



UNIVERSIDAD
POLITÉCNICA
DE MADRID

PROCESO DE
COORDINACIÓN DE LAS
ENSEÑANZAS PR/CL/001



E.T.S. de Ing. de Sistemas
Informáticos

ANX-PR/CL/001-01

GUÍA DE APRENDIZAJE

ASIGNATURA

615000713 - Arquitectura De Computadores

PLAN DE ESTUDIOS

61TI - Grado En Tecnologías Para La Sociedad De La Informacion

CURSO ACADÉMICO Y SEMESTRE

2025/26 - Primer semestre

Índice

Guía de Aprendizaje

1. Datos descriptivos.....	1
2. Profesorado.....	1
3. Conocimientos previos recomendados.....	2
4. Competencias y resultados de aprendizaje.....	3
5. Descripción de la asignatura y temario.....	4
6. Cronograma.....	7
7. Actividades y criterios de evaluación.....	10
8. Recursos didácticos.....	14
9. Otra información.....	15

1. Datos descriptivos

1.1. Datos de la asignatura

Nombre de la asignatura	615000713 - Arquitectura de Computadores
No de créditos	6 ECTS
Carácter	Obligatoria
Curso	Segundo curso
Semestre	Tercer semestre
Período de impartición	Septiembre-Enero
Idioma de impartición	Castellano
Titulación	61TI - Grado en Tecnologías para la Sociedad de la Información
Centro responsable de la titulación	61 - E.T.S De Ing. De Sistemas Informáticos
Curso académico	2025-26

2. Profesorado

2.1. Profesorado implicado en la docencia

Nombre	Despacho	Correo electrónico	Horario de tutorías *
Francisco Aylagas Romero	4418	paco.aylagas@upm.es	Sin horario. El horario de tutorías se publicará en el moodle de la asignatura a principio de curso.

M. Elvira Martinez De Icaya Gomez	8304	elvira.mgomez@upm.es	Sin horario. El horario de tutorías se publicará en el moodle de la asignatura a principio de curso.
Andres Sevilla De Pablo (Coordinador/a)	4418	andres.sevilla@upm.es	Sin horario. El horario de tutorías se publicará en el moodle de la asignatura a principio de curso.

* Las horas de tutoría son orientativas y pueden sufrir modificaciones. Se deberá confirmar los horarios de tutorías con el profesorado.

3. Conocimientos previos recomendados

3.1. Asignaturas previas que se recomienda haber cursado

- Estructura De Computadores
- Fundamentos De Programacion
- Fundamentos De Computadores

3.2. Otros conocimientos previos recomendados para cursar la asignatura

El plan de estudios Grado en Tecnologías para la Sociedad de la Información no tiene definidos otros conocimientos previos para esta asignatura.

4. Competencias y resultados de aprendizaje

4.1. Competencias

CBAS05 - Conocimiento de la estructura, funcionamiento e interconexión de los sistemas informáticos, así como los fundamentos de su programación.

CC09 - Capacidad de conocer, comprender y evaluar la estructura y arquitectura de los computadores, así como los componentes básicos que los conforman.

CT06 - Razonamiento crítico: La capacidad de pensar de manera crítica implica tres cosas: (1) una actitud de estar dispuesto a considerar de una manera reflexiva los problemas y asuntos que entran dentro del rango de las experiencias de uno, (2) conocimiento de los métodos de investigación lógica y el razonamiento, y (3) una cierta habilidad en la aplicación de esos métodos.

4.2. Resultados del aprendizaje

RA239 - Utiliza el lenguaje ensamblador de un procesador RISC avanzado para comprender las técnicas de mejoras de rendimiento de los procesadores actuales.

RA60 - Conoce las técnicas avanzadas de la organización de la memoria caché

RA235 - Conoce la planificación dinámica de instrucciones como medio para mejorar el rendimiento de los procesadores con "pipeline".

RA236 - Tiene una perspectiva histórica de las arquitecturas de los ordenadores.

RA237 - Conoce diversas técnicas de predicción dinámica de instrucciones de salto como medio para mejorar el rendimiento de los procesadores con "pipeline".

RA59 - Conoce los conceptos avanzados de las técnicas de gestión del pipeline de los actuales procesadores segmentados

RA58 - Conoce y utiliza los conceptos de rendimiento de un sistema informático.

RA56 - Utiliza el lenguaje ensamblador de dicho procesador para interpretar la ejecución de diferentes programas. Realiza, en ensamblador, la programación de distintos algoritmos

5. Descripción de la asignatura y temario

5.1. Descripción de la asignatura

Esta asignatura es una continuación natural de otras como Fundamentos de Computadores o Estructura de Computadores, aunque con un nivel de abstracción sobre la máquina sensiblemente superior. Así, si bien es muy recomendable haber cursado previamente estas últimas, no suponen un requisito imprescindible.

Si en cursos anteriores se había estudiado la estructura básica de un ordenador con sus bloques principales (CPU, memoria y sistemas de entrada/salida), ahora el objetivo es mejorar su rendimiento, concretamente en lo referente al procesador y a la memoria. Por esto, se comienza dando unas pinceladas de la historia de los ordenadores hasta situarnos en el presente, en el contexto de un ordenador actual, al que corresponden las características de las arquitecturas que se abordan en esta asignatura. Se termina el primer capítulo tratando los principios de rendimiento de un ordenador y la métrica utilizada.

Los capítulos principales de la asignatura se dedican a la mejora del rendimiento del procesador principal, por lo que se trata con cierta profundidad el concepto de procesador con cauce sementado o en pipeline", junto con los problemas que se plantean para conseguir el rendimiento óptimo de este modelo y las soluciones correspondientes, tales como la predicción de las instrucciones de salto.

La última parte de la asignatura está dedicada a la mejora en el tiempo de acceso a la memoria, esto es, la memoria caché, cuyos conceptos y consideraciones se tratan con cierto detalle. Finaliza el temario con la planificación dinámica de instrucciones, que complementa los capítulos iniciales.

Como complemento de la materia expuesta en las clases magistrales, las clases de prácticas en laboratorio se realizarán utilizando un modelo simplificado del procesador MIPS64. Las prácticas se basan principalmente en la comprobación del comportamiento de la ejecución de programas escritos en el lenguaje ensamblador de este procesador, por lo que también es muy recomendable haber cursado asignaturas de fundamentos de programación.

5.2. Temario de la asignatura

1. El computador. Historia y rendimiento.
 - 1.1. ¿Qué es Arquitectura de Computadores?
 - 1.2. Un poco de historia
 - 1.3. Estructura básica de un ordenador
 - 1.4. Rendimiento
2. Arquitectura básica del MIPS64.
 - 2.1. Características de la arquitectura MIPS64
 - 2.2. Juego de instrucciones
 - 2.3. Ensamblador de MIPS64
3. Segmentación del cauce.
 - 3.1. Conceptos básicos
 - 3.2. Etapas del MIPS64
 - 3.3. Riesgos
 - 3.4. Operaciones multiciclo
4. Predicción dinámica de saltos.
 - 4.1. Introducción
 - 4.2. Buffer de predicción de saltos (BPB)
 - 4.3. Buffer de destinos de saltos (BTB)
 - 4.4. Predictores multinivel
5. Memoria caché.
 - 5.1. Fundamento e introducción
 - 5.2. Estructura de una memoria caché
 - 5.3. Políticas de ubicación
 - 5.4. Políticas de sustitución
 - 5.5. Políticas de actualización
 - 5.6. Otras consideraciones
6. Planificación dinámica de instrucciones.

6.1. Introducción

6.2. Método del Marcador (Scoreboard)

6.3. Método de Tomasulo

6. Cronograma

6.1. Cronograma de la asignatura *

Sem	Actividad tipo 1	Actividad tipo 2	Tele-enseñanza	Actividades de evaluación
1	<p>Presentación de la asignatura. Duración: 01:00 OT: Otras actividades formativas / Evaluación</p> <p>Tema 1. El Computador von Neumann, RISC, Rendimiento Duración: 01:00 LM: Actividad del tipo Lección Magistral</p> <p>Tema 1. Ejercicios Duración: 02:00 PR: Actividad del tipo Clase de Problemas</p>			
2	<p>Tema 2. Arquitectura MIPS64 Duración: 02:00 LM: Actividad del tipo Lección Magistral</p> <p>Tema 3. Pipeline. Conceptos y etapas del MIPS. Duración: 02:00 LM: Actividad del tipo Lección Magistral</p>			
3	<p>Tema 3. Pipeline. Riesgos estructurales y RAW Duración: 02:00 LM: Actividad del tipo Lección Magistral</p>	<p>Práctica 0 y 1: Ensamblador MIPS64. Duración: 02:00 PL: Actividad del tipo Prácticas de Laboratorio</p>		
4	<p>Tema 3. Pipeline. Bifurcaciones y Operaciones multiciclo Duración: 02:00 LM: Actividad del tipo Lección Magistral</p> <p>Tema 3. Ejercicios y problemas de pipeline (RAW). Duración: 02:00 PR: Actividad del tipo Clase de Problemas</p>			
5	<p>Tema 3. Ejercicios variados de pipeline Duración: 02:00 PR: Actividad del tipo Clase de Problemas</p>	<p>Examen Práctica 1 Duración: 02:00 PL: Actividad del tipo Prácticas de Laboratorio</p>		<p>Examen de la Práctica 1 (RA56, RA239) EP: Técnica del tipo Examen de Prácticas Evaluación Progresiva Presencial Duración: 01:00</p>
6	<p>Tema 4. Predicción de saltos. predicción estática y dinámica Duración: 02:00 LM: Actividad del tipo Lección Magistral</p> <p>Tema 4. Predicción de saltos. Predicción multinivel Duración: 02:00 LM: Actividad del tipo Lección Magistral</p>			

7	<p>Tema 4. Ejercicios. Duración: 02:00 PR: Actividad del tipo Clase de Problemas</p>	<p>Práctica 2 Duración: 02:00 PL: Actividad del tipo Prácticas de Laboratorio</p>		
8	<p>Tema 4. Ejercicios. Duración: 02:00 PR: Actividad del tipo Clase de Problemas</p>	<p>Examen de las Práctica 2. Duración: 02:00 PL: Actividad del tipo Prácticas de Laboratorio</p>		<p>Examen de la Práctica 2 (RA56, RA239) EP: Técnica del tipo Examen de Prácticas Evaluación Progresiva Presencial Duración: 01:00</p>
9	<p>Tema 5. Memoria caché. Introducción. Duración: 02:00 LM: Actividad del tipo Lección Magistral</p> <p>Tema 5. Memoria caché. Políticas de ubicación. Duración: 02:00 LM: Actividad del tipo Lección Magistral</p>			
10	<p>Tema 5. Memoria caché. Políticas de sustitución y actualización. Tamaño de bloque y de caché Duración: 02:00 LM: Actividad del tipo Lección Magistral</p> <p>Tema 5. Ejercicios de Políticas de ubicación Duración: 02:00 PR: Actividad del tipo Clase de Problemas</p> <p>Examen parcial de teoría. Temas 1 a 4. (RA58, RA59, RA60, RA235, RA236, RA237). Duración: 02:00 OT: Otras actividades formativas / Evaluación</p>			<p>Examen parcial de teoría. Temas 1 a 4. (RA58, RA59, RA60, RA235, RA236, RA237). EX: Técnica del tipo Examen Escrito Evaluación Progresiva Presencial Duración: 02:00</p>
11				
12	<p>Tema 5. Ejercicios de caché de todo tipo Duración: 02:00 PR: Actividad del tipo Clase de Problemas</p>	<p>Práctica 3 Duración: 02:00 PL: Actividad del tipo Prácticas de Laboratorio</p>		
13	<p>Tema 5. Ejercicios de caché de todo tipo Duración: 02:00 PR: Actividad del tipo Clase de Problemas</p>	<p>Examen de la Práctica 3 Duración: 02:00 PL: Actividad del tipo Prácticas de Laboratorio</p>		<p>Examen de la Práctica 3 (RA56, RA 239) EP: Técnica del tipo Examen de Prácticas Evaluación Progresiva Presencial Duración: 01:00</p>
14	<p>Tema 6.- Planificación dinámica. Conceptos. Riesgos WAW y WAR. Algoritmo del Marcador. Duración: 02:00 LM: Actividad del tipo Lección Magistral</p> <p>Tema 6. Ejercicios de Marcador Duración: 02:00 PR: Actividad del tipo Clase de Problemas</p>			
15	<p>Tema 6. Planificación dinámica. Algoritmo de Tomasulo. Duración: 02:00 LM: Actividad del tipo Lección Magistral</p> <p>Tema 6. Ejercicios de Tomasulo Duración: 02:00 PR: Actividad del tipo Clase de Problemas</p>			

16			
17			<p>Examen parcial de teoría. Temas 5 y 6. (RA58, RA59, RA60, RA235, RA236, RA237). Fecha de la convocatoria ordinaria EX: Técnica del tipo Examen Escrito Evaluación Progresiva Presencial Duración: 02:00</p> <p>La evaluación de la competencia transversal (PROGRESIVA) se realizará examinando la habilidad para emplear los métodos de lógica y razonamiento utilizados en la resolución de los ejercicios del examen teórico. TI: Técnica del tipo Trabajo Individual Evaluación Progresiva Presencial Duración: 00:00</p> <p>Evaluación final de teoría (RA58, RA59, RA60, RA235, RA236, RA237). EX: Técnica del tipo Examen Escrito Evaluación Global Presencial Duración: 03:00</p> <p>Examen final de prácticas (RA56, RA239) EP: Técnica del tipo Examen de Prácticas Evaluación Global Presencial Duración: 02:00</p> <p>La evaluación de la competencia transversal (GLOBAL) se realizará examinando la habilidad para emplear los métodos de lógica y razonamiento utilizados en la resolución de los ejercicios del examen teórico. TI: Técnica del tipo Trabajo Individual Evaluación Global Presencial Duración: 00:00</p>

Para el cálculo de los valores totales, se estima que por cada crédito ECTS el alumno dedicará dependiendo del plan de estudios, entre 26 y 27 horas de trabajo presencial y no presencial.

7. Actividades y criterios de evaluación

7.1. Actividades de evaluación de la asignatura

7.1.1. Evaluación (progresiva)

Sem.	Descripción	Modalidad	Tipo	Duración	Peso en la nota	Nota mínima	Competencias evaluadas
5	Examen de la Práctica 1 (RA56, RA239)	EP: Técnica del tipo Examen de Prácticas	Presencial	01:00	5%	/ 10	CBAS05
8	Examen de la Práctica 2 (RA56, RA239)	EP: Técnica del tipo Examen de Prácticas	Presencial	01:00	5%	/ 10	CBAS05
10	Examen parcial de teoría. Temas 1 a 4. (RA58, RA59, RA60, RA235, RA236, RA237).	EX: Técnica del tipo Examen Escrito	Presencial	02:00	40%	/ 10	CT06 CBAS05 CC09
13	Examen de la Práctica 3 (RA56, RA 239)	EP: Técnica del tipo Examen de Prácticas	Presencial	01:00	5%	/ 10	CBAS05
17	Examen parcial de teoría. Temas 5 y 6. (RA58, RA59, RA60, RA235, RA236, RA237). Fecha de la convocatoria ordinaria	EX: Técnica del tipo Examen Escrito	Presencial	02:00	40%	/ 10	CT06 CBAS05 CC09
17	La evaluación de la competencia transversal (PROGRESIVA) se realizará examinando la habilidad para emplear los métodos de lógica y razonamiento utilizados en la resolución de los ejercicios del examen teórico.	TI: Técnica del tipo Trabajo Individual	Presencial	00:00	5%	/ 10	CT06

7.1.2. Prueba evaluación global

Sem	Descripción	Modalidad	Tipo	Duración	Peso en la nota	Nota mínima	Competencias evaluadas
17	Evaluación final de teoría (RA58, RA59, RA60, RA235, RA236, RA237).	EX: Técnica del tipo Examen Escrito	Presencial	03:00	80%	4 / 10	CT06 CBAS05 CC09

17	Examen final de prácticas (RA56, RA239)	EP: Técnica del tipo Examen de Prácticas	Presencial	02:00	15%	5 / 10	CBAS05
17	La evaluación de la competencia transversal (GLOBAL) se realizará examinando la habilidad para emplear los métodos de lógica y razonamiento utilizados en la resolución de los ejercicios del examen teórico.	TI: Técnica del tipo Trabajo Individual	Presencial	00:00	5%	0 / 10	CT06

7.1.3. Evaluación convocatoria extraordinaria

Descripción	Modalidad	Tipo	Duración	Peso en la nota	Nota mínima	Competencias evaluadas
Examen final de teoría. (RA58, RA59, RA60, RA235, RA236, RA237).	EX: Técnica del tipo Examen Escrito	Presencial	02:00	80%	4 / 10	CT06 CBAS05 CC09
Examen final de prácticas. (RA56, RA239).	EP: Técnica del tipo Examen de Prácticas	Presencial	02:00	15%	5 / 10	CBAS05
La evaluación de la competencia transversal se realizará examinando la habilidad para emplear los métodos de lógica y razonamiento utilizados en la resolución de los ejercicios del examen teórico.	TI: Técnica del tipo Trabajo Individual	Presencial	00:00	5%	0 / 10	CT06

7.2. Criterios de evaluación

NOTA FINAL DE LA ASIGNATURA

La Nota Final de la Asignatura se compone de tres partes: un 80% de la Nota de Teoría (NT) y 15% de la Nota de Prácticas, más un 5% de la Competencia Transversal.

Nota final = 80% teoría + 15% prácticas + 5% competencia transversal

Para poder compensar la asignatura hay que obtener una nota igual o superior a 4 puntos sobre 10 en la Nota de Teoría y una nota igual o superior a 4 puntos sobre 10 en la Nota de Prácticas.

Es necesario obtener una Nota final igual o superior a 5 para poder aprobar la asignatura.

EVALUACIÓN PROGRESIVA

TEORÍA (80%)

Habrán dos exámenes parciales de teoría, el primero, que se realizara en la 11ª semana (pendiente de concretar), y un segundo parcial coincidiendo en fecha con el examen final de la convocatoria ordinaria de enero.

El peso de cada examen parcial sobre la nota global de Teoría es del 50%. La teoría se puede compensar con una nota media igual o mayor a 4

PRÁCTICAS (15%)

Se realizarán 3 exámenes parciales de prácticas en las semanas 4, 10 y 14 (pendiente de concretar) con el mismo peso cada uno de ellos. Las prácticas se compensan con una nota media igual o mayor a 4.

EVALUACIÓN GLOBAL

En los exámenes globales de teoría o prácticas se tendrá la posibilidad de superar completamente la asignatura. Los alumnos que hayan suspendido la primera prueba de evaluación progresiva podrán realizar una recuperación de la misma, teniéndose en cuenta para el cálculo de la nota final la calificación obtenida en esta recuperación.

El temario de la asignatura está dividido en dos partes. La primera parte tendrá un examen de evaluación progresiva a mediados de curso, de tal manera que si se supera, quedará liberada para el examen global del curso.

CONVOCATORIA EXTRAORDINARIA

Los exámenes parciales de teoría aprobados por Evaluación Progresiva no quedan liberados para el examen de la convocatoria extraordinaria, por lo que el examen de esta convocatoria abarca todo el temario.

COMPETENCIA TRANSVERSAL: Razonamiento crítico (5%)

Para todas las convocatorias y modos de evaluación (progresiva o prueba global), la evaluación de esta competencia se obtendrá a partir de los razonamientos utilizados para la resolución de los problemas en los exámenes de teoría, y supondrá el 5% de la nota global de la asignatura

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

En el apartado correspondiente al Temario en esta Guía de Aprendizaje, se indica, en cada capítulo, los resultados de aprendizaje que se cubren en él.

BLOQUES LIBERADOS

Una vez superada la componente completa de Teoría o de Prácticas en una convocatoria, esta queda liberada para las posteriores convocatorias y para los cursos siguientes, siempre que no se modifique el Plan de Estudios o se produzcan cambios substanciales en el temario de la asignatura o en su plan de prácticas.

8. Recursos didácticos

8.1. Recursos didácticos de la asignatura

Nombre	Tipo	Observaciones
Computer Architecture: A Quantitative Approach (5th. ed.)	Bibliografía	John L. Hennessy & David A. Patterson. Morgan Kaufmann Publishers, 2011 Se puede utilizar igualmente la 4ª edición (2007).
Computer Organization and Design: The Hw/Sw Interface (4th. ed.)	Bibliografía	David A. Patterson & John L. Hennessy. Morgan Kaufmann Publishers, 2009
Arquitectura de Computadores	Bibliografía	Julio Ortega, Mancia Anguita, Alberto Prieto. Thompson, 2005
Notas y Diapositivas de Arquitectura de Computadores	Otros	Francisco Aylagas, José Luis Esteban, Andrés Sevilla. Apuntes editados en el Dpto. de Publicaciones de la ETSI de Sistemas Informáticos
Material didáctico diverso (diapositivas, apuntes, ejercicios, exámenes, software de simulación, etc.)	Recursos web	Moodle de la asignatura
Aula de clases teóricas	Equipamiento	Aula equipada con proyector de vídeo conectado a un ordenador en la mesa del profesor y sistema de audio inalámbrico. Pantalla y pizarra clásica.
Aula de clases prácticas	Equipamiento	Laboratorios equipados con ordenadores personales para prácticas individuales. Proyector conectado al ordenador del profesor. Con pantalla y pizarra clásica

9. Otra información

9.1. Otra información sobre la asignatura

Esta Guía de Aprendizaje es la referencia general para esta asignatura.

El cronograma sigue una planificación teórica de la asignatura y puede sufrir modificaciones durante el curso. La información real sobre su implementación en el semestre corriente (calendario, horario, fechas, plazos, pesos, avisos, listas, etc.), se publicará en el moodle de la asignatura. Cualquier conflicto, deficiencia, inconsistencia o discrepancia entre la información de esta guía y la publicada en el moodle deberá ser resuelta en favor de este segundo.