K2UA (Kinect to Unity Asset)

Información de contacto

Dirección: Investigadores principales:

- MARTINA ECKERT

  martina.eckert@upm.es

Otros investigadores UPM:

- César Luaces Vela E.T.S de Ingeniería y Sistemas de Telecomunicación

Tipo de oferta tecnológica

Software

Áreas de investigación e innovación

- Salud y bienestar
- Tecnologías digitales, Inteligencia Artificial, ciberseguridad, 5G, robótica

¿Dónde?

Aplicaciones MultiMedia y Acústica (GAMMA) Centro de Investigación en Tecnologías del Software y Sistemas Multimedia para la Sostenibilidad (CITSEM)

Descripción del software

El programa se importa desde el software Unity 3D para poder acceder a los datos enviados a un puerto del ordenador. Estos datos contienen los movimientos de las articulaciones de una persona capturados mediante la cámara Microsoft Kinect V2. El software también proporciona una herramienta de asignación de las articulaciones humanas a las articulaciones de un personaje virtual creado en el entorno de Unity 3D, para que este se mueva de la misma manera que la persona grabada. Adicionalmente contiene un amplificador de movimientos para personas con debilidad muscular debido a una diversidad funcional.

Referencia

M-006619/2018