





<b>CÓDIGO:</b> ETSIST.	
<b>CENTRO:</b> ETS de Ingeniería y Sistemas de Telecomunicación.	
<b>SUBDIRECCIÓN/VICERRECTORADO:</b> Subdirección de Asuntos Económicos e Infraestructuras.	
<b>TÍTULO DEL PROYECTO:</b> Medios audiovisuales y promoción 1.	
<b>RESUMEN</b> (líneas generales del proyecto y competencias y habilidades a desarrollar): <ul style="list-style-type: none"> <li>- CG_03: Capacidad para expresarse correctamente de forma oral y escrita y transmitir información mediante documentos y exposiciones en público.</li> <li>- CG_08: Capacidad de organización, planificación y de toma de decisiones.</li> <li>- CG_11: Habilidades para la utilización de las Tecnologías de la Información y las Comunicaciones.</li> <li>- CG_13: Habilidades de aprendizaje con un alto grado de autonomía.</li> <li>- CE_SI_06: Capacidad para desarrollar proyectos profesionales en el ámbito específico de las tecnologías de telecomunicaciones, en los que se debe sintetizar e integrar las competencias alcanzadas en el Plan de Estudios.</li> </ul>	
<b>RESPONSABLE DOCENTE QUE TUTORIZA EL PROYECTO:</b> Francisco Aznar Ballesta (Subdirector de Asuntos Económicos e Infraestructuras).	
<b>TAREAS A REALIZAR:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Aprendizaje académico de habilidades transversales: de organización, trabajo en equipo, liderazgo, comunicación verbal y no verbal y destrezas técnicas multimedia.</li> <li>- Aprendizaje realizado al participar en tareas para potenciar las actividades sociales de la Escuela, como las actividades de puertas abiertas y visitas, Aula y Semana de la Ciencia, conferencias, actos, congresos, grabación y edición multimedia.</li> <li>- Aprendizaje académico en el área audiovisual.</li> <li>- Aprendizaje realizado al participar en la creación, grabación y distribución de contenidos audiovisuales.</li> <li>- Aprendizaje académico en habilidades de conservación del patrimonio cultural y tecnológico y en de la difusión de este patrimonio.</li> <li>- Aprendizaje realizado al participar en las tareas de gestión y difusión de espacios singulares de la Escuela, por ejemplo, en el Museo de la Telecomunicaciones y en el Hogar Digital Accesible.</li> <li>- Aprendizaje académico en el área informática y de comunicación.</li> <li>- Aprendizaje realizado al participar en la generación de contenido en redes sociales de la Escuela.</li> <li>- Aprendizaje a través de la participación en un laboratorio FabLab.</li> </ul>	
<b>REQUISITOS:</b> <b>Se valorará:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Conocimientos básicos paquete Adobe: Photoshop, Premiere y Illustrator.</li> <li>- Conocimientos básicos de edición de vídeo y tratamiento de imágenes.</li> <li>- Conocimientos de redes sociales: Twitter, YouTube, LinkedIn, Instagram y TikTok.</li> <li>- Conocimientos básicos de material audiovisual.</li> <li>- Conocimientos de inglés B2.</li> <li>- Conocimientos básicos Microsoft Office.</li> <li>- Conocimientos básicos de la cultura maker, software básico de diseño asistido y herramientas de preparación de corte e impresión. Software básico de editores de Gcode para impresoras 3D y máquinas CNC.</li> </ul>	
<b>Nº DE HORAS:</b> 275	<b>DEDICACIÓN:</b> 10 horas/semanales en horario de mañana.
<b>FIRMA DEL SUBDIRECTOR/VICERRECTOR:</b> <div style="text-align: right; margin-top: 20px;">                     Madrid, a    de    diciembre de.                     <div style="display: flex; align-items: center; justify-content: center; margin-top: 10px;">  <div style="font-size: 8px; margin-left: 10px;">                         Nombre de reconocimiento (DN): cn=ES, ou=UNIVERSIDAD POLITECNICA DE MADRID, ou=CERTIFICADO ELECTRONICO DE EMPLEADO PUBLICO, ou=ETS ING Y SISTEMAS DE TELECOMUNICACION, serialNumber=IDCES-74654646G, sn=AZNAR BALLESTA, givenName=FRANCISCO, cn=AZNAR BALLESTA FRANCISCO - DNI 74654646G Fecha: 2022.10.27 16:18:19 +0200'                     </div> </div> </div>	
<b>(FIRMA)</b>	

<p><b>CÓDIGO:</b> ETSIST.</p> <p><b>CENTRO:</b> ETS de Ingeniería y Sistemas de Telecomunicación.</p> <p><b>SUBDIRECCIÓN/VICERRECTORADO:</b> Subdirección de Asuntos Económicos e Infraestructuras.</p>	
<p><b>TÍTULO DEL PROYECTO:</b> Medios audiovisuales y promoción 2.</p>	
<p><b>RESUMEN</b> (líneas generales del proyecto y competencias y habilidades a desarrollar):</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- CG_03: Capacidad para expresarse correctamente de forma oral y escrita y transmitir información mediante documentos y exposiciones en público.</li> <li>- CG_08: Capacidad de organización, planificación y de toma de decisiones.</li> <li>- CG_11 Habilidades para la utilización de las Tecnologías de la Información y las Comunicaciones.</li> <li>- CG_13: Habilidades de aprendizaje con un alto grado de autonomía.</li> <li>- CE_SI_06: Capacidad para desarrollar proyectos profesionales en el ámbito específico de las tecnologías de telecomunicaciones, en los que se debe sintetizar e integrar las competencias alcanzadas en el Plan de Estudios.</li> </ul>	
<p><b>RESPONSABLE DOCENTE QUE TUTORIZA EL PROYECTO:</b></p> <p>Francisco Aznar Ballesta (Subdirector de Asuntos Económicos e Infraestructuras).</p>	
<p><b>TAREAS A REALIZAR:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Aprendizaje académico de habilidades transversales: de organización, trabajo en equipo, liderazgo, comunicación verbal y no verbal y destrezas técnicas multimedia.</li> <li>- Aprendizaje realizado al participar en tareas para potenciar las actividades sociales de la Escuela, como las actividades de puertas abiertas y visitas, Aula y Semana de la Ciencia, conferencias, actos, congresos, grabación y edición multimedia.</li> <li>- Aprendizaje académico en el área audiovisual.</li> <li>- Aprendizaje realizado al participar en la creación, grabación y distribución de contenidos audiovisuales.</li> <li>- Aprendizaje académico en habilidades de conservación del patrimonio cultural y tecnológico y en de la difusión de este patrimonio.</li> <li>- Aprendizaje realizado al participar en las tareas de gestión y difusión de espacios singulares de la Escuela, por ejemplo, en el Museo de la Telecomunicaciones y en el Hogar Digital Accesible.</li> <li>- Aprendizaje académico en el área informática y de comunicación.</li> <li>- Aprendizaje realizado al participar en la generación de contenido en redes sociales de la Escuela.</li> <li>- Aprendizaje a través de la participación en un laboratorio FabLab.</li> </ul>	
<p><b>REQUISITOS:</b></p> <p><b>Se valorará:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Conocimientos básicos paquete Adobe: Photoshop, Premiere e Illustrator.</li> <li>- Conocimientos básicos de edición de vídeo y tratamiento de imágenes.</li> <li>- Conocimientos de redes sociales: Twitter, YouTube, LinkedIn, Instagram y TikTok.</li> <li>- Conocimientos básicos de material audiovisual.</li> <li>- Conocimientos de inglés B2.</li> <li>- Conocimientos básicos Microsoft Office.</li> <li>- Conocimientos básicos de la cultura maker, software básico de diseño asistido y herramientas de preparación de corte e impresión. Software básico de editores de Gcode para impresoras 3D y máquinas CNC.</li> </ul>	
<p><b>Nº DE HORAS:</b> 275</p>	<p><b>DEDICACIÓN:</b> 10 horas/semanales en horario de mañana.</p>
<p><b>FIRMA DEL SUBDIRECTOR/VICERRECTOR:</b></p>	
<p style="text-align: right;">Madrid, a de diciembre de.</p> <div style="display: flex; justify-content: space-between; align-items: center;"> <div style="text-align: center;">  <p><b>(FIRMA)</b></p> </div> <div style="font-size: small;"> <p>Nombre de reconocimiento (DN): cn=ES, o=UNIVERSIDAD POLITÉCNICA DE MADRID, ou=CERTIFICADO ELECTRONICO DE EMPLEADO PUBLICO, ou=ETS ING Y SISTEMAS DE TELÉCOMUNICACION, serialNumber=IDCES-74654646G, sn=AZNAR BALLESTA, givenName=FRANCISCO, cn=AZNAR BALLESTA FRANCISCO - DNI 74654646G Fecha: 2022.10.27 10:18:01 +0200'</p> </div> </div>	

<p><b>CÓDIGO:</b> ETSIST.</p> <p><b>CENTRO:</b> ETS de Ingeniería y Sistemas de Telecomunicación.</p> <p><b>SUBDIRECCIÓN/VICERRECTORADO:</b> Subdirección de Asuntos Económicos e Infraestructuras.</p>	
<p><b>TÍTULO DEL PROYECTO:</b> Medios audiovisuales y promoción 3.</p>	
<p><b>RESUMEN</b> (líneas generales del proyecto y competencias y habilidades a desarrollar):</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- CG_03: Capacidad para expresarse correctamente de forma oral y escrita y transmitir información mediante documentos y exposiciones en público.</li> <li>- CG_08: Capacidad de organización, planificación y de toma de decisiones.</li> <li>- CG_11 Habilidades para la utilización de las Tecnologías de la Información y las Comunicaciones.</li> <li>- CG_13: Habilidades de aprendizaje con un alto grado de autonomía.</li> <li>- CE_SI_06: Capacidad para desarrollar proyectos profesionales en el ámbito específico de las tecnologías de telecomunicaciones, en los que se debe sintetizar e integrar las competencias alcanzadas en el Plan de Estudios.</li> </ul>	
<p><b>RESPONSABLE DOCENTE QUE TUTORIZA EL PROYECTO:</b></p> <p>Francisco Aznar Ballesta (Subdirector de Asuntos Económicos e Infraestructuras).</p>	
<p><b>TAREAS A REALIZAR:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Aprendizaje académico de habilidades transversales: de organización, trabajo en equipo, liderazgo, comunicación verbal y no verbal y destrezas técnicas multimedia.</li> <li>- Aprendizaje realizado al participar en tareas para potenciar las actividades sociales de la Escuela, como las actividades de puertas abiertas y visitas, Aula y Semana de la Ciencia, conferencias, actos, congresos, grabación y edición multimedia.</li> <li>- Aprendizaje académico en el área audiovisual.</li> <li>- Aprendizaje realizado al participar en la creación, grabación y distribución de contenidos audiovisuales.</li> <li>- Aprendizaje académico en habilidades de conservación del patrimonio cultural y tecnológico y en de la difusión de este patrimonio.</li> <li>- Aprendizaje realizado al participar en las tareas de gestión y difusión de espacios singulares de la Escuela, por ejemplo, en el Museo de la Telecomunicaciones y en el Hogar Digital Accesible.</li> <li>- Aprendizaje académico en el área informática y de comunicación.</li> <li>- Aprendizaje realizado al participar en la generación de contenido en redes sociales de la Escuela.</li> <li>- Aprendizaje a través de la participación en un laboratorio FabLab.</li> </ul>	
<p><b>REQUISITOS:</b></p> <p><b>Se valorará:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Conocimientos básicos paquete Adobe: Photoshop, Premiere y Illustrator.</li> <li>- Conocimientos básicos de edición de vídeo y tratamiento de imágenes.</li> <li>- Conocimientos de redes sociales: Twitter, YouTube, LinkedIn, Instagram y TikTok.</li> <li>- Conocimientos básicos de material audiovisual.</li> <li>- Conocimientos de inglés B2.</li> <li>- Conocimientos básicos Microsoft Office.</li> <li>- Conocimientos básicos de la cultura maker, software básico de diseño asistido y herramientas de preparación de corte e impresión. Software básico de editores de Gcode para impresoras 3D y máquinas CNC.</li> </ul>	
<p><b>Nº DE HORAS:</b> 275</p>	<p><b>DEDICACIÓN:</b> 10 horas/semanales en horario de mañana.</p>
<p><b>FIRMA DEL SUBDIRECTOR/VICERRECTOR:</b></p>	
<p style="text-align: right;">Madrid, a    de    diciembre de.</p> <div style="display: flex; justify-content: space-between; align-items: center;"> <div style="text-align: center;">  <p>(FIRMA)</p> </div> <div style="font-size: small;"> <p>Nombre de reconocimiento (DN): c=ES, o=UNIVERSIDAD POLITÉCNICA DE MADRID, ou=CERTIFICADO ELECTRONICO DE EMPLEADO PÚBLICO, ou=ETS INGI Y SISTEMAS DE TELECOMUNICACION, serialNumber=IDCES-7465-6646G, sn=AZNAR BALLESTA, givenName=FRANCISCO, cm=AZNAR BALLESTA FRANCISCO - DNI 74656546G Fecha: 2022.10.27 10:17:42 +02'00'</p> </div> </div>	

<b>CÓDIGO:</b> ETSIST.	
<b>CENTRO:</b> ETS de Ingeniería y Sistemas de Telecomunicación.	
<b>SUBDIRECCIÓN/VICERRECTORADO:</b> Subdirección de Asuntos Económicos e Infraestructuras.	
<b>TÍTULO DEL PROYECTO:</b> Medios audiovisuales y promoción 4.	
<b>RESUMEN</b> (líneas generales del proyecto y competencias y habilidades a desarrollar):	
<ul style="list-style-type: none"> <li>- CG_03: Capacidad para expresarse correctamente de forma oral y escrita y transmitir información mediante documentos y exposiciones en público.</li> <li>- CG_08: Capacidad de organización, planificación y de toma de decisiones.</li> <li>- CG_11 Habilidades para la utilización de las Tecnologías de la Información y las Comunicaciones.</li> <li>- CG_13: Habilidades de aprendizaje con un alto grado de autonomía.</li> <li>- CE_SI_06: Capacidad para desarrollar proyectos profesionales en el ámbito específico de las tecnologías de telecomunicaciones, en los que se debe sintetizar e integrar las competencias alcanzadas en el Plan de Estudios.</li> </ul>	
<b>RESPONSABLE DOCENTE QUE TUTORIZA EL PROYECTO:</b>	
Francisco Aznar Ballesta (Subdirector de Asuntos Económicos e Infraestructuras).	
<b>TAREAS A REALIZAR:</b>	
<ul style="list-style-type: none"> <li>- Aprendizaje académico de habilidades transversales: de organización, trabajo en equipo, liderazgo, comunicación verbal y no verbal y destrezas técnicas multimedia.</li> <li>- Aprendizaje realizado al participar en tareas para potenciar las actividades sociales de la Escuela, como las actividades de puertas abiertas y visitas, Aula y Semana de la Ciencia, conferencias, actos, congresos, grabación y edición multimedia.</li> <li>- Aprendizaje académico en el área audiovisual.</li> <li>- Aprendizaje realizado al participar en la creación, grabación y distribución de contenidos audiovisuales.</li> <li>- Aprendizaje académico en habilidades de conservación del patrimonio cultural y tecnológico y en de la difusión de este patrimonio.</li> <li>- Aprendizaje realizado al participar en las tareas de gestión y difusión de espacios singulares de la Escuela, por ejemplo, en el Museo de la Telecomunicaciones y en el Hogar Digital Accesible.</li> <li>- Aprendizaje académico en el área informática y de comunicación.</li> <li>- Aprendizaje realizado al participar en la generación de contenido en redes sociales de la Escuela.</li> <li>- Aprendizaje a través de la participación en un laboratorio FabLab.</li> </ul>	
<b>REQUISITOS:</b>	
<b>Se valorará:</b>	
<ul style="list-style-type: none"> <li>- Conocimientos básicos paquete Adobe: Photoshop, Premiere y Illustrator.</li> <li>- Conocimientos básicos de edición de vídeo y tratamiento de imágenes.</li> <li>- Conocimientos de redes sociales: Twitter, YouTube, LinkedIn, Instagram y TikTok.</li> <li>- Conocimientos básicos de material audiovisual.</li> <li>- Conocimientos de inglés B2.</li> <li>- Conocimientos básicos Microsoft Office.</li> <li>- Conocimientos básicos de la cultura maker, software básico de diseño asistido y herramientas de preparación de corte e impresión. Software básico de editores de Gcode para impresoras 3D y máquinas CNC.</li> </ul>	
<b>Nº DE HORAS:</b> 275	<b>DEDICACIÓN:</b> 10 horas/semanales en horario de mañana.
<b>FIRMA DEL SUBDIRECTOR/VICERRECTOR:</b>	
Madrid, a    de    diciembre de.	
 <b>(FIRMA)</b>	
Nombre de reconocimiento (DNI): ce=ES, o=UNIVERSIDAD POLITECNICA DE MADRID, ou=CERTIFICADO ELECTRONICO DE EMPLEADO PUBLICO, ou=ETS ING Y SISTEMAS DE TELECOMUNICACION; serial=NumeroIDCES: 74654646G; sn=AZNAR BALLESTA, givenName=FRANCISCO, cn=AZNAR BALLESTA FRANCISCO - DNI 74654646G Fecha: 2022.10.27 10:17:23 +02'00'	