

Información de contacto

Dirección: Investigadores principales:

- MARTINA ECKERT

martina.eckert@upm.es

- IGNACIO GOMEZ-MARTINHO GONZALEZ

Tipo de oferta tecnológica

Software

Áreas de investigación e innovación

- Salud y bienestar
- Tecnologías digitales, Inteligencia Artificial, ciberseguridad, 5G, robótica

¿Dónde?

Aplicaciones MultiMedia y Acústica (GAMMA) Centro de Investigación en Tecnologías del Software y Sistemas Multimedia para la Sostenibilidad (CITSEM)

Descripción del software

El programa forma parte del proyecto ¿Blexer¿ (Blender Exergames) y consiste en un middleware de comunicación entre la cámara Kinect X360 de Microsoft y videojuegos serios creados para la realización de ejercicios físicos de rehabilitación para personas con diversidad funcional motriz. El objetivo de los juegos es realizar ejercicios de forma amena. La herramienta se comunica también con la plataforma medica Blexer-med, en la cual un terapeuta puede ajustar la dificultad de los ejercicios y vigilar los resultados de los jugadores.

Referencia

M-006623/2018