

**CÓDIGO:** ETSIST.

**CENTRO:** ETS de Ingeniería y Sistemas de Telecomunicación.

**SUBDIRECCIÓN/VICERRECTORADO:** Adjunto a la Dirección para Servicios Digitales.

**TÍTULO DEL PROYECTO:**

Medios audiovisuales y promoción 1.

**RESUMEN** (líneas generales del proyecto y competencias y habilidades a desarrollar):

- CG\_03: Capacidad para expresarse correctamente de forma oral y escrita y transmitir información mediante documentos y exposiciones en público.
- CG\_08: Capacidad de organización, planificación y de toma de decisiones.
- CG\_11: Habilidades para la utilización de las Tecnologías de la Información y las Comunicaciones.
- CG\_13: Habilidades de aprendizaje con un alto grado de autonomía.
- CE\_SI\_06: Capacidad para desarrollar proyectos profesionales en el ámbito específico de las tecnologías de telecomunicaciones, en los que se debe sintetizar e integrar las competencias alcanzadas en el Plan de Estudios.

**RESPONSABLE DOCENTE QUE TUTORIZA EL PROYECTO:**

Daniel de la Prida Caballero.

**TAREAS A REALIZAR:**

- Aprendizaje académico de habilidades transversales: de organización, trabajo en equipo, liderazgo, comunicación verbal y no verbal y destrezas técnicas multimedia.
- Aprendizaje realizado al participar en tareas para potenciar las actividades sociales de la Escuela, como las actividades de puertas abiertas y visitas, Aula y Semana de la Ciencia, conferencias, actos, congresos, grabación y edición de contenido multimedia.
- Aprendizaje académico en el área de sistemas audiovisuales.
- Aprendizaje realizado al participar en la creación, grabación y distribución de contenidos audiovisuales.
- Aprendizaje académico en habilidades de conservación del patrimonio cultural y tecnológico y en la difusión de este patrimonio.
- Aprendizaje realizado al participar en las tareas de gestión y difusión de espacios singulares de la Escuela, por ejemplo, el Museo de la Telecomunicaciones, el Hogar Digital Accesible o nuevos laboratorios singulares.
- Aprendizaje académico en el área informática y de comunicación.
- Aprendizaje realizado al participar en la generación de contenido en redes sociales de la Escuela.
- Aprendizaje a través de la participación en un laboratorio FabLab.
- Aprendizaje académico y colaborativo participando en colaboración con diferentes proyectos EELISA.

**REQUISITOS:**

**Se valorará:**

- Conocimientos básicos paquete Adobe: Photoshop y Premiere.
- Conocimientos básicos en Canvas.
- Conocimientos de redes sociales: LinkedIn, Instagram, TikTok y Youtube.
- Conocimientos básicos de material audiovisual.
- Conocimientos de inglés B2.
- Conocimientos básicos Microsoft Office.
- Conocimientos básicos de la cultura maker, software básico de diseño asistido y herramientas de preparación de corte e impresión. Software básico de editores de Gcode para impresoras 3D y máquinas CNC.

**Nº DE HORAS:** 275

**DEDICACIÓN:** 10 horas/semanales.

**FIRMA DEL SUBDIRECTOR/VICERRECTOR:**

DE LA PRIDA  
CABALLERO DANIEL  
- 47046876P

Firmado digitalmente por  
DE LA PRIDA CABALLERO  
DANIEL - 47046876P  
Fecha: 2025.11.04  
16:55:52 +01'00'

(FIRMA)

**CÓDIGO:** ETSIST.

**CENTRO:** ETS de Ingeniería y Sistemas de Telecomunicación.

**SUBDIRECCIÓN/VICERRECTORADO:** Adjunto a la Dirección para Servicios Digitales.

**TÍTULO DEL PROYECTO:**

Medios audiovisuales y promoción 2.

**RESUMEN** (líneas generales del proyecto y competencias y habilidades a desarrollar):

- CG\_03: Capacidad para expresarse correctamente de forma oral y escrita y transmitir información mediante documentos y exposiciones en público.
- CG\_08: Capacidad de organización, planificación y de toma de decisiones.
- CG\_11: Habilidades para la utilización de las Tecnologías de la Información y las Comunicaciones.
- CG\_13: Habilidades de aprendizaje con un alto grado de autonomía.
- CE\_SI\_06: Capacidad para desarrollar proyectos profesionales en el ámbito específico de las tecnologías de telecomunicaciones, en los que se debe sintetizar e integrar las competencias alcanzadas en el Plan de Estudios.

**RESPONSABLE DOCENTE QUE TUTORIZA EL PROYECTO:**

Daniel de la Prida Caballero.

**TAREAS A REALIZAR:**

- Aprendizaje académico de habilidades transversales: de organización, trabajo en equipo, liderazgo, comunicación verbal y no verbal y destrezas técnicas multimedia.
- Aprendizaje realizado al participar en tareas para potenciar las actividades sociales de la Escuela, como las actividades de puertas abiertas y visitas, Aula y Semana de la Ciencia, conferencias, actos, congresos, grabación y edición de contenido multimedia.
- Aprendizaje académico en el área de sistemas audiovisuales.
- Aprendizaje realizado al participar en la creación, grabación y distribución de contenidos audiovisuales.
- Aprendizaje académico en habilidades de conservación del patrimonio cultural y tecnológico y en la difusión de este patrimonio.
- Aprendizaje realizado al participar en las tareas de gestión y difusión de espacios singulares de la Escuela, por ejemplo, el Museo de la Telecomunicaciones, el Hogar Digital Accesible o nuevos laboratorios singulares.
- Aprendizaje académico en el área informática y de comunicación.
- Aprendizaje realizado al participar en la generación de contenido en redes sociales de la Escuela.
- Aprendizaje a través de la participación en un laboratorio FabLab.
- Aprendizaje académico y colaborativo participando en colaboración con diferentes proyectos EELISA.

**REQUISITOS:**

**Se valorará:**

- Conocimientos básicos paquete Adobe: Photoshop y Premiere.
- Conocimientos básicos en Canvas.
- Conocimientos de redes sociales: LinkedIn, Instagram, TikTok y Youtube.
- Conocimientos básicos de material audiovisual.
- Conocimientos de inglés B2.
- Conocimientos básicos Microsoft Office.
- Conocimientos básicos de la cultura maker, software básico de diseño asistido y herramientas de preparación de corte e impresión. Software básico de editores de Gcode para impresoras 3D y máquinas CNC.

**Nº DE HORAS:** 275

**DEDICACIÓN:** 10 horas/semanales.

**FIRMA DEL SUBDIRECTOR/VICERRECTOR:**

DE LA PRIDA  
CABALLERO DANIEL  
- 47046876P

Firmado digitalmente por  
DE LA PRIDA CABALLERO  
DANIEL - 47046876P  
Fecha: 2025.11.04 16:56:18  
+01'00'

(FIRMA)

**CÓDIGO:** ETSIST.

**CENTRO:** ETS de Ingeniería y Sistemas de Telecomunicación.

**SUBDIRECCIÓN/VICERRECTORADO:** Adjunto a la Dirección para Servicios Digitales.

**TÍTULO DEL PROYECTO:**

Medios audiovisuales y promoción 3.

**RESUMEN** (líneas generales del proyecto y competencias y habilidades a desarrollar):

- CG\_03: Capacidad para expresarse correctamente de forma oral y escrita y transmitir información mediante documentos y exposiciones en público.
- CG\_08: Capacidad de organización, planificación y de toma de decisiones.
- CG\_11: Habilidades para la utilización de las Tecnologías de la Información y las Comunicaciones.
- CG\_13: Habilidades de aprendizaje con un alto grado de autonomía.
- CE\_SI\_06: Capacidad para desarrollar proyectos profesionales en el ámbito específico de las tecnologías de telecomunicaciones, en los que se debe sintetizar e integrar las competencias alcanzadas en el Plan de Estudios.

**RESPONSABLE DOCENTE QUE TUTORIZA EL PROYECTO:**

Daniel de la Prida Caballero.

**TAREAS A REALIZAR:**

- Aprendizaje académico de habilidades transversales: de organización, trabajo en equipo, liderazgo, comunicación verbal y no verbal y destrezas técnicas multimedia.
- Aprendizaje realizado al participar en tareas para potenciar las actividades sociales de la Escuela, como las actividades de puertas abiertas y visitas, Aula y Semana de la Ciencia, conferencias, actos, congresos, grabación y edición de contenido multimedia.
- Aprendizaje académico en el área de sistemas audiovisuales.
- Aprendizaje realizado al participar en la creación, grabación y distribución de contenidos audiovisuales.
- Aprendizaje académico en habilidades de conservación del patrimonio cultural y tecnológico y en la difusión de este patrimonio.
- Aprendizaje realizado al participar en las tareas de gestión y difusión de espacios singulares de la Escuela, por ejemplo, el Museo de la Telecomunicaciones, el Hogar Digital Accesible o nuevos laboratorios singulares.
- Aprendizaje académico en el área informática y de comunicación.
- Aprendizaje realizado al participar en la generación de contenido en redes sociales de la Escuela.
- Aprendizaje a través de la participación en un laboratorio FabLab.
- Aprendizaje académico y colaborativo participando en colaboración con diferentes proyectos EELISA.

**REQUISITOS:**

**Se valorará:**

- Conocimientos básicos paquete Adobe: Photoshop y Premiere.
- Conocimientos básicos en Canvas.
- Conocimientos de redes sociales: LinkedIn, Instagram, TikTok y Youtube.
- Conocimientos básicos de material audiovisual.
- Conocimientos de inglés B2.
- Conocimientos básicos Microsoft Office.
- Conocimientos básicos de la cultura maker, software básico de diseño asistido y herramientas de preparación de corte e impresión. Software básico de editores de Gcode para impresoras 3D y máquinas CNC.

**Nº DE HORAS:** 275

**DEDICACIÓN:** 10 horas/semanales.

**FIRMA DEL SUBDIRECTOR/VICERRECTOR:**

DE LA PRIDA  
CABALLERO DANIEL  
- 47046876P

Firmado digitalmente por  
DE LA PRIDA CABALLERO  
DANIEL - 47046876P  
Fecha: 2025.11.04  
16:56:38 +01'00'  
(FIRMA)

**CÓDIGO:** ETSIST.

**CENTRO:** ETS de Ingeniería y Sistemas de Telecomunicación.

**SUBDIRECCIÓN/VICERRECTORADO:** Adjunto a la Dirección para Servicios Digitales.

**TÍTULO DEL PROYECTO:**

Medios audiovisuales y promoción 4.

**RESUMEN** (líneas generales del proyecto y competencias y habilidades a desarrollar):

- CG\_03: Capacidad para expresarse correctamente de forma oral y escrita y transmitir información mediante documentos y exposiciones en público.
- CG\_08: Capacidad de organización, planificación y de toma de decisiones.
- CG\_11: Habilidades para la utilización de las Tecnologías de la Información y las Comunicaciones.
- CG\_13: Habilidades de aprendizaje con un alto grado de autonomía.
- CE\_SI\_06: Capacidad para desarrollar proyectos profesionales en el ámbito específico de las tecnologías de telecomunicaciones, en los que se debe sintetizar e integrar las competencias alcanzadas en el Plan de Estudios.

**RESPONSABLE DOCENTE QUE TUTORIZA EL PROYECTO:**

Daniel de la Prida Caballero.

**TAREAS A REALIZAR:**

- Aprendizaje académico de habilidades transversales: de organización, trabajo en equipo, liderazgo, comunicación verbal y no verbal y destrezas técnicas multimedia.
- Aprendizaje realizado al participar en tareas para potenciar las actividades sociales de la Escuela, como las actividades de puertas abiertas y visitas, Aula y Semana de la Ciencia, conferencias, actos, congresos, grabación y edición de contenido multimedia.
- Aprendizaje académico en el área de sistemas audiovisuales.
- Aprendizaje realizado al participar en la creación, grabación y distribución de contenidos audiovisuales.
- Aprendizaje académico en habilidades de conservación del patrimonio cultural y tecnológico y en la difusión de este patrimonio.
- Aprendizaje realizado al participar en las tareas de gestión y difusión de espacios singulares de la Escuela, por ejemplo, el Museo de la Telecomunicaciones, el Hogar Digital Accesible o nuevos laboratorios singulares.
- Aprendizaje académico en el área informática y de comunicación.
- Aprendizaje realizado al participar en la generación de contenido en redes sociales de la Escuela.
- Aprendizaje a través de la participación en un laboratorio FabLab.
- Aprendizaje académico y colaborativo participando en colaboración con diferentes proyectos EELISA.

**REQUISITOS:**

**Se valorará:**

- Conocimientos básicos paquete Adobe: Photoshop y Premiere.
- Conocimientos básicos en Canvas.
- Conocimientos de redes sociales: LinkedIn, Instagram, TikTok y Youtube.
- Conocimientos básicos de material audiovisual.
- Conocimientos de inglés B2.
- Conocimientos básicos Microsoft Office.
- Conocimientos básicos de la cultura maker, software básico de diseño asistido y herramientas de preparación de corte e impresión. Software básico de editores de Gcode para impresoras 3D y máquinas CNC.

**Nº DE HORAS:** 275

**DEDICACIÓN:** 10 horas/semanales.

**FIRMA DEL SUBDIRECTOR/VICERRECTOR:**

DE LA PRIDA  
CABALLERO  
DANIEL -  
47046876P

Firmado digitalmente  
por DE LA PRIDA  
CABALLERO DANIEL -  
47046876P  
Fecha: 2025.11.04  
16:56:57 +01'00'

(FIRMA)