

# Phibys Adventures v1

## Información de contacto

### Dirección: Investigadores principales:

- LUIS SALGADO ALVAREZ DE SOTOMAYOR

**luis.salgado@upm.es**

- MARTINA ECKERT

**martina.eckert@upm.es**

- IGNACIO GOMEZ-MARTINHO GONZALEZ

- JUAN MANUEL MENESES CHAUS

**juan.meneses@upm.es**

### Otros investigadores UPM:

- Cristina Esteban González E.T.S de Ingeniería y Sistemas de Telecomunicación
- Jennie Yadira Peláez Castro E.T.S de Ingeniería y Sistemas de Telecomunicación

## Tipo de oferta tecnológica

Software

## Áreas de investigación e innovación

- Salud y bienestar
- Tecnologías digitales, Inteligencia Artificial, ciberseguridad, 5G, robótica

## ¿Dónde?

Aplicaciones MultiMedia y Acústica (GAMMA) Centro de I+d+i en Procesado de la Información y Telecomunicaciones (IPTC) Centro de Investigación en Tecnologías del Software y Sistemas Multimedia para la Sostenibilidad (CITSEM) Grupo de Diseño Electrónico y Microelectrónico Grupo de Tratamiento de Imágenes (GTI)

## Descripción del software

Consiste en un videojuego serio para la realización de ejercicios físicos de rehabilitación para personas con diversidad funcional motriz. El objetivo del juego es llevar a un personaje (Phiby) por un ambiente de aventuras mediante movimientos corporales, captados por una cámara Kinect X360 de Microsoft. Durante el juego, se realizan cuatro ejercicios de manera repetida. La dificultad de los ejercicios se configura a distancia mediante la plataforma web "Blexer-med", que también forma parte del sistema "Blexer".

## Referencia

M-006618/2018