



**MEMORIA ANUAL DE ACTIVIDADES DE LA  
CÁTEDRA GAMESA - UPM  
2013**

**ÍNDICE**

**Memoria anual de actividades de la CÁTEDRA GAMESA - UPM (2013)**

	Pág.
Actividades realizadas durante el año 2013 .....	3
BECAS Y AYUDAS A ESTUDIANTES .....	3

## **MEMORIA ANUAL DE ACTIVIDADES DE LA CÁTEDRA GAMESA - UPM**

La Cátedra GAMESA se creó el 14 de enero de 2010 como instrumento para establecer las bases de colaboración de ambas entidades GAMESA y UPM a través de la ETSIA.

GAMESA colaborará con la ETSIA en los campos formativos, científicos y técnicos de interés común incluyendo la participación en proyectos de I+D conjuntos.

Tendrá como objetivo potenciar la enseñanza impartida en la ETSIA en las materias de Aerodinámica, Materiales Compuestos y Estructuras y otros campos de interés para ambas partes contribuyendo a su permanente actualización conectándola, lo más inmediatamente posible, a la ciencia, la tecnología y los métodos de gestión más avanzados; así como la implantación de líneas de investigación, desarrollo e innovación (I+D+i) en las materias objeto de esta colaboración.

El convenio que se ha firmado para la puesta en marcha de la Cátedra tendrá una duración de tres años que podrá prorrogarse de forma tácita hasta el quinto año y de forma expresa a partir del sexto.

### **ACTIVIDADES REALIZADAS DURANTE EL CURSO 2013**

#### **PATROCINIO DE CURSOS Y SEMINARIOS**

##### **Conferencias de Orientación de Especialidades**

Con el fin de orientar a los estudiantes de Grado en Ingeniería Aeroespacial sobre las Especialidades por las que deberán optar cuando cursen tercer año, se organizaron conferencias que impartían especialistas de las diferentes Empresas más significativas del Sector Aeronáutico.

La participación de GAMESA fue en las Especialidades de Vehículos Aeroespaciales y Ciencia y Tecnología Aeroespaciales.

##### **Conferenciante:**

D. Antonio de la Torre Quiralte

#### **BECAS Y AYUDAS A ESTUDIANTES**

Durante el año 2013, un total de cinco alumnos han realizado prácticas en Gamesa para la realización de su Proyecto Fin de Carrera.

De los alumnos que han realizado prácticas en Gamesa se concede un premio al alumno de la promoción del curso 2012/2013 que haya realizado el Mejor Proyecto Fin de Carrera.

La entrega de este premio tuvo lugar el 10 de diciembre de 2013 en la ceremonia de Entrega de Diplomas a los alumnos egresados en el Curso 2012/2013 y, correspondió al alumno **D. Gontzal Cabieces Barquín**.