

UNIVERSIDAD
POLITÉCNICA
DE MADRID

GUÍA DE APRENDIZAJE

TECNOLOGÍAS WEB

GRADO EN INGENIERIA Y SISTEMAS DE DATOS

CURSO ACADÉMICO
2026-27CÓDIGO
95000521CURSO
2CRÉDITOS
3 ECTSCARÁCTER
OBLIGATORIASEMESTRE
**SEGUNDO
SEMESTRE**IDIOMA
ESPAÑOLCENTRO RESPONSABLE
E.T.S. DE INGENIEROS DE TELECOMUNICACIONDEPARTAMENTO RESPONSABLE
INGENIERÍA DE SISTEMAS TELEMÁTICOS

COORDINADOR/A

ALEJANDRO POZO HUERTAS - alejandro.pozo@upm.es

REQUISITOS OBLIGATORIOS

ASIGNATURAS REQUERIDAS

—

CONOCIMIENTOS PREVIOS RECOMENDADOS

ASIGNATURAS RECOMENDADAS

- PROGRAMACIÓN (95000503)
- PROGRAMACIÓN PARA BIG DATA (95000514)
- REDES Y SERVICIOS DE COMUNICACIONES (95000515)
- BASES DE DATOS RELACIONALES Y DATOS ESTRUCTURADOS (95000506)

OTRAS RECOMENDACIONES

—

RESULTADOS

RD-1393/2007

Resultados de aprendizaje

RA063 Saber diseñar páginas web estáticas y dinámicas usando HTML, CSS y JavaScript.

RA065 Adaptar las aplicaciones y servicios a dispositivos móviles y tabletas.

RA064 Saber desarrollar aplicaciones de servidor y microservicios.

RA062 Comprender la web y el protocolo HTTP.

Competencias

CB01 Que los estudiantes hayan demostrado poseer y comprender conocimientos en un área de estudio que parte de la base de la educación secundaria general, y se suele encontrar a un nivel que, si bien se apoya en libros de texto avanzados, incluye también algunos aspectos que implican conocimientos procedentes de la vanguardia de su campo de estudio

CB02 Que los estudiantes sepan aplicar sus conocimientos a su trabajo o vocación de una forma profesional y posean las competencias que suelen demostrarse por medio de la elaboración y defensa de argumentos y la resolución de problemas dentro de su área de estudio

CG05 Tener la capacidad de concebir y proponer soluciones creativas aplicando los métodos científico y de ingeniería para la definición y resolución de problemas formalizando los objetivos buscados y considerando los recursos disponibles.

CE09 Que los estudiantes tengan la capacidad de aplicar las características, funcionalidades y estructura de Internet y las redes de ordenadores a la construcción de infraestructuras e integración de aplicaciones telemáticas y servicios.

CE17 Que los estudiantes tengan la capacidad de utilizar los fundamentos de la programación, sistemas operativos, bases de datos, tecnología web y las redes y servicios de telecomunicación en proyectos de ingeniería de datos y sistemas.

CB03 Que los estudiantes tengan la capacidad de reunir e interpretar datos relevantes (normalmente dentro de su área de estudio) para emitir juicios que incluyan una reflexión sobre temas relevantes de índole social, científica o ética

CE10 Que los estudiantes tengan la capacidad de construir sistemas, aplicaciones y servicios telemáticos, interconectados y multiplataforma a partir de su comprensión de la arquitectura web.

- CG04** Saber identificar y utilizar las herramientas de las Tecnologías de la Información y de las Comunicaciones más adecuadas para plantear y construir soluciones a problemas
- CB05** Que los estudiantes hayan desarrollado aquellas habilidades de aprendizaje necesarias para emprender estudios posteriores con un alto grado de autonomía
- CG09** Desarrollar la capacidad de aprendizaje a lo largo de la vida (lifelong learning) para adaptarse a un sector tecnológico en continua evolución.
- CG01** Tener capacidad de trabajar en entornos internacionales y multidisciplinares, haciendo uso de la lengua inglesa en forma oral y escrita.
- CB04** Que los estudiantes puedan transmitir información, ideas, problemas y soluciones a un público tanto especializado como no especializado
- CG03** Ser capaz de explicar de forma oral o escrita las soluciones planteadas para la resolución de un problema.

DESCRIPCIÓN

El acceso a los datos almacenados en un sistema de computación, el procesamiento de los mismos y su presentación, entre otras tareas, son actividades que realizan las aplicaciones distribuidas, y para ello éstas aplican diferentes tecnologías y enfoques, entre ellas las tecnologías WEB, basadas en los principios, procedimientos y elementos de la World Wide Web.

En esta asignatura se estudiarán los fundamentos de la World Wide Web: protocolo HTTP, documentos HTML, y CSS (Cascading Style Sheets) entre otras, además del modelo cliente servidor que sirve de modelo básico para el desarrollo de aplicaciones distribuidas basadas en tecnologías WEB.

El alumno estudiará las tecnologías básicas que se emplean para programar los clientes y los servidores WEB para almacenar, procesar y mostrar datos.

Finalmente, el alumno estudiará cuáles son las tendencias actuales relacionadas con el desarrollo de aplicaciones WEB distribuidas: uso de API REST y microservicios, así como con la presentación de la información en diferentes tipos de dispositivos móviles.

TEMARIO

1. Introducción a la asignatura
2. Arquitectura de la WEB

- 2.1. Introducción a la WEB
- 2.2. Modelo cliente-servidor
- 2.3. URL y HTTP
- 3. **Tecnologías de Cliente**
 - 3.1. Diseño de páginas WEB: HTML, CSS y JS
 - 3.2. Aplicaciones adaptativas
- 4. **Programación**
 - 4.1. Programación en Cliente y Servidor
 - 4.2. Bases de Datos
- 5. **Servidores WEB**
 - 5.1. Desarrollo de servidores
 - 5.2. Producción
- 6. **Temas avanzados**
 - 6.1. API REST
 - 6.2. Microservicios
 - 6.3. Single Page Applications
 - 6.4. Terminales móviles: Aplicaciones híbridas y nativas

ACTIVIDADES



Actividad evaluable



Actividad formativa



UNIVERSIDAD
POLITÉCNICA
DE MADRID



	Tema 1. Introducción a la asignatura	SEMANAS 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 E														
PRESENCIALIDAD	DURACIÓN TOTAL	LUGAR	GRUPO													
Presencial	01h 10m	Aula (en horario)	Normal													
METODOLOGÍA																
				Lección Magistral												

	Tema 2. Arquitectura de la WEB	SEMANAS 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 E														
PRESENCIALIDAD	DURACIÓN TOTAL	LUGAR	GRUPO													
Presencial	03h 30m	Aula (en horario)	Normal													
METODOLOGÍA																
				Lección Magistral												

	Tema 3. Tecnologías de Cliente	SEMANAS 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 E														
PRESENCIALIDAD	DURACIÓN TOTAL	LUGAR	GRUPO													
Presencial	02h 20m	Aula (en horario)	Normal													
METODOLOGÍA																
				Lección Magistral												

	Laboratorio Práctica 1. HTML	SEMANAS 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 E														
PRESENCIALIDAD	DURACIÓN TOTAL	LUGAR	GRUPO													
Presencial	01h 10m	Aula (en horario)	Reducido													
METODOLOGÍA																
				Prácticas de Laboratorio												

	Evaluación Práctica 1 - HTML	SEMANAS 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 E														
PRESENCIALIDAD	DURACIÓN TOTAL	EVALUACIÓN	PONDERACIÓN	NOTA MÍNIMA												
No presencial, sin docente	00h 01m	Progresiva	5%	4												
METODOLOGÍA																
RESULTADOS EVALUADOS																
					CE09 CE10 CE17 CB01 CB02 CB03 CB04 CB05 CG01 CG03 CG04 CG05 CG09 RA062											

 Tema 4. Programación			SEMANAS 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 E																
PRESENCIALIDAD	DURACIÓN TOTAL	LUGAR	GRUPO																
Presencial	02h 20m	Aula (en horario)	Normal																
METODOLOGÍA																			
Lección Magistral																			

 Laboratorio Práctica 2. Servidores			SEMANAS 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 E																
PRESENCIALIDAD	DURACIÓN TOTAL	LUGAR	GRUPO																
Presencial	02h 20m	Aula (en horario)	Reducido																
METODOLOGÍA																			
Prácticas de Laboratorio																			

 Evaluación Práctica 2. Servidores I			SEMANAS 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 E																
PRESENCIALIDAD	DURACIÓN TOTAL	EVALUACIÓN	PONDERACIÓN	NOTA MÍNIMA															
No presencial, sin docente	00h 01m	Progresiva	10%	4															
METODOLOGÍA																			
Examen de Prácticas																			
RESULTADOS EVALUADOS																			
CE09CE10CE17CB01CB02CB03CB04CB05CG01CG03CG04CG05CG09RA062RA064																			

 Tema 5. Servidores Web			SEMANAS 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 E																
PRESENCIALIDAD	DURACIÓN TOTAL	LUGAR	GRUPO																
Presencial	05h 50m	Aula (en horario)	Normal																
METODOLOGÍA																			
Lección Magistral																			

 Laboratorio Práctica 3. Servidores II			SEMANAS 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 E																
PRESENCIALIDAD	DURACIÓN TOTAL	LUGAR	GRUPO																
Presencial	01h 10m	Aula (en horario)	Reducido																
METODOLOGÍA																			
Prácticas de Laboratorio																			

	Evaluación Práctica 3. Servidores II	SEMANAS 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 E		
PRESENCIALIDAD No presencial, sin docente	DURACIÓN TOTAL 00h 01m	EVALUACIÓN Progresiva	PONDERACIÓN 5%	NOTA MÍNIMA 4
METODOLOGÍA Examen de Prácticas				
RESULTADOS EVALUADOS CE09 CE10 CE17 CB01 CB02 CB03 CB04 CB05 CG01 CG03 CG04 CG05 CG09 RA062 RA064				

	Laboratorio Práctica 4. Servidores III	SEMANAS 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 E	
PRESENCIALIDAD Presencial	DURACIÓN TOTAL 02h 20m	LUGAR Aula (en horario)	GRUPO Reducido
METODOLOGÍA Prácticas de Laboratorio			

	Evaluación Práctica 4. Servidores III	SEMANAS 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 E		
PRESENCIALIDAD No presencial, sin docente	DURACIÓN TOTAL 00h 01m	EVALUACIÓN Progresiva	PONDERACIÓN 10%	NOTA MÍNIMA 4
METODOLOGÍA Examen de Prácticas				
RESULTADOS EVALUADOS CE09 CE10 CE17 CB01 CB02 CB03 CB04 CB05 CG01 CG03 CG04 CG05 CG09 RA064 RA062				

	Tema 6. Temas Avanzados	SEMANAS 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 E	
PRESENCIALIDAD Presencial	DURACIÓN TOTAL 03h 50m	LUGAR Aula (en horario)	GRUPO Normal
METODOLOGÍA Lección Magistral			

	Laboratorio Práctica 5. Servidores IV	SEMANAS 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 E	
PRESENCIALIDAD Presencial	DURACIÓN TOTAL 02h 00m	LUGAR Aula (en horario)	GRUPO Reducido
METODOLOGÍA Prácticas de Laboratorio			

Evaluación Práctica 5. Servidores IV		SEMANAS															
		1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 E															
PRESENCIALIDAD	DURACIÓN TOTAL	EVALUACIÓN	PONDERACIÓN	NOTA MÍNIMA													
No presencial, sin docente	00h 01m	Progresiva	10%	4													
METODOLOGÍA																	
Examen de Prácticas																	
RESULTADOS EVALUADOS																	
CE09 CE10 CE17 CB01 CB02 CB03 CB04 CB05 CG01 CG03 CG04 CG05 CG09 RA065 RA064																	

Examen Teoría		SEMANAS															
		1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 E															
PRESENCIALIDAD	DURACIÓN TOTAL	LUGAR	EVALUACIÓN	PONDERACIÓN	NOTA MÍNIMA												
Presencial	02h 00m	Otro	Progresiva, Global	60%	4												
METODOLOGÍA																	
Examen Escrito																	
RESULTADOS EVALUADOS																	
CE09 CE10 CE17 CB01 CB02 CB03 CB04 CB05 CG01 CG03 CG04 CG05 CG09 RA062 RA063 RA064 RA065																	

Examen Prácticas Pendientes		SEMANAS															
		1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 E															
PRESENCIALIDAD	DURACIÓN TOTAL	EVALUACIÓN	PONDERACIÓN	NOTA MÍNIMA													
No presencial, sin docente	01h 00m	Global	40%	4													
METODOLOGÍA																	
Examen de Prácticas																	
RESULTADOS EVALUADOS																	
CE09 CE10 CE17 CB01 CB02 CB03 CB04 CB05 CG01 CG03 CG04 CG05 CG09 RA062 RA063 RA064 RA065																	

Examen extraordinario teoría		SEMANAS															
		1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 E															
PRESENCIALIDAD	DURACIÓN TOTAL	LUGAR	EVALUACIÓN	PONDERACIÓN	NOTA MÍNIMA												
Presencial	02h 00m	Otro	Extraordinaria	60%	4												
METODOLOGÍA																	
Examen Escrito																	
RESULTADOS EVALUADOS																	
CE09 CE10 CE17 CB01 CB02 CB03 CB04 CB05 CG01 CG03 CG04 CG09																	



UNIVERSIDAD
POLITÉCNICA
DE MADRID



Examen Extraordinario prácticas

SEMANAS

123456789101112131415E

PRESENCIALIDADPresencial

DURACIÓN TOTAL01h 00m

LUGAROtro

EVALUACIÓNExtraordinaria

PONDERACIÓN40%

NOTA MÍNIMA4

METODOLOGÍA

Examen de Prácticas

RESULTADOS EVALUADOS

CE09CE10CE17CB01CB02CB03CB04CB05CG01CG03CG04CG05CG09RA062RA063RA064RA065

PLANIFICACIÓN SEMANAL

Actividad evaluable

Actividad formativa

Semana con actividad

E

Período de exámenes

Actividad	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	E
Tema 1. Introducción a la asignatura	.															
Tema 2. Arquitectura de la WEB	.															
Tema 3. Tecnologías de Cliente		.														
Laboratorio Práctica 1. HTML		.														
Evaluación Práctica 1 - HTML			.													
Tema 4. Programación		.	.													
Laboratorio Práctica 2. Servidores			.													
Evaluación Práctica 2. Servidores I				.												
Tema 5. Servidores Web			.	.	.											
Laboratorio Práctica 3. Servidores II				.												
Evaluación Práctica 3. Servidores II					.											
Laboratorio Práctica 4. Servidores III					.											

Actividad	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	E
 Evaluación Práctica 4. Servidores III						•										
 Tema 6. Temas Avanzados					•	•										
 Laboratorio Práctica 5. Servidores IV						•										
 Evaluación Práctica 5. Servidores IV							•									
 Examen Teoría								•								
 Examen Prácticas Pendientes								•								
 Examen extraordinario teoría																•
 Examen Extraordinario prácticas																•

CRITERIOS DE EVALUACIÓN

Criterios Generales

Introducción

De conformidad con el artículo 12 de la NORMATIVA DE EVALUACIÓN DEL APRENDIZAJE EN LAS TITULACIONES OFICIALES DE GRADO Y MÁSTER UNIVERSITARIO DE LA UNIVERSIDAD POLITÉCNICA DE MADRID (aprobada el 26 de mayo de 2022), el sistema de evaluación de esta asignatura para todos los alumnos matriculados es un sistema de evaluación progresiva. Se contempla también la realización de pruebas de evaluación global al finalizar el periodo de docencia de la asignatura para que puedan superar la asignatura aquellos alumnos que no la hayan conseguido mediante el sistema de evaluación progresiva. Asimismo, y tal y como indica la normativa anteriormente referida, la asignatura tiene dos convocatorias de evaluación: ordinaria y extraordinaria. La convocatoria ordinaria contempla para esta asignatura dos procesos de evaluación no excluyentes, ya mencionados, que se describen más adelante: evaluación progresiva y evaluación global. En los párrafos siguientes se detalla las condiciones que ha de cumplir el alumno para superar la asignatura en la convocatoria ordinaria y en la extraordinaria.

No se liberará, para cursos academicos posteriores, ninguna prueba de evaluación.

Criterios de Evaluación en Convocatoria Ordinaria. Evaluación progresiva

Criterios de evaluación

La evaluación progresiva es un proceso de evaluación formativa y sumativa que comprende un total de 6 actividades de evaluación realizadas a lo largo del semestre.

Evaluación de las actividades prácticas. Los alumnos tendrán que implementar pequeños/medianos sistemas que usen tecnologías WEB y demostrar que funcionan según los requisitos que se establezcan. Los alumnos deberán también entregar un documento con una breve descripción del sistema implementado. El peso de las actividades prácticas en la nota final de la asignatura es del 40%. Los pesos de cada actividad práctica en la nota final de la asignatura son los siguientes:

- Práctica 1: 5%
- Práctica 2: 10%
- Práctica 3: 5%
- Práctica 4: 10%
- Práctica 5: 10%

Evaluación de las competencias y resultados de aprendizajes asociados al temario de la asignatura. Se evaluará mediante un examen con un peso del 60% de la nota final de la asignatura.

El cronograma de esta guía de aprendizaje incluye la semana del semestre en la que se estima que se realizará cada una de las pruebas de evaluación, a excepción del Examen de Teoría, que se realizará una vez finalizada la docencia de la asignatura en el periodo de exámenes de la convocatoria ordinaria, según el calendario que designe la Subdirección de Ordenación Académica del Centro.

La asignatura sólo se puede superar por evaluación progresiva si se obtienen al menos 5 puntos sumando las calificaciones ponderadas de las diferentes pruebas de evaluación descritas anteriormente, y una nota mínima de 4 puntos en cada una de las pruebas de evaluación de las prácticas.

Cualquier evaluación o entrega realizada podrá requerir una evaluación oral complementaria por parte del profesor en caso de que exista una sospecha de copia o para validar que se ha realizado por el alumno sin ayuda de sistemas de inteligencia artificial.

Actividades

- Evaluación Práctica 1 - HTML (5%)
- Evaluación Práctica 2. Servidores I (10%)
- Evaluación Práctica 3. Servidores II (5%)
- Evaluación Práctica 4. Servidores III (10%)
- Evaluación Práctica 5. Servidores IV (10%)
- Examen Teoría (60%)

Criterios de Evaluación en Convocatoria Ordinaria. Prueba global

Criterios de evaluación

Es similar, en cuanto a estructura y características, a la evaluación progresiva, y también es un proceso de evaluación que comprende las mismas 6 actividades de evaluación que la evaluación progresiva.

Los alumnos que no hayan alcanzado la nota mínima establecida al realizar alguna de las prácticas de la evaluación progresiva o que no hayan entregado alguna práctica, tienen que realizar la prueba equivalente de la evaluación global. Por ejemplo, si un alumno no ha alcanzado la nota mínima establecida para las pruebas de evaluación Práctica 1 y Práctica 3 de la evaluación progresiva, tendrá que realizar las pruebas de la evaluación global equivalentes a dichas Práctica 1 y Práctica 3.

El Examen de Teoría es el mismo para la evaluación progresiva y global, y sólo se realiza una vez en la convocatoria ordinaria. La repetición de las actividades prácticas se realizarán unos días antes; la fecha, hora y lugar se comunicará con suficiente antelación.

La asignatura sólo se puede superar por evaluación global si se obtienen al menos 5 puntos sumando las calificaciones ponderadas obtenidas en las 6 pruebas de evaluación de las que consta la evaluación global, durante la evaluación progresiva o durante la evaluación global. Se ha de alcanzar además, en cada prueba de evaluación, las notas mínimas indicadas en los párrafos anteriores. Si un alumno no obtiene la calificación mínima en alguna prueba de evaluación, su calificación final de la asignatura será la menor de las calificaciones obtenidas en las diferentes pruebas de evaluación a las que se haya presentado.

Actividades

- Examen Teoría (60%)
- Examen Prácticas Pendientes (40%)

Criterios de Evaluación en Convocatoria Extraordinaria

Criterios de evaluación

La convocatoria extraordinaria está compuesta por las mismas 6 pruebas de evaluación de la convocatoria ordinaria. En la convocatoria extraordinaria, los alumnos tendrán que volver a ser evaluados obligatoriamente de todas las pruebas de evaluación de la convocatoria ordinaria en las que no hayan alcanzado la nota mínima establecida. La evaluación del Examen de Teoría de la convocatoria extraordinaria se realizará cuando designe la Subdirección de Ordenación Académica del Centro. La evaluación de las actividades prácticas referidas en párrafos anteriores, se realizará en una fecha anterior, comunicándose dicha fecha con suficiente antelación.

La asignatura sólo se puede superar en la convocatoria extraordinaria si se obtienen al menos 5 puntos sumando las calificaciones ponderadas obtenidas en las 6 de pruebas de evaluación de las que consta la convocatoria extraordinaria, calificaciones obtenidas en la convocatoria ordinaria o en la convocatoria extraordinaria, y si se han obtenido las notas mínimas indicadas en los párrafos anteriores. Si un alumno no obtiene la calificación mínima en alguna prueba de evaluación, su calificación final de la asignatura será la menor de las calificaciones obtenidas en las diferentes pruebas de evaluación a las que se haya presentado.



Actividades

- Examen extraordinario teoría (60%)
- Examen Extraordinario prácticas (40%)

RECURSOS

Bibliografía

Apuntes de la asignatura

Transparencias disponibles en el moodle de la asignatura

Web

Documentación disponible en Internet

Páginas oficiales, foros, blogs: <https://developer.mozilla.org>, <https://www.w3schools.com>, <https://javascript.info>,
<https://nodejs.org>, <https://sequelize.org> <https://expressjs.com> <http://www.passportjs.org> <https://www.heroku.com>
<https://glitch.com> Otros

Equipamiento

Laboratorio con acceso a Internet

Laboratorio dotado de conectividad a Internet con acceso a servicios y herramientas Web.

Ordenador Personal

PC con acceso a Internet

Bibliografía

The Full Stack Web Development

Autor: Eduonix. Vídeo publicado por Packt Publishing 2017 <https://learning.oreilly.com/videos/the-full-stack/9781788470735/continue>

Web Programming and Internet Technologies, 2nd Edition

Autor: Scobey. Publicado por Jones & Bartlett Learning <https://learning.oreilly.com/library/view/web-programming-and/9781284070699/>

Microservices Patterns

Autor: Richardson, C. Publicado por Manning Publications. 2018. <https://short.upm.es/takrd>

Fundamentals of Software Architecture

Autor: Richards, M.; Ford, N. Publicado por O'Reilly Media Inc. 2020. <https://short.upm.es/7ud03>

OBJETIVOS DE DESARROLLO SOSTENIBLE



Educación de calidad



Industria, innovación e
infraestructura

OTRA INFORMACIÓN

Objetivos de Desarrollo Sostenible

Esta asignatura puede contribuir a los Objetivos de Desarrollo Sostenible (ODS) 4 y 9 de Naciones Unidas, en relación con el aumento del número de personas con competencias técnicas y profesionales (meta 4.4) y el desarrollo de infraestructuras fiables, sostenibles, resilientes y de calidad (meta 9.1).

Información sobre actuaciones en caso de copia o plagio

El artículo 13 de la NORMATIVA DE EVALUACIÓN DEL APRENDIZAJE EN LAS TITULACIONES OFICIALES DE GRADO Y MÁSTER UNIVERSITARIO DE LA UNIVERSIDAD POLITÉCNICA DE MADRID (aprobada el 26 de mayo de 2022) regula las actuaciones en caso de producirse fraude académico en las pruebas de evaluación. A continuación se recogen los aspectos más relevantes de dicho artículo y se invita al lector a leer la redacción completa.

1. De acuerdo con las obligaciones establecidas en el Estatuto del Estudiante Universitario, el estudiantado debe abstenerse de la utilización o cooperación que den lugar a fraude académico en cualquiera de las pruebas de evaluación, así como en los trabajos e informes que realicen.
2. Ante la comprobación de fraude académico en una prueba de evaluación, se calificará con la puntuación de cero al estudiante o estudiantes implicados en la calificación final de la convocatoria correspondiente a la celebración de la prueba (ordinaria o extraordinaria).
3. Si la comprobación de fraude académico se produce durante el desarrollo de la prueba, ésta se podrá interrumpir inmediatamente para el/la estudiante o estudiantes implicados/as, debiendo el profesor o profesora comunicar el porqué de la interrupción.
4. El Tribunal de la Asignatura podrá poner los hechos en conocimiento del Director/a del Departamento, y éste a su vez podrá elevarlos al Rector/a para que pudiera abrirse, en su caso, expediente disciplinario.

Renuncia de responsabilidad



UNIVERSIDAD
POLITÉCNICA
DE MADRID



La información contenida en esta guía es orientativa y por tanto es susceptible de modificación debido a erratas, omisiones, incidencias no previstas ocurridas durante el curso académico o si el correcto desarrollo de la asignatura así lo requiere.