

(Entrena Vox) - EntrenaVox

Información de contacto

Dirección: Investigadores principales:

- JUAN IGNACIO GODINO LLORENTE

ignacio.godino@upm.es

- RUBEN FRAILE MUÑOZ

r.fraile@upm.es

- VICTOR JOSE OSMA RUIZ

v.osma@upm.es

Otros investigadores UPM:

- Antonio Montes Ortega
- Nicolás Sáenz Lechón

Tipo de oferta tecnológica

Software

Áreas de investigación e innovación

- Salud y bienestar

¿Dónde?

Aplicaciones MultiMedia y Acústica (GAMMA) Centro de Investigación en Tecnologías del Software y Sistemas Multimedia para la Sostenibilidad (CITSEM) Grupo de Investigación en Bioingeniería y Optoelectrónica

Descripción del software

1.4 Resumen de la aplicación

El objetivo principal de la aplicación EntrenaVox es el de evaluar, rehabilitar y trabajar la estética de la voz. Para ello se dota al terapeuta de la voz de una herramienta para la gestión de tratamientos particularizados para cada uno de los pacientes. Así mismo se proporciona la posibilidad de visualizar el grado de cumplimiento (tanto de forma cualitativa como cuantitativa) que alcance cada uno de los pacientes, haciendo uso de una herramienta visual que, mediante videojuegos, le permiten trabajar su voz, en base a diferentes parámetros de la misma.

Los parámetros que se toman como base de los diferentes tratamientos, y se entrenan mediante juegos son: a) la ejecución de sonidos sonoros y sordos; b) la frecuencia fundamental o pitch; c) la intensidad de la voz

1.5 Estructura de la aplicación y diagrama de flujo

La aplicación EntrenaVox está basada en una interfaz de usuario de ventanas tipo Windows programada en orientación a objetos. Por tanto, no existe un diagrama de flujo como tal que recorre la aplicación. El usuario, al arrancar el programa, se encuentra con la ventana principal que contiene el escritorio de la aplicación, la barra de menús, y una serie de botones que aceleran la activación de las más comunes. Según la secuencia de acciones que ordene el programa ejecutará un determinado ¿diagrama de flujo¿.

A continuación se muestra el ¿Diagrama de Ventanas¿ de la aplicación (Figura 1). En él se pueden observar las interrelaciones entre cada una de las ventanas que componen el interfaz gráfico de la aplicación, así como el control (señalado sobre cada una de las fechas)

que genera dicha interrelación.

En cuanto a su uso, y tal como está señalado en la figura, se pueden distinguir tres tipos de ventanas:

¿ Accesibles por el perfil de usuario terapeuta.

¿ Accesibles por el perfil de usuario paciente.

¿ Accesible por ambos perfiles.

Referencia

M-0813/2010