Grupo	No Presencial	13:00	2%	0 / 10	
17	Presentacion del trabajo en grupo	PG: Técnica del tipo Presentación en Grupo	Presencial	00:30	50%	5 / 10	CG 2 CG 3 CG 5 CG 7 CG 9 CE 3 CG 10
17	Informe sobre las aplicaciones desarrolladas por los equipos	TI: Técnica del tipo Trabajo Individual	No Presencial	01:00	10%	0 / 10	

7.1.2. Prueba evaluación global

No se ha definido la evaluacion sólo por prueba final.

7.1.3. Evaluación convocatoria extraordinaria

No se ha definido la evaluación extraordinaria.

7.2. Criterios de evaluación

Esta asignatura solamente se evalúa mediante evaluación continua ya que es necesaria la realización de las prácticas individuales y el desarrollo de una aplicación Android.

Por normativa, en las asignaturas de competencias no hay evaluación final mediante un examen convencional. En este caso la calificación final se obtiene mediante los resultados de las actividades individuales de cada alumno y del trabajo en equipo.

Para aprobar la asignatura será necesario aprobar la actividad de trabajo en equipo.

Los ejercicios de autoevaluación se corrigen de forma automática e inmediata por un sistema informático.

Los trabajos individuales se corrigen por los profesores de la asignatura de acuerdo con los siguientes aspectos:

1. Originalidad.
2. Corrección.
3. Dificultad.

El trabajo en grupo se calificará de acuerdo con los siguientes aspectos:

1. Objetivos y finalidad del programa.
2. Trabajo en equipo: reparto de tareas entre todos los componentes del grupo de trabajo
3. Corrección en el diseño y la implementación.
4. Elementos de programación utilizados: Corrección en la ejecución
5. Elegancia del código (comentarios, buen uso de la composición, invocación en cascada, uso de las variables justas...).

CREATIVIDAD: ORIGINALIDAD + FUNCIONALIDAD

8. Recursos didácticos

8.1. Recursos didácticos de la asignatura

Nombre	Tipo	Observaciones
Presentaciones de los temas de la asignatura	Bibliografía	Publicados en AulaWeb en formato PDF
Herramientas de desarrollo	Equipamiento	Software de dominio publico
Referencias en red	Recursos web	http://www.android.com
Video clase	Recursos web	Videos grabados de clases

9. Otra información

9.1. Otra información sobre la asignatura

Por normativa, en las asignaturas de competencias no hay evaluación final mediante un examen convencional. En este caso la calificación final se obtiene mediante los resultados de las actividades individuales de cada alumno y del trabajo en equipo.