



CÓDIGO: ETSIN

CENTRO: E.T.S.DE INGENIEROS NAVALES

SUBDIRECCIÓN/VICERRECTORADO: Subdirección de Jefatura de Estudios

TÍTULO DEL PROYECTO: Normativa universitaria de la ETSIN

RESUMEN (líneas generales del proyecto y competencias y habilidades a desarrollar):

Se trata en este proyecto de conocer la normativa universitaria en su complejidad y diversidad de aspectos con el fin de conectar los derechos y las obligaciones de los estudiantes en las diferentes relaciones con la Universidad Politécnica de Madrid en general y con la ETSI Navales en particular.

Dentro de las competencias transversales UPM, se indica de 0 a 10 la intensidad con la que se trabajará el progreso en las mismas.

- Uso de las TIC 5
- Comunicación oral y escrita 9
- Creatividad 7
- Respeto medio ambiente 5
- Organización y planificación 9
- Trabajo en equipo 7
- Liderazgo 6
- Uso de la lengua inglesa 5

RESPONSABLE DOCENTE QUE TUTORIZA EL PROYECTO:

David Díaz Gutiérrez

TAREAS A REALIZAR:

- Aprendizaje tutelado de actividades de búsqueda en bases de datos y sistematización de recursos donde aparezca normativa universitaria.
- Aprendizaje de las tareas de atención a estudiantes (esta puede englobar todas las eventuales)
- Aprendizaje académico y prácticas con las distintas Asociaciones y Delegación de Alumnos
- Aprendizaje académico y prácticas en la documentación y ordenación de materiales originales de archivo y manejo de bases de datos digitales.



CÓDIGO: ETSIN

CENTRO: E.T.S.DE INGENIEROS NAVALES

SUBDIRECCIÓN/VICERRECTORADO: Subdirección de Estrategia Académica

TÍTULO DEL PROYECTO: Promoción de Titulaciones

RESUMEN (líneas generales del proyecto y competencias y habilidades a desarrollar):

Se trata en este proyecto de participar de las acciones de promoción de las titulaciones de la ETSIN, coordinadas desde la Subdirección de la ETSIN, para desarrollar varias competencias clave participando en proyectos de interés para su escuela y su profesión.

Dentro de las competencias transversales UPM, se indica de 0 a 10 la intensidad con la que se trabajará el progreso en las mismas.

- Uso de las TIC 7
- Comunicación oral y escrita 5
- Creatividad 8
- Respeto medio ambiente 5
- Organización y planificación 9
- Trabajo en equipo 9
- Liderazgo 8
- Uso de la lengua inglesa 5

RESPONSABLE DOCENTE QUE TUTORIZA EL PROYECTO:

Antonio Souto Iglesias

TAREAS A REALIZAR:

El becario/a desarrollará un aprendizaje sobre la promoción de las titulaciones oficiales de la ETSIN, aprendiendo mediante la participación en las acciones del equipo de promoción:

- Aprendizaje académico y prácticas en el Diseño y gestión de contenidos, aplicación a la web de futuros alumnos de grado y máster, y para las webs de las asociaciones.
- Aprendizaje académico y prácticas en la promoción de la Universidad en las distintas ferias, eventos, jornadas de puertas abiertas e información a los alumnos de nuevo ingreso.
- Participación en las reuniones con las asociaciones de la ETSIN y con Delegación de Alumnos para temas web y de promoción.

CÓDIGO: ETSIN

CENTRO: E.T.S.DE INGENIEROS NAVALES

SUBDIRECCIÓN/VICERRECTORADO: Subdirección de Jefatura de Estudios

TÍTULO DEL PROYECTO: Manejo de software naval empleado de la ETSIN

RESUMEN (líneas generales del proyecto y competencias y habilidades a desarrollar):

Se trata en este proyecto de profundizar en el manejo de las herramientas informáticas propias de los trabajos fin de las titulaciones, ya sean grado o máster, impartidas en la ETSI Navales, coordinadas desde la Subdirección de la ETSIN, para desarrollar varias competencias clave en su formación técnica y transversal directamente enfocadas a la profesión.

Dentro de las competencias transversales UPM, se indica de 0 a 10 la intensidad con la que se trabajará el progreso en las mismas

- Uso de las TIC 10
- Comunicación oral y escrita 7
- Creatividad 5
- Respeto medio ambiente 5
- Organización y planificación 9
- Trabajo en equipo 10
- Liderazgo 8
- Uso de la lengua inglesa 5

RESPONSABLE DOCENTE QUE TUTORIZA EL PROYECTO:

David Díaz Gutiérrez

TAREAS A REALIZAR:

La ETSIN, a través de la Subdirección de Jefatura de Estudios, coordina la gestión de los programas informáticos (software) idóneos para su aplicación en los trabajos fin de titulación como son el Rhinoceros y el Maxsurf, principalmente, además de otros más específicos como Sesame del DNV, Mars-Steel del BV o Foram de Siemens.

El becario/a desarrollará un aprendizaje sobre:

- Aprendizaje académico y prácticas de los programas informáticos (software) Rhinoceros y el Maxsurf, s como Sesame del DNV, Mars-Steel del BV o Foram de Siemens.
- Participación en las actividades formativas que empleen programas informáticos propios de la ingeniería naval.
- Aprendizaje de las tareas de atención a estudiantes

